



การออกแบบ 3 มิติ

# Three Dimension Design

## CPD 1126 การออกแบบ 3 มิติ 3 (2-2-5)

การออกแบบ 3 มิติ เน้นความคิดสร้างสรรค์  
ฝึกฝนทักษะและกระบวนการสร้างความคิด และ  
ความงามในการออกแบบ จากความรู้ความเข้าใจ  
ในทัศนธาตุทางศิลปะ การจัดองค์ประกอบ  
การออกแบบ ความเข้าใจเรื่องความสัมพันธ์ของ  
รูปทรง พื้นที่ การสื่อความหมาย และความคิด  
สร้างสรรค์ในการออกแบบ

## การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

### 1. คุณธรรม จริยธรรม

**มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม**

- ประเมินจากการตรงต่อเวลา (การเข้าชั้นเรียน การส่งงานตามกำหนด การร่วมกิจกรรม)
- ประเมินจากวินัย และความพร้อมในการเข้าร่วมกิจกรรม
- ประเมินจากความรับผิดชอบในหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย

### 2. ความรู้

**มีความรู้และความเข้าใจในหลักการ และทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาวิชาการออกแบบ 3 มิติ**

- ประเมินจากชิ้นงาน

### 3. ทักษะทางปัญญา

**มีความคิดสร้างสรรค์ในการสร้างผลงานทางด้านการออกแบบ**

- ประเมินจากสภาพจริงจากผลงาน และขั้นตอนการปฏิบัติงานของนักศึกษา

## การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ  
สามารถแสดงความคิดเห็น และแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม  
- สังเกตจากการร่วมกิจกรรมต่างๆ
5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ  
สามารถใช้สารสนเทศและเทคโนโลยีสื่อสารได้อย่างเหมาะสม  
- ประเมินจากเทคนิคการนำเสนอ
6. ทักษะพิสัย  
นำความรู้ทางทฤษฎีมาใช้ในการปฏิบัติงานด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์ได้  
- ประเมินจากสภาพจริงจากผลงาน และขั้นตอนการปฏิบัติงานของนักศึกษา

## แผนการประเมินผลการเรียนรู้

| ผลการเรียนรู้  | วิธีการประเมินผลการเรียนรู้  | เครื่องมือและเกณฑ์การประเมิน            | สัปดาห์ที่ประเมิน | สัดส่วนของการประเมินผล |
|--|--|---|-------------------|------------------------|
| มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบต่อนตนเอง และสังคม1                          | การมีส่วนร่วมในชั้นเรียน<br>ความมีระเบียบวินัย<br>ความตรงต่อเวลา                             | - สังเกตการมีส่วนร่วม                   | ทุกสัปดาห์        | 10%                    |
| มีความรู้และความเข้าใจในหลักการ และทฤษฎีที่สำคัญ ในเนื้อหาวิชาการออกแบบ 3 มิติ | ประเมินความคิดสร้างสรรค์ และการแก้ปัญหาในเวลาจำกัดจากผลงานออกแบบจาก การปฏิบัติการในชั้นเรียน | - ประเมินจากการปฏิบัติงาน ตามโจทย์กำหนด | สัปดาห์ 5-16      | 60%                    |
| นำความรู้ทางทฤษฎีมาใช้ในการปฏิบัติงานด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์ได้                 | ทดสอบความรู้ปลายภาค การนำเสนอผลงาน   | - ประเมินจากผลงานการออกแบบ              | สัปดาห์ 17        | 30%                    |

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

การออกแบบ 3 มิติ เป็นการออกแบบที่เกี่ยวข้องจากงาน 2 มิติ

การออกแบบที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการคิด ร่างแบบ และออกแบบ ในงาน 2 มิติ

จะนำเสนอเฉพาะส่วนของ **ภาพ** และ **พื้น** หรืออาจสร้างมิติลงในลักษณะต่างๆ

เช่น ภาพเคลื่อนไหว ภาพสั้น ภาพลึก พื้นผิว โดยอาศัย **ทัศนธาตุ**  
ซึ่งประกอบด้วย

# Three Dimension Design

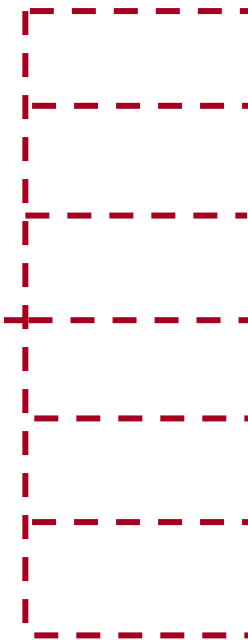
การออกแบบ 3 มิติ

การออกแบบ 3 มิติ เป็นการออกแบบที่เกี่ยวข้องจากงาน 2 มิติ

การออกแบบที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการคิด ร่างแบบ และออกแบบ ในงาน 2 มิติ  
จะนำเสนอเฉพาะส่วนของ **ภาพ** และ **พื้น** หรืออาจสร้างมิติลงในลักษณะต่างๆ

เช่น ภาพเคลื่อนไหว ภาพสั้น ภาพลึก พื้นผิว โดยอาศัย  
ซึ่งประกอบด้วย

ทัศนธาตุ



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

การออกแบบ 3 มิติ เป็นการออกแบบที่เกี่ยวข้องจากงาน 2 มิติ

การออกแบบที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการคิด ร่างแบบ และออกแบบ ในงาน 2 มิติ

จะนำเสนอเฉพาะส่วนของ **ภาพ** และ **พื้น** หรืออาจสร้างมิติลงในลักษณะต่างๆ

เช่น ภาพเคลื่อนไหว ภาพสั้น ภาพลึก พื้นผิว โดยอาศัย  
ซึ่งประกอบด้วย

ทัศนธาตุ

1.จุด

2.เส้น

3.สี

4.รูปร่าง/ทรง

5.น้ำหนัก

6.ที่ว่าง

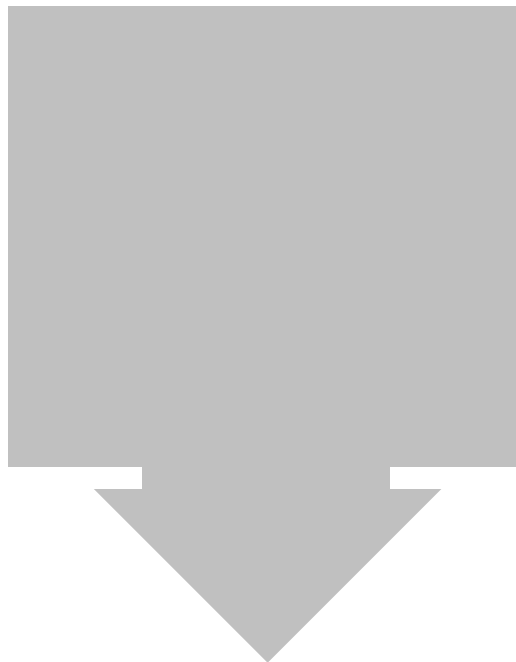
7.พื้นผิว





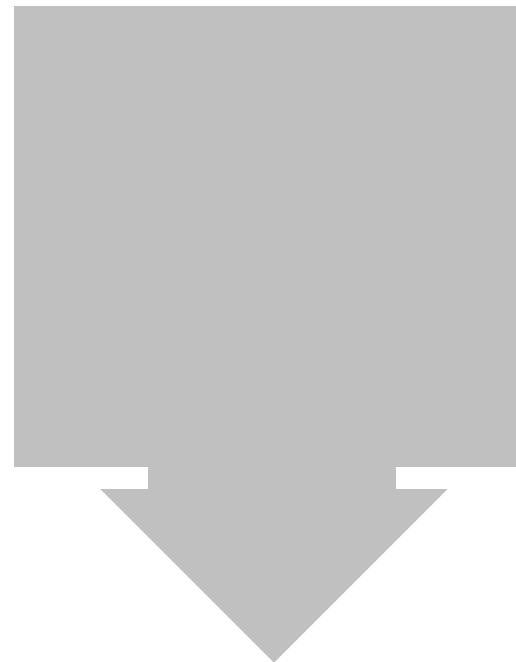
# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ



องค์ประกอบของ **2 มิติ**

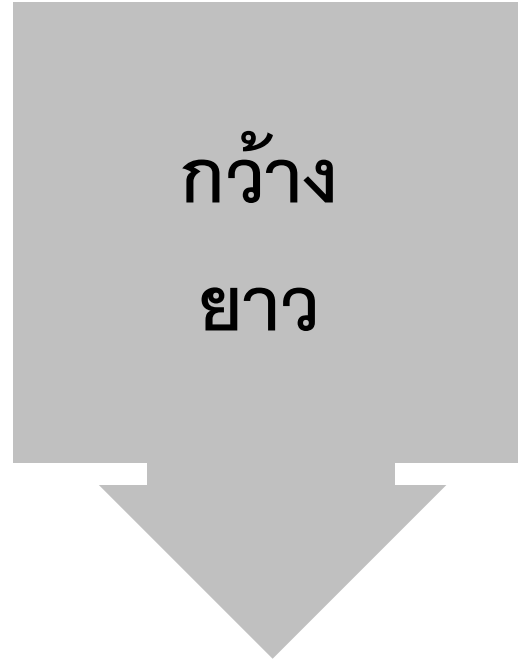
และ



**3 มิติ**

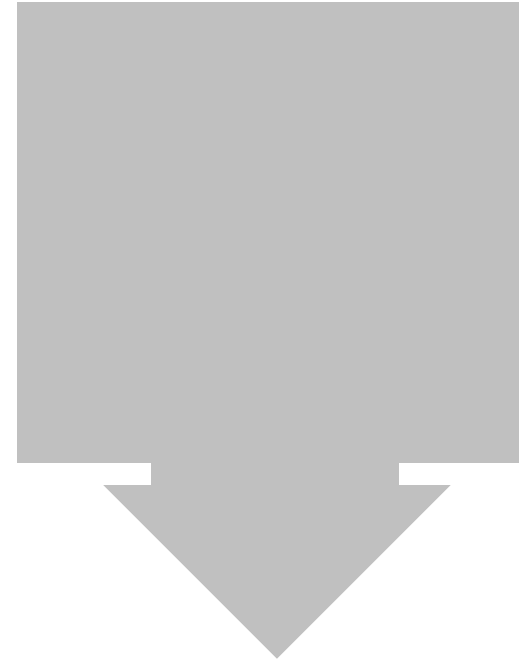
# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ



องค์ประกอบของ **2 มิติ**

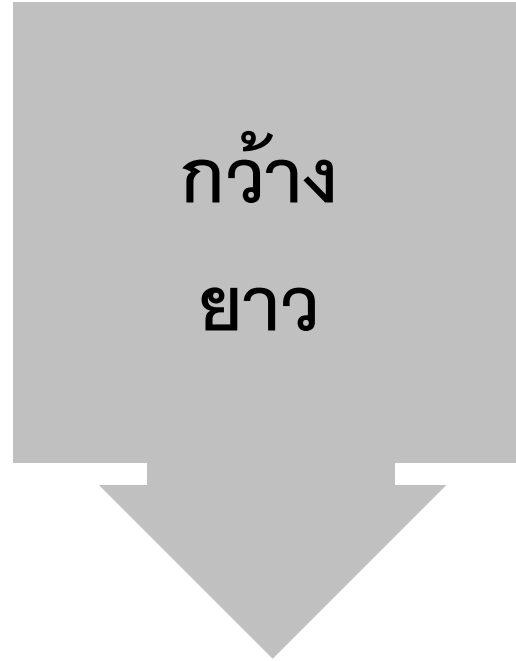
และ



**3 มิติ**

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ



องค์ประกอบของ **2 มิติ**

และ



**3 มิติ**

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ



องค์ประกอบของ **2 มิติ**

และ



**3 มิติ**

# การออกแบบ 3 มิติ

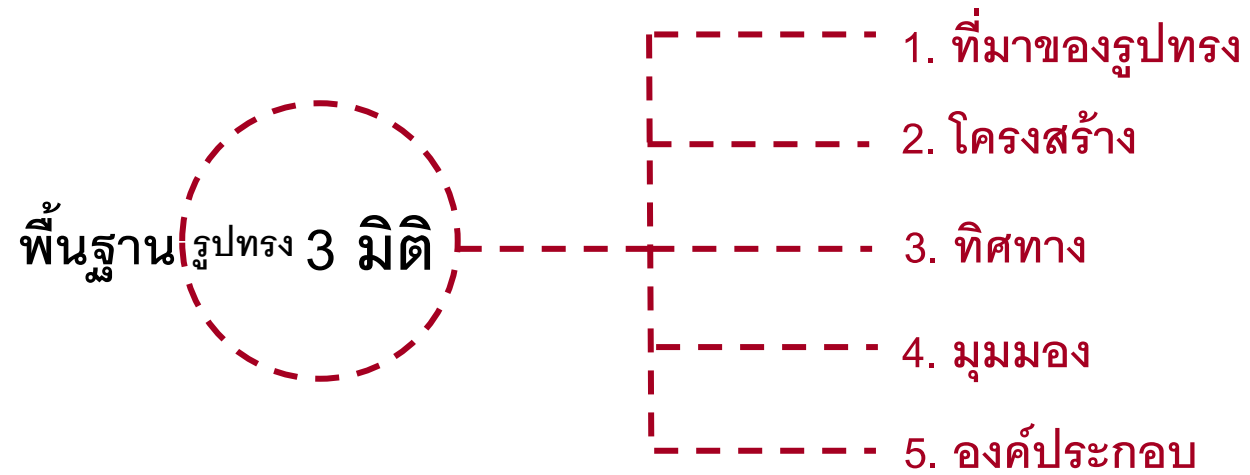
## Three Dimension Design

### การนำผลงานการออกแบบ 3 มิติ ไปใช้ ประโยชน์



# Three Dimension Design

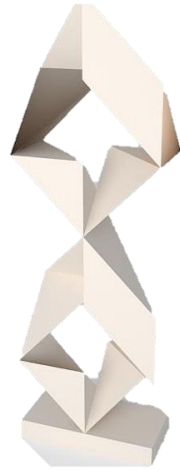
การออกแบบ 3 มิติ



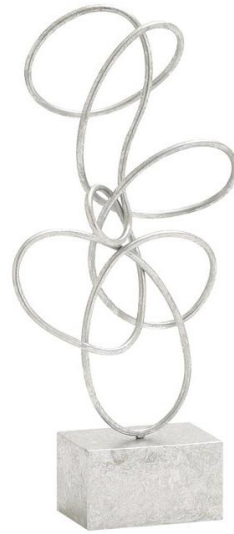
## ที่มาของรูปทรงในการออกแบบรูปทรง 3 มิติ



รูปทรงธรรมชาติ  
เหมือนจริง



รูปทรงเรขาคณิต

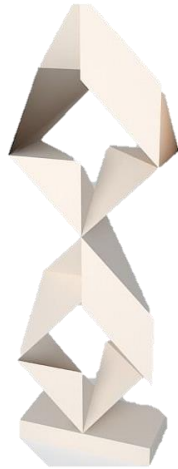


รูปทรงนามธรรม  
เหนือธรรมชาติ

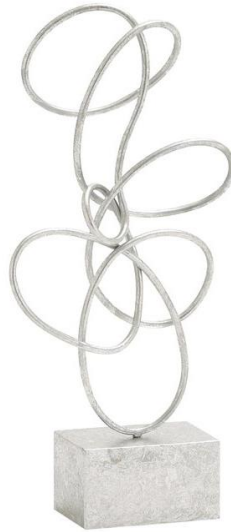
## ที่มาของรูปทรงในการออกแบบรูปทรง 3 มิติ



รูปทรงธรรมชาติ  
เหมือนจริง



รูปทรงเรขาคณิต



รูปทรงนามธรรม  
เหนือธรรมชาติ



รูปทรงตกแต่ง  
เพิ่มเติม/ลดทอน



รูปทรงตามคติ  
อุดมคติ



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

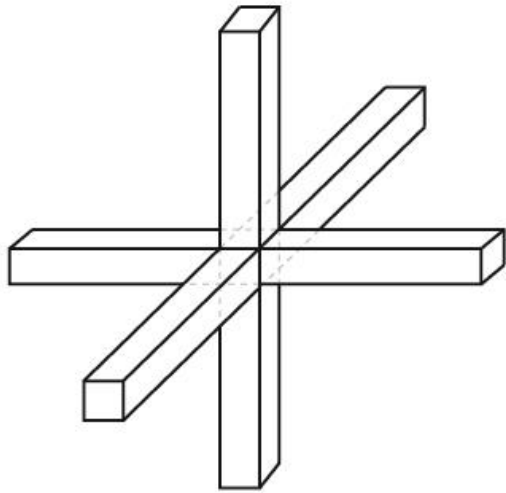
## โครงสร้างพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ

รูปทรงที่ประกอบจากเส้น

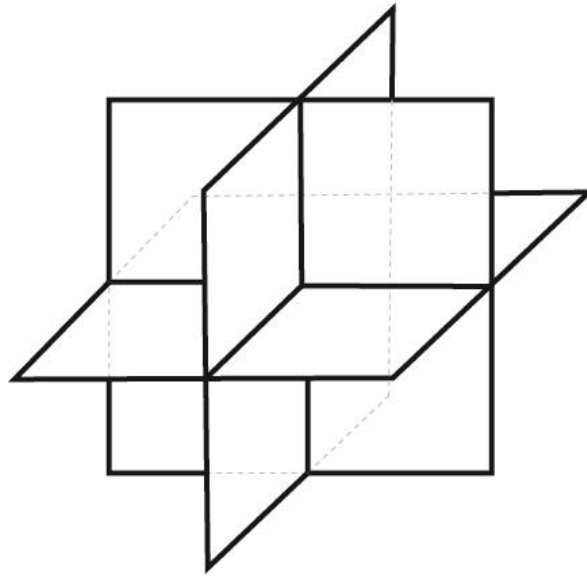
รูปทรงที่ประกอบจากระนาบ

รูปทรงที่ประกอบเป็นปริมาตร

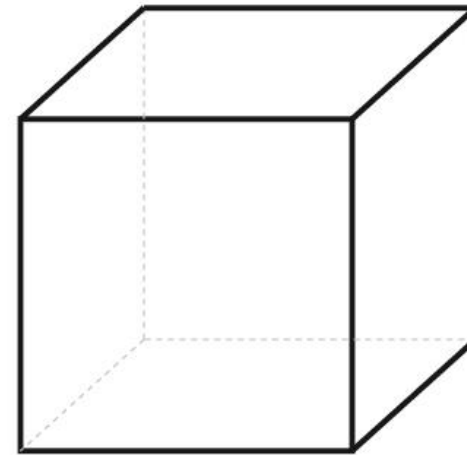
## โครงสร้างพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ



รูปทรงที่ประกอบจากเส้น



รูปทรงที่ประกอบจากระนาบ

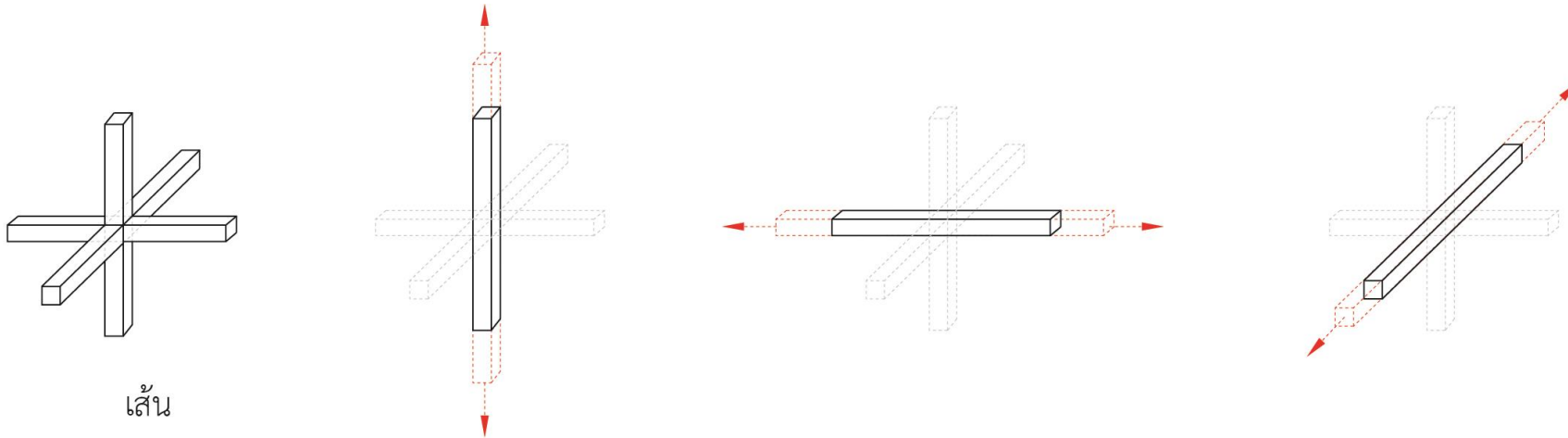


รูปทรงที่ประกอบเป็นปริมาตร

## ทิศทางของรูปทรง 3 มิติ

โครงสร้างพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ ประกอบด้วย 3 ทิศทาง  
ทิศทางแนวตั้ง ทิศทางแนวนอน และทิศทางแนวขวาง

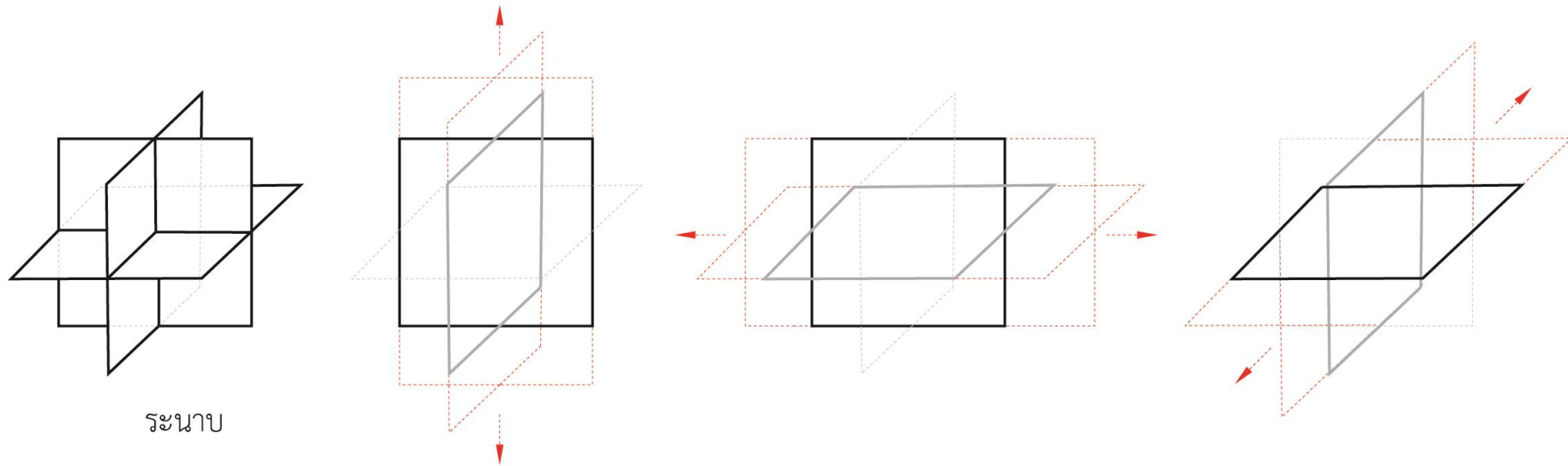
## ทิศทางของรูปทรง 3 มิติ



รูปทรงที่ประกอบจากเส้น

โครงสร้างพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ ประกอบด้วย 3 ทิศทาง ทิศทางแนวตั้ง ทิศทางแนวนอน และทิศทางแนวขวาง

## ทิศทางของรูปทรง 3 มิติ

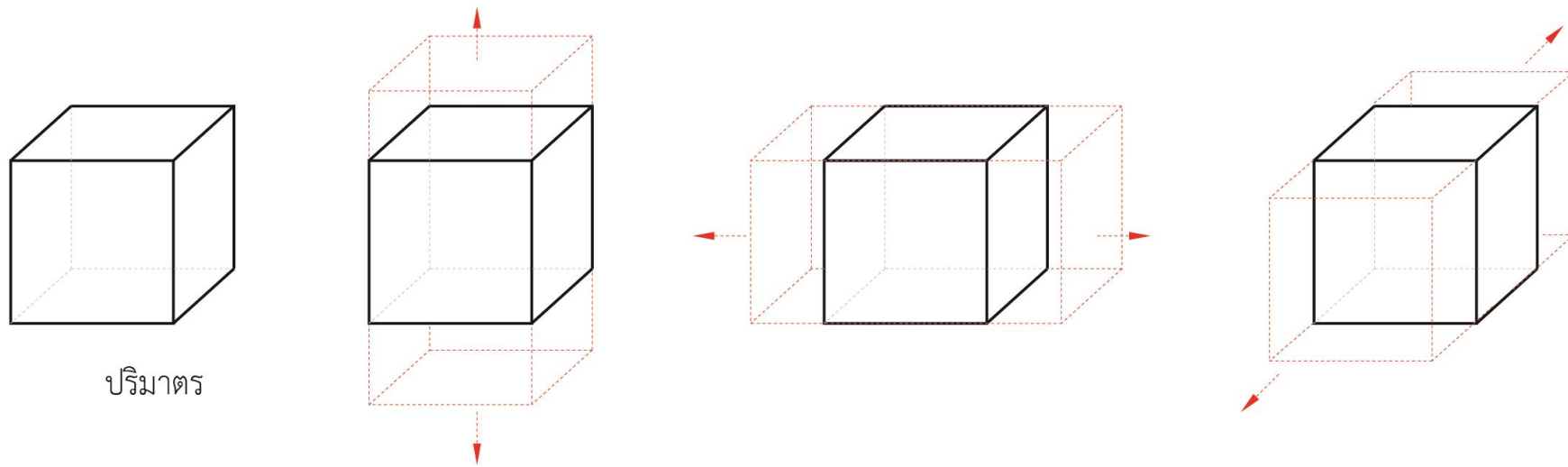


ระนาบ

รูปทรงที่ประกอบจากระนาบ

โครงสร้างพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ ประกอบด้วย 3 ทิศทาง ทิศทางแนวตั้ง ทิศทางแนวนอน และทิศทางแนวขวาง

## ทิศทางของรูปทรง 3 มิติ

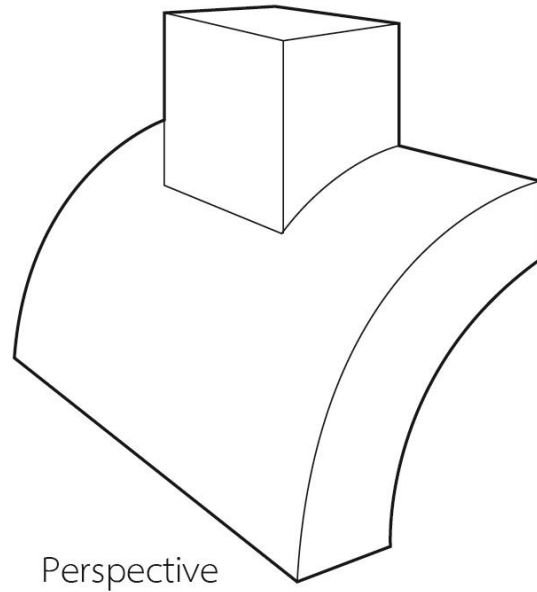


ปริมาตร

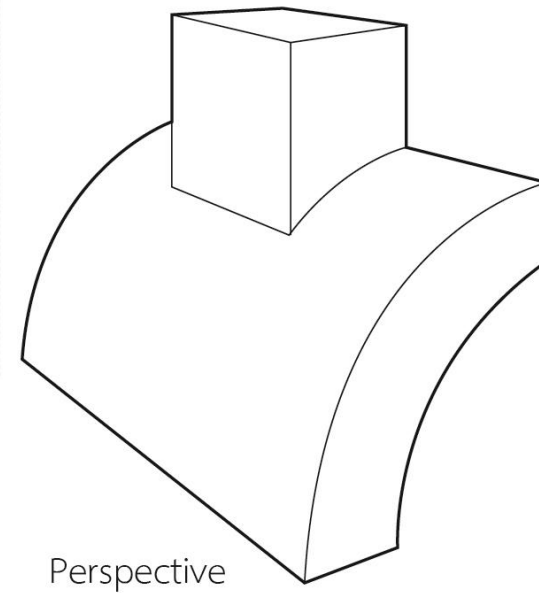
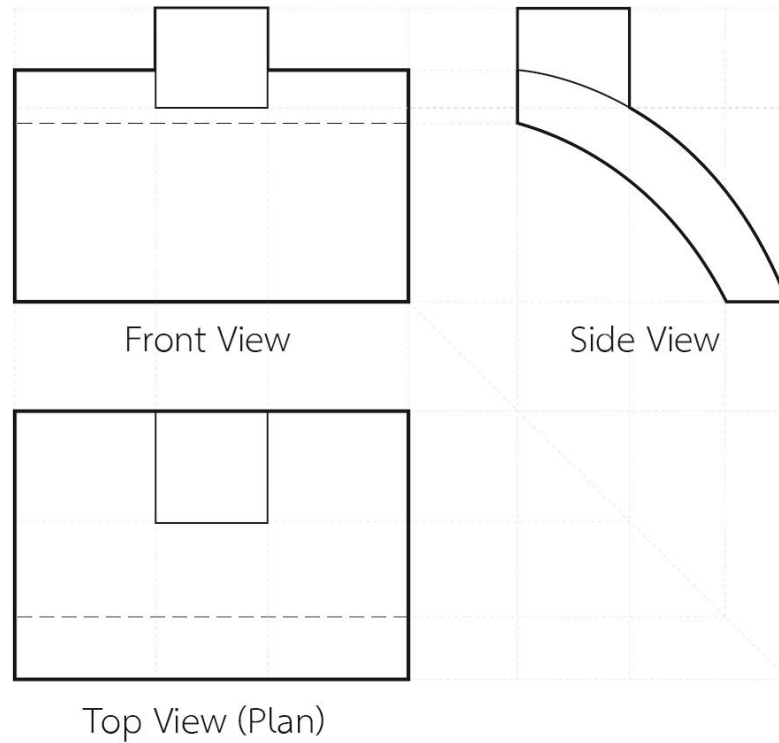
รูปทรงที่ประกอบเป็นปริมาตร

โครงสร้างพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ ประกอบด้วย 3 ทิศทาง ทิศทางแนวตั้ง ทิศทางแนวนอน และทิศทางแนวขวาง

มุมมองพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ



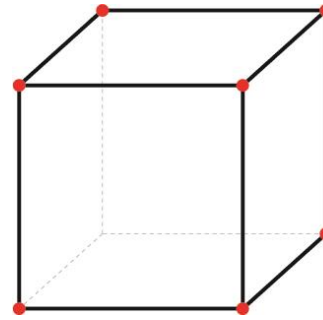
มุมมองพื้นฐานของรูปทรง 3 มิติ



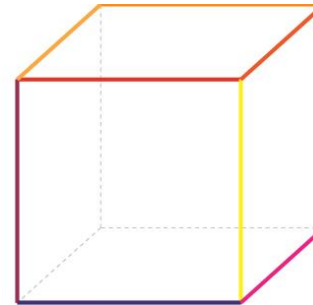


## องค์ประกอบทางโครงสร้างของรูปทรง 3 มิติ

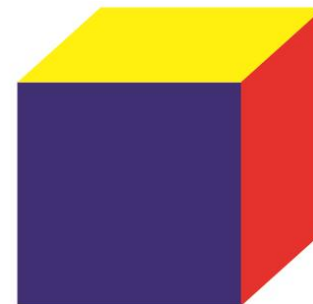
โครงสร้างของส่วนยอด แสดงเป็น **จุด**



โครงสร้างของส่วนขอบ แสดงเป็น **เส้น**

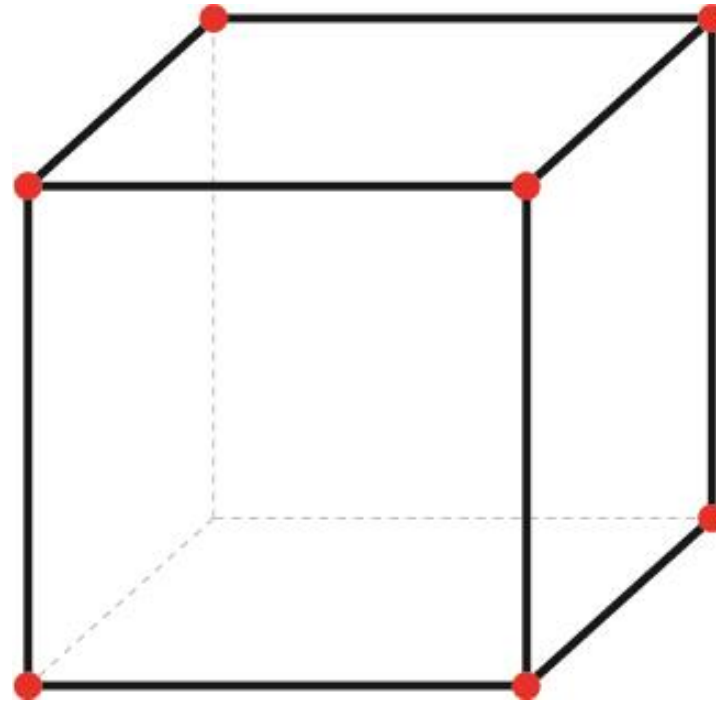


โครงสร้างของส่วนผิวหน้า แสดงเป็น **ระนาบ**



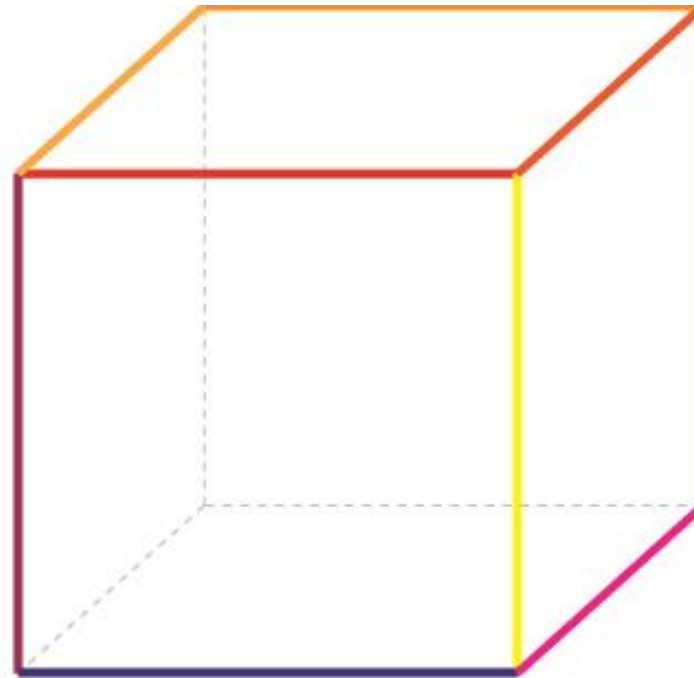
## องค์ประกอบทางโครงสร้างของรูปทรง 3 มิติ

โครงสร้างของส่วนยอด แสดงเป็น จุด



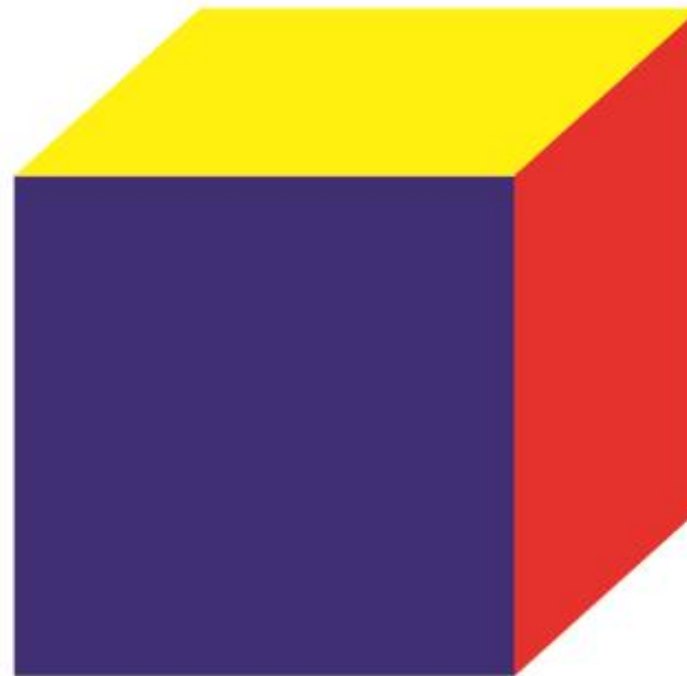
## องค์ประกอบทางโครงสร้างของรูปทรง 3 มิติ

โครงสร้างของส่วนขอบ แสดงเป็น **เส้น**



## องค์ประกอบทางโครงสร้างของรูปทรง 3 มิติ

โครงสร้างของส่วนส่วนผิวหน้า แสดงเป็น **ระนาบ**



## ทฤษฎีการออกแบบรูปทรง 3 มิติ

- โครงสร้างระนาบ (Serial Planes Structure)
- โครงสร้างผนัง (Wall Structures)
- โครงสร้างปริซึม และทรงกระบอก (Prisms and Cylinders)
- โครงสร้างซ้ำ (Repetition Structure)
- โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม (Polyhedral Structures)
- โครงสร้างด้วยโครงเส้น (Linear Framework)
- โครงสร้างชั้นด้วยเส้น (Linear Layers)
- โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว (Interlinking Lines)

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

องค์ประกอบของการออกแบบ 3 มิติ

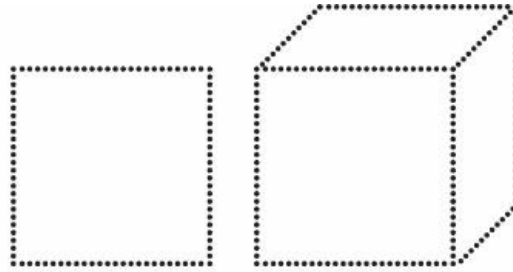
# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

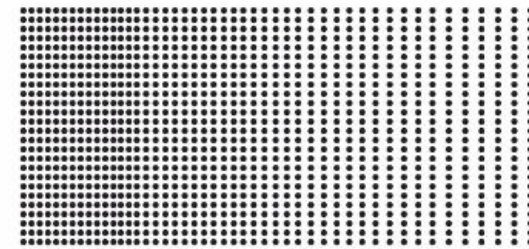
จุด



เส้น ที่เกิดจาก จุด



รูปร่าง รูปทรง ที่เกิดจาก จุด



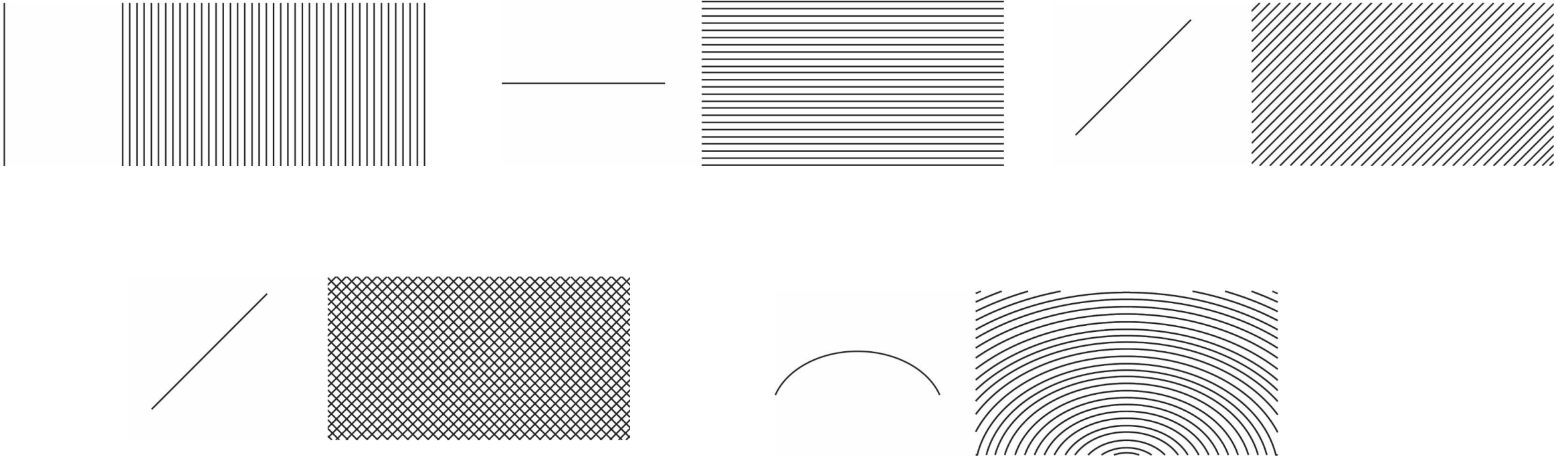
ค่าความอ่อนแก่ แสงเงา ที่เกิดจาก จุด



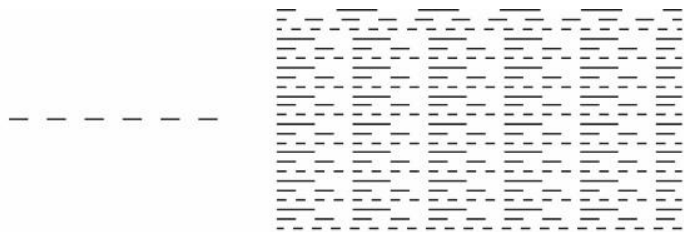
# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

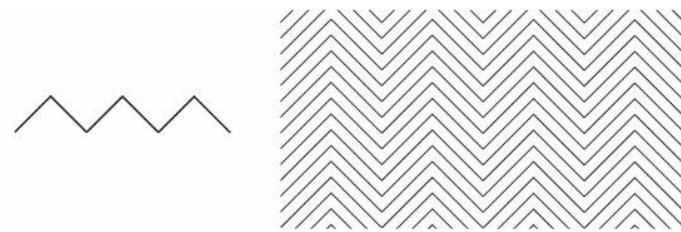
## เส้น



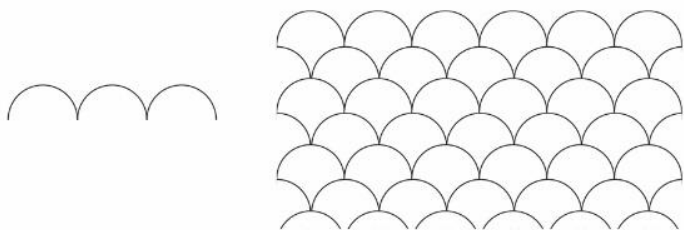
## เส้น



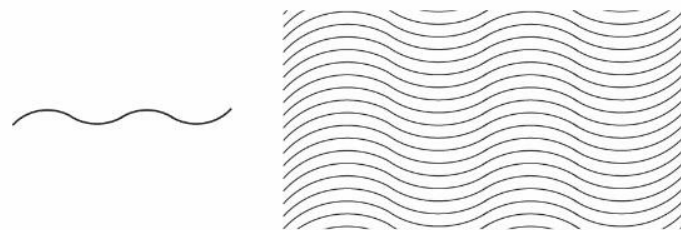
เส้นประ ให้ความรู้สึกขาดหาย ลึกลับ ไม่สมบูรณ์ แสดงส่วนที่มองไม่เห็น



เส้นหยัก ให้ความรู้สึกขัดแย้ง น่ากลัว ตื่นเต้น แปลกตา

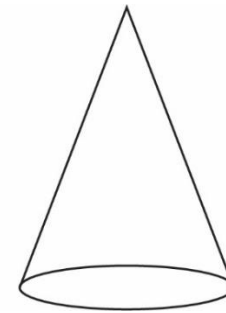
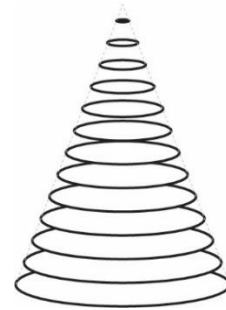
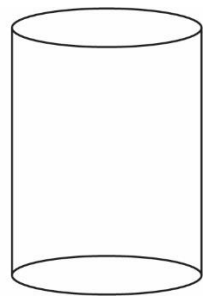
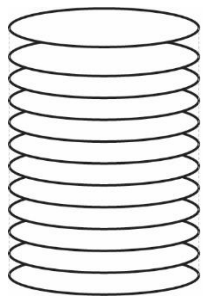
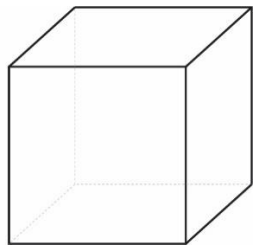
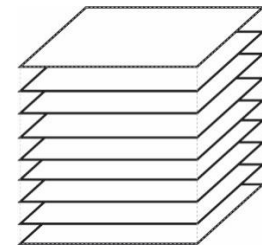
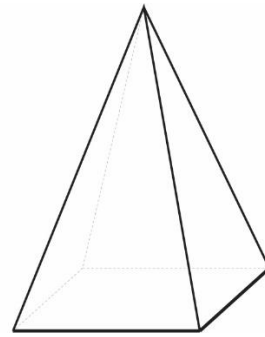
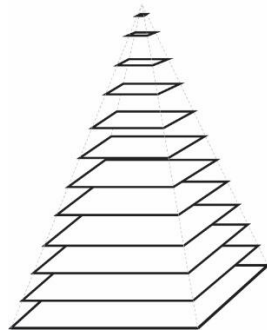
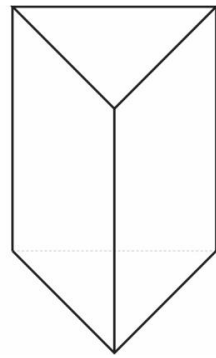
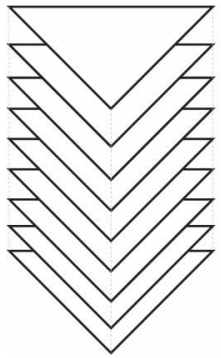


เส้นโค้งเป็นจังหวะซ้อนสลับกัน ให้ความรู้สึกเพิ่มพูน ทับถม อุดมสมบูรณ์

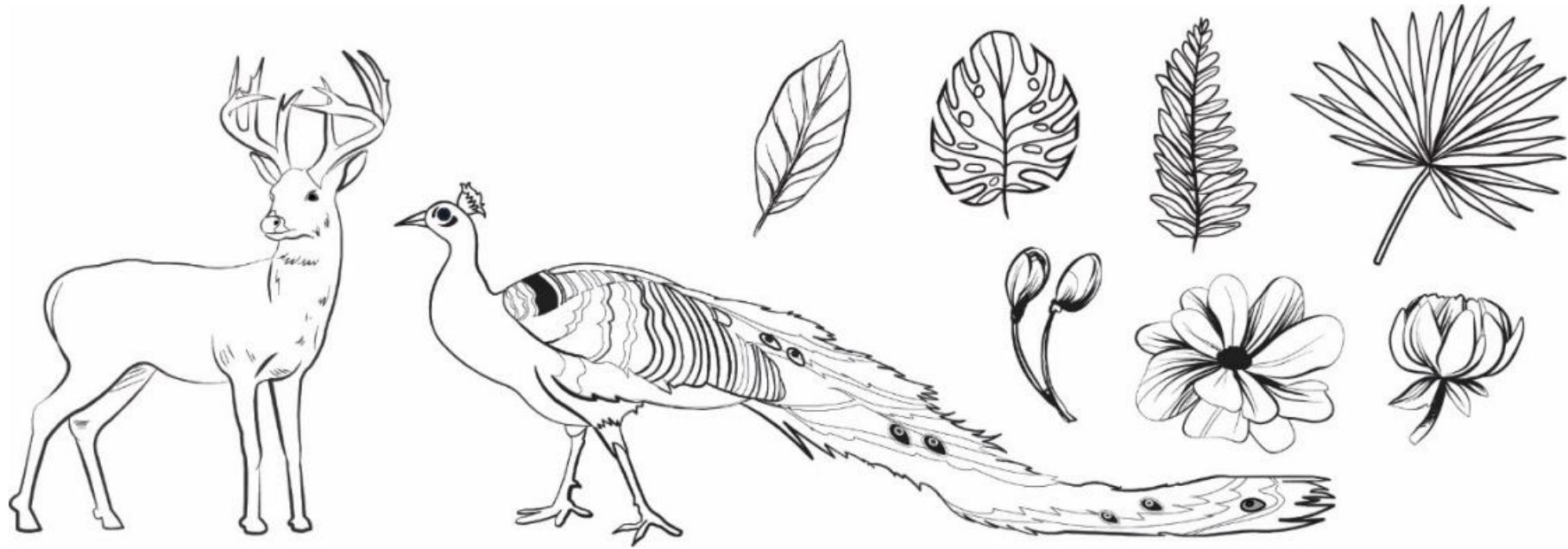


เส้นคลื่น ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหว ไหลเลื่อน ร่าเริง ต่อเนื่อง

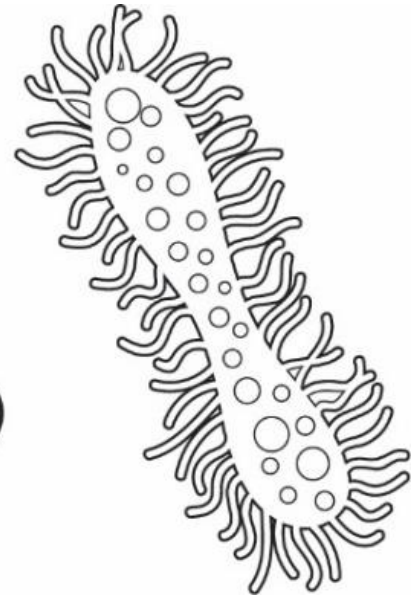
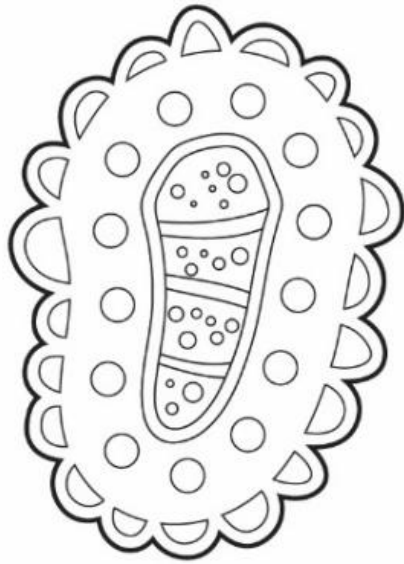
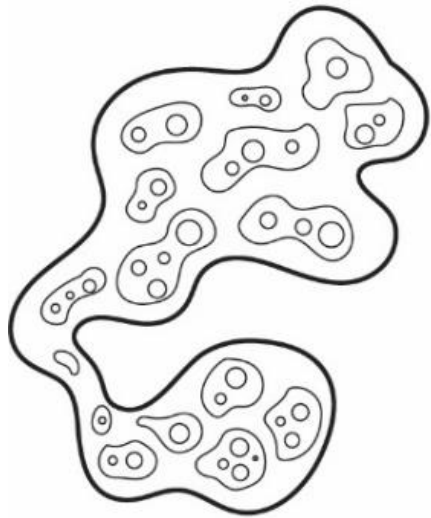
รูปทรง เรขาคณิต



รูปทรงธรรมชาติ



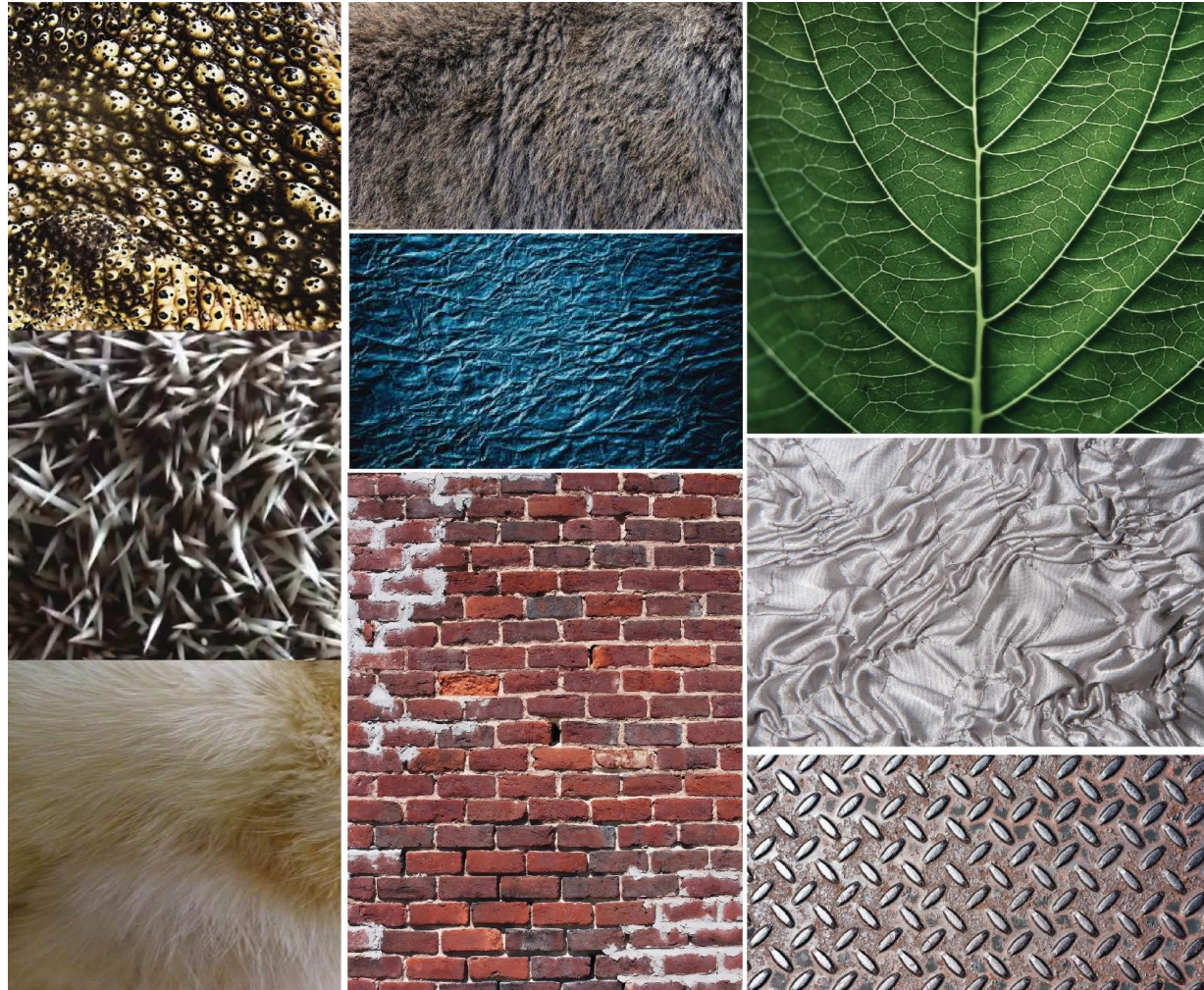
รูปทรงอิสระ



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

## พื้นผิว จริง



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

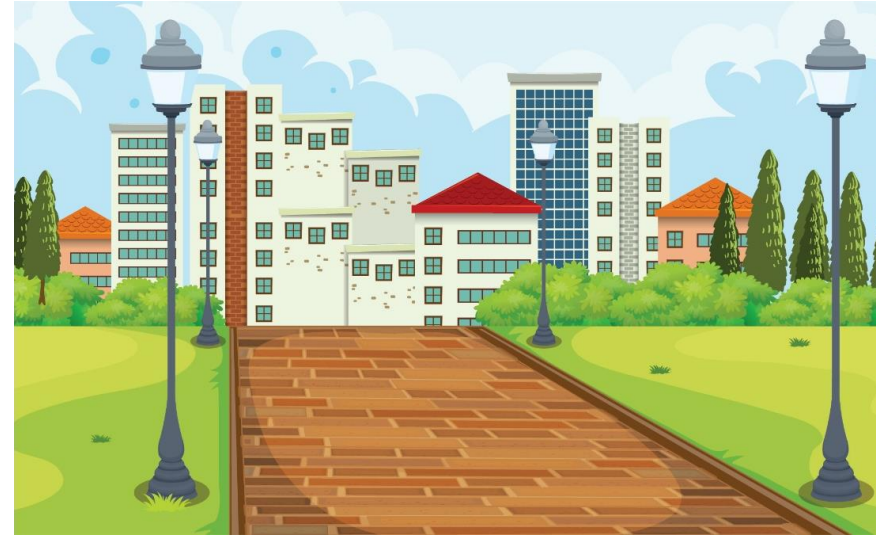
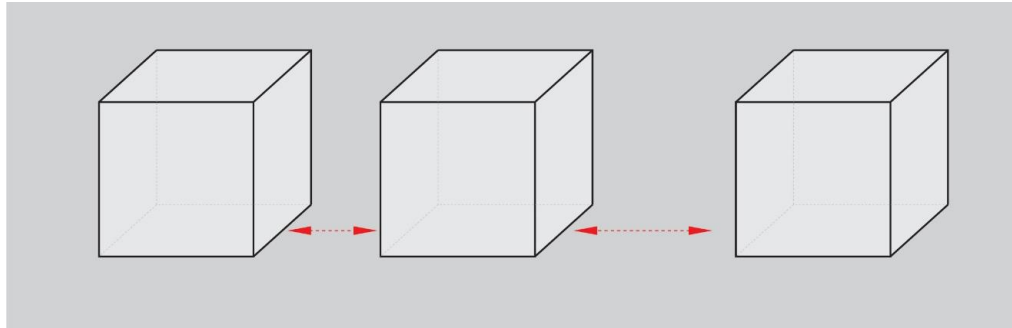
## พื้นผิว ลวงตา



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

ที่ว่าง





# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

หลักการออกแบบ 3 มิติ

การออกแบบ เป็นการสร้างสรรค์ผลงาน โดยมีทัศนธาตุเป็นองค์ประกอบ  
มีกระบวนการขั้นตอนที่มีผลปรากฏเป็นรูปธรรม  
จำเป็นต้องคำนึงถึงประโยชน์ใช้สอย และความงามเป็นหลัก

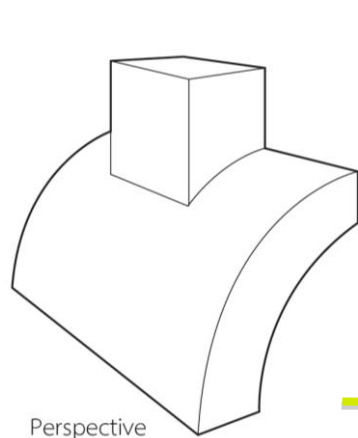
# การออกแบบ 3 มิติ

## Three Dimension Design

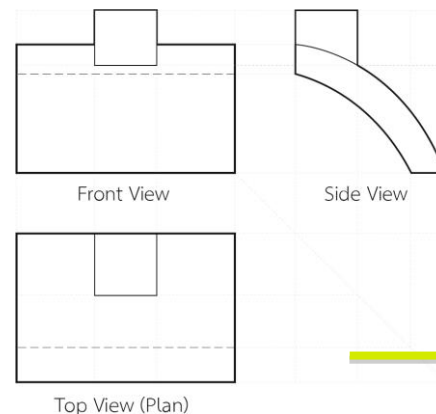
การออกแบบ 3 มิติจะมีกระบวนการทำงาน **3** ขั้นตอน คือ

- เริ่มต้นจากการออกแบบหรือร่างแบบ พัฒนาจนได้ภาพร่างที่สมบูรณ์
- นำแบบร่างมาเขียนแบบ โดยทั่วไปแล้วนิยมเขียน ภาพฉาย เพื่อแสดงด้านต่างๆ ของ รูปทรง และภาพทัศนียภาพ (**Perspective**) ตามวิธีการเขียนแบบ เพื่อให้สามารถเข้าใจด้าน และมุมต่างๆ ของงานออกแบบได้ดียิ่งขึ้น
- หลังจากนั้นจึงนำงานเขียนแบบมาสร้างงานสามมิติ สำหรับงานออกแบบสามมิติที่ต้องการ ขยายขนาดให้ใหญ่ขึ้น บางครั้งนักออกแบบอาจต้องสร้างหุ่นจำลอง (**Model**) เพื่อให้ได้ รูปแบบที่ตรงตามความต้องการ หลังจากนั้นจึงขยายขนาดตามต้องการ

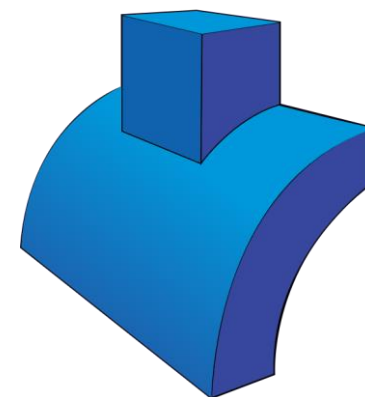
1



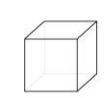
2



3



# Three Dimension Design



ขั้นตอนการออกแบบ  
รูปทรง 3 มิติ

1

## กำหนดแนวความคิด

ตั้งวัตถุประสงค์ และกำหนดเป้าหมาย  
รวบรวมความคิด  
สรุปแนวความคิด  
ร่างแบบ  
เขียนแบบ

2

## กำหนดวัสดุ

ศึกษา และพิจารณาวัสดุ  
เลือกวัสดุ

3

## กำหนดเทคนิค

ศึกษา และพิจารณาเทคนิคกระบวนการผลิต  
เลือกเทคนิคกระบวนการผลิต

4

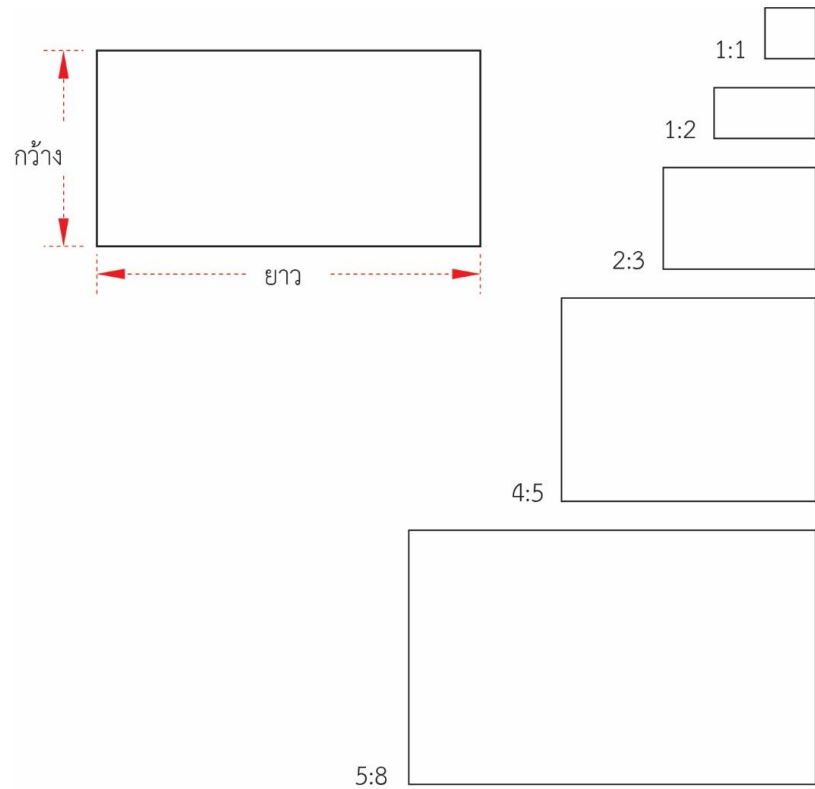
## ผลิต

ทำแบบจำลอง  
พัฒนาแบบ  
ผลิตต้นแบบ

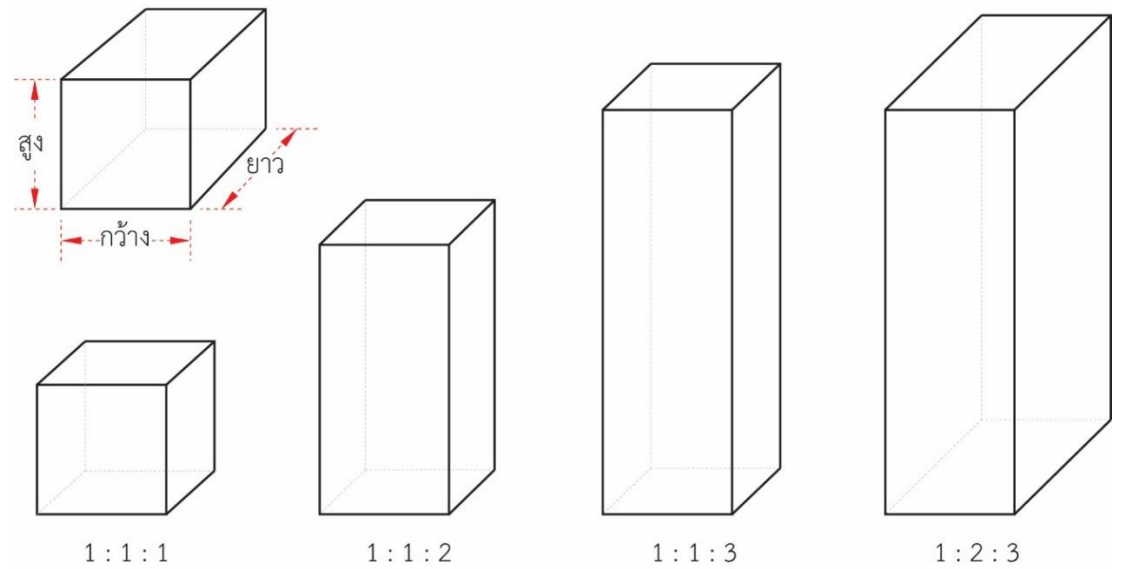


# การออกแบบ 3 มิติ

## Three Dimension Design



สนามของรูปทรง 2 มิติ (กว้าง : ยาว)

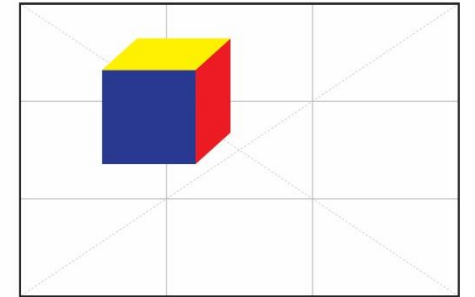
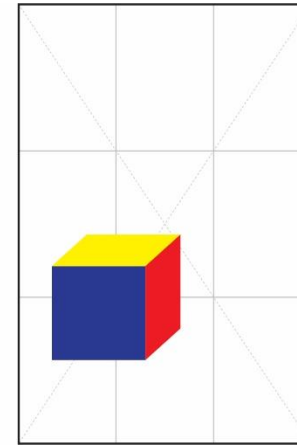
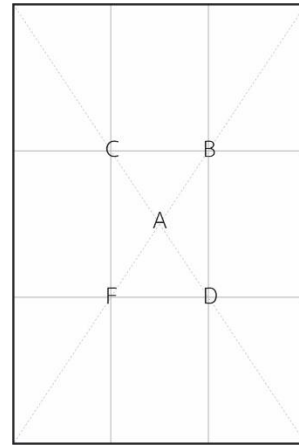
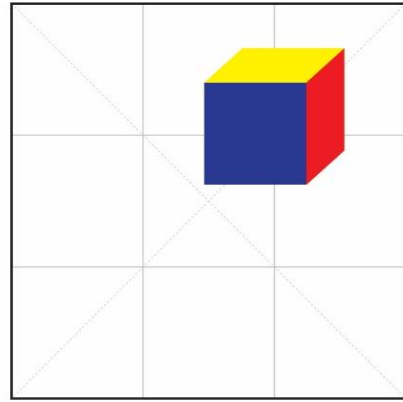
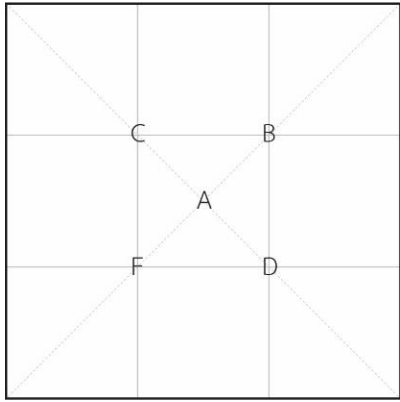


สนามของรูปทรง 3 มิติ (กว้าง : ยาว : ลึกหรือสูง)

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

การสร้างจุดเด่น จุดเน้น

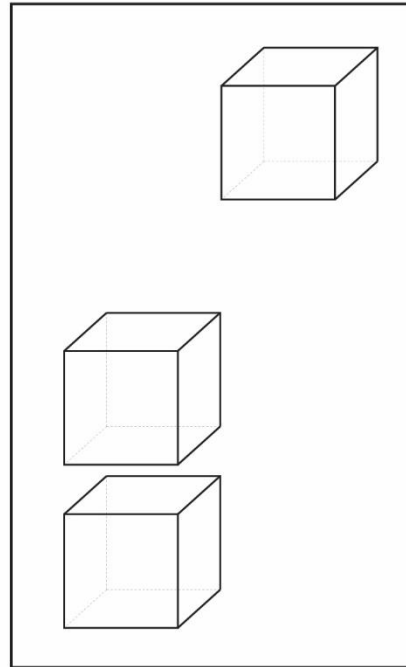
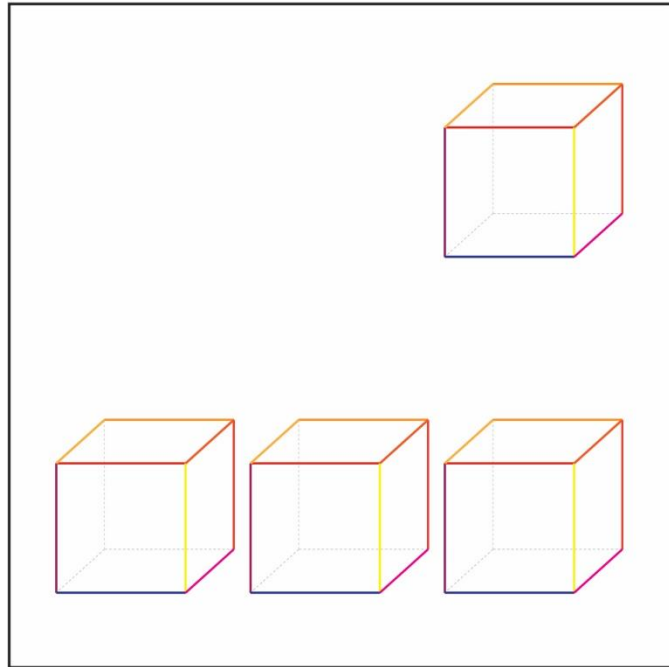
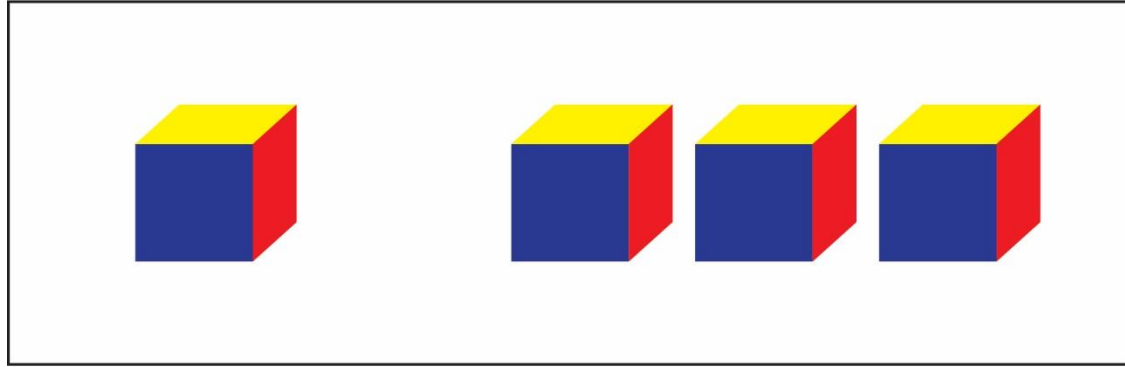


การสร้างจุดเด่นด้วยตำแหน่ง (Location)  
หรือที่เรียกว่า กฎ 3 ส่วน

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

การสร้างจุดเด่น จุดเน้น



การสร้างจุดเด่นจุดเน้น  
ด้วยการแยกจากองค์ประกอบโดยรวม

## แบบทดสอบและกิจกรรมฝึกทักษะ

### ตอนที่ 1 : คำถามทบทวน

1. ให้คำจำกัดความคำว่า การออกแบบ ตามความเข้าใจ
2. ให้คำจำกัดความคำว่า การออกแบบ 3 มิติ โดยสังเขป
3. องค์ประกอบของการออกแบบ 3 มิติ ประกอบด้วยอะไรบ้าง อธิบาย
4. เขียนแผนภาพเพื่อแสดงขั้นตอนในการออกแบบรูปทรง 3 มิติ
5. การออกแบบ 3 มิติ สามารถนำไปประยุกต์ใช้อย่างไรได้บ้าง พร้อมอธิบาย

\*\*\*พิมพ์/เขียน ใส่กระดาษ **A4** ไม่จำกัดจำนวนหน้า\*\*\*

ส่งเข้ากลุ่ม **facebook** ก่อนเข้าเรียนอาทิตย์หน้า



ตอนที่ 2 : ใบงานที่ 1 ให้นักศึกษาออกแบบโครงสร้างกล่องสี่เหลี่ยม

โดยมีข้อกำหนดดังนี้

1. เป็นโครงสร้างสี่เหลี่ยมผืนผ้า โดยแต่ละด้านมีขนาด กว้าง x ยาว

ในอัตราส่วน 1:2

2. กำหนดจุดเด่น ด้วยทฤษฎี กฎ 3 ส่วน โดยแต่ละด้านต้องไม่ซ้ำกัน

สิ่งที่ต้องการ

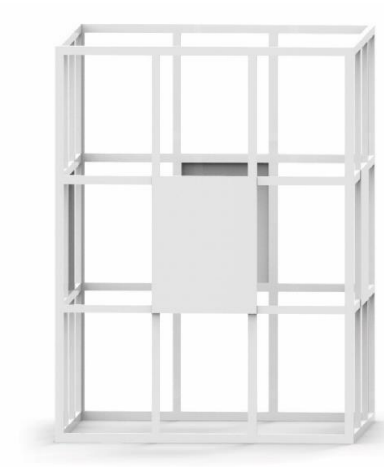
1. ชิ้นงานขนาดตามข้อกำหนด
2. ชิ้นงานต้องประกอบด้วยสี่ขาเท่านั้น
3. ไม่จำกัดวัสดุในการสร้างสรรค์ชิ้นงาน

เกณฑ์ประเมินงานออกแบบ ใบงานที่ 1

|                            |    |       |
|----------------------------|----|-------|
| ความถูกต้องตามวัตถุประสงค์ | 2  | คะแนน |
| ความคิดสร้างสรรค์          | 2  | คะแนน |
| ความสวยงาม                 | 2  | คะแนน |
| ความประณีต / ความสะอาด     | 2  | คะแนน |
| การตรงต่อเวลา              | 2  | คะแนน |
| รวม                        | 10 | คะแนน |

# Three Dimension Design

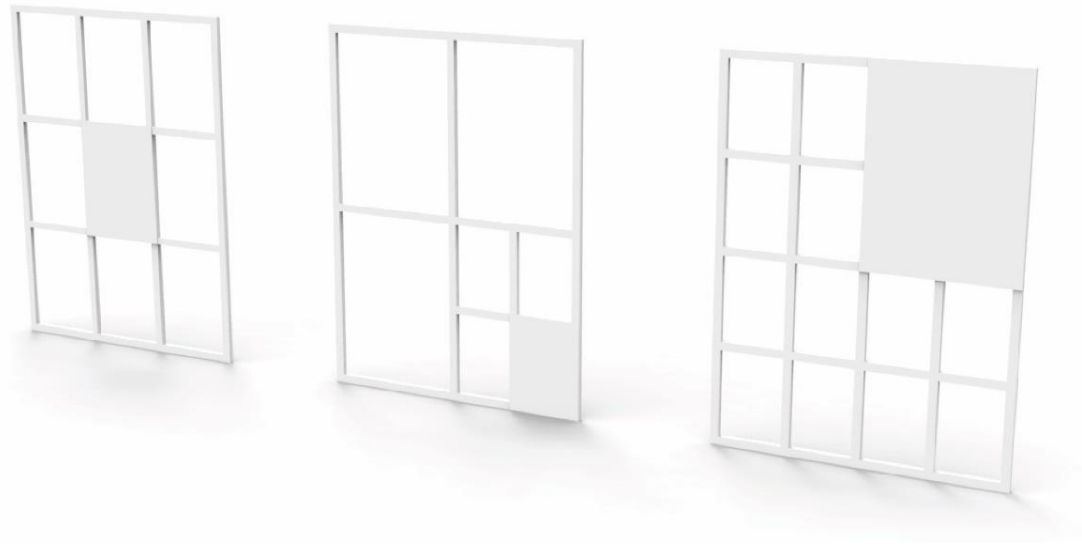
การออกแบบ 3 มิติ



การสร้างจุดเด่น ที่จุดศูนย์กลาง  
ในสนามรูปทรงสี่เหลี่ยมผืนผ้า  
แบบซ้ำกันทั้ง 4 ด้าน  
เป็นรูปทรง 3 มิติ ที่สงบนิ่ง  
ไม่แสดงความเคลื่อนไหว

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

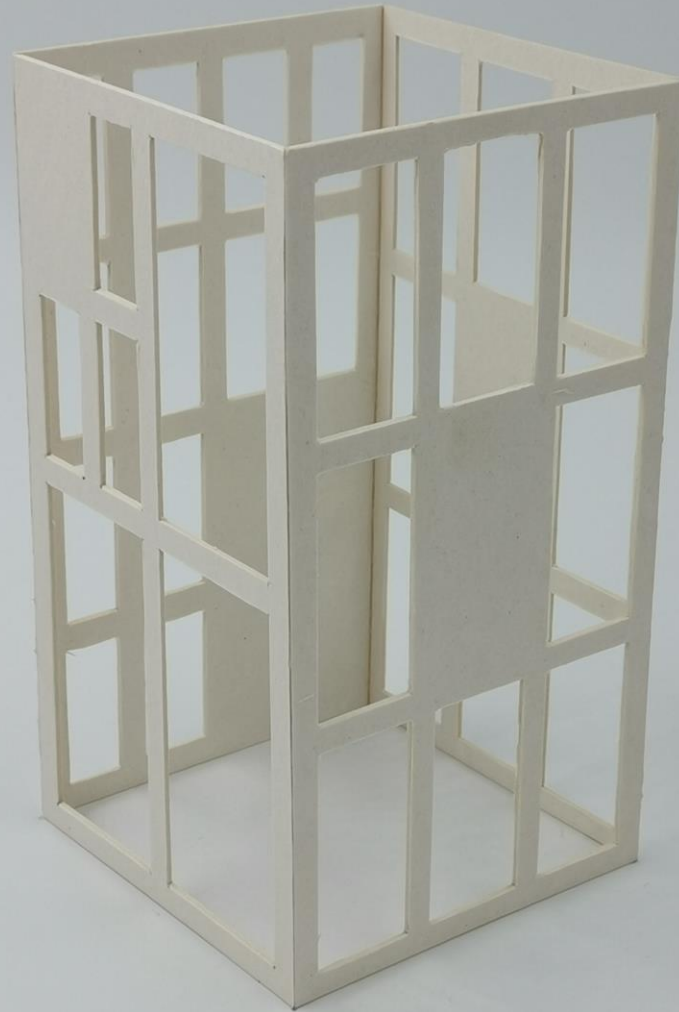


การสร้างจุดเด่น ด้วยตำแหน่ง  
ในสนามรูปทรงสี่เหลี่ยมผืนผ้า  
แบบไม่ซ้ำกันทั้ง 4 ด้าน  
เป็นรูปทรง 3 มิติ ที่แสดงความเคลื่อนไหว

การออกแบบ 3 มิติ  
Three Dimension Design



การออกแบบ 3 มิติ  
Three Dimension Design



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

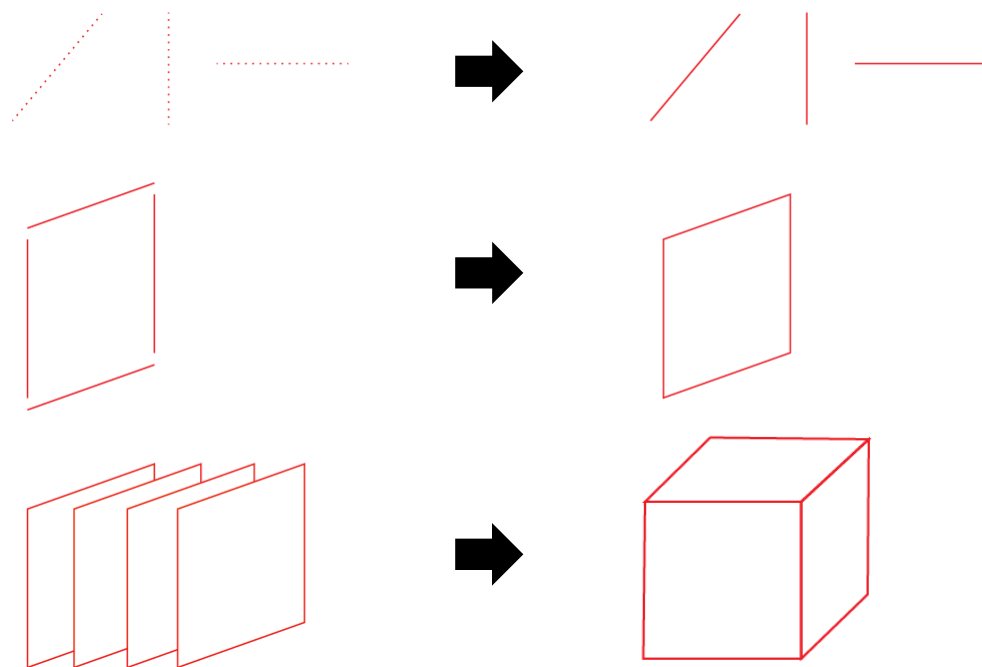
โครงสร้างระนาบ  
(Serial Planes Structure)

## โครงสร้างระนาบ

คือการประกอบกันของ ระนาบ ด้วยระบบโครงสร้างชุด ตามแนวตั้งหรือแนวนอน

ระนาบคือรูปทรงที่แสดงสัดส่วนกว้างและยาวไม่เน้นส่วนของความลึกมีลักษณะ เป็นผืน/แผ่น

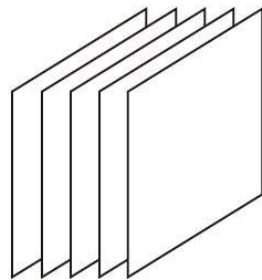
มีพัฒนาการมาจากองค์ประกอบทาง **จุด** -----> **เส้น** -----> **ระนาบ** -----> ปริมาตร



## รูปทรงจากระนาบ

โครงสร้างของปริมาตรที่ประกอบขึ้นด้วยชั้นของระนาบตั้งแต่ 2 หน่วยขึ้นไป จัดเรียงกันตามแนวตั้งหรือแนวนอน

ด้วยระเบียบวิธี **การซ้ำ** **คล้ายคลึง** **ลดหลั่น**



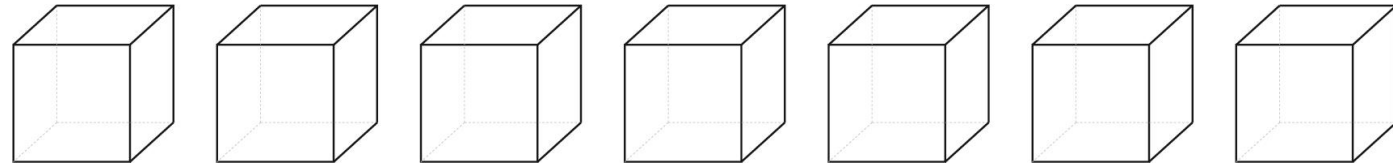
**การซ้ำ**



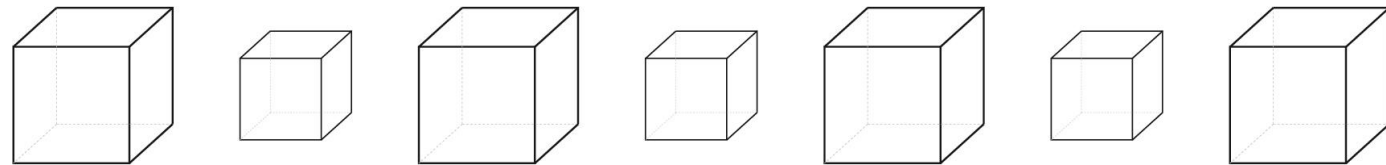
# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

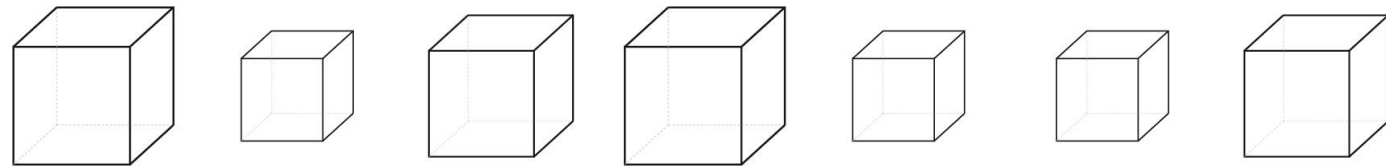
การซ้ำเหมือนกัน



การซ้ำเป็นจังหวะ



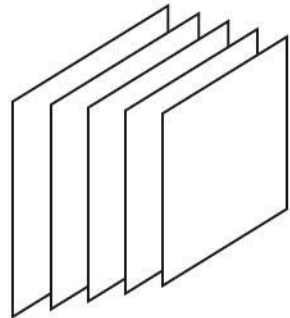
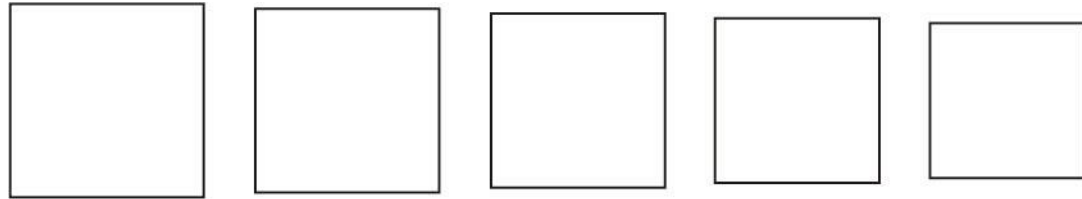
การซ้ำไม่เป็นจังหวะ



## รูปทรงจากระนาบ

โครงสร้างของปริมาตรที่ประกอบขึ้นด้วยชั้นของระนาบตั้งแต่ 2 หน่วยขึ้นไป จัดเรียงกันตามแนวตั้งหรือแนวนอน

ด้วยระเบียบวิธี **การซ้ำ คล้ายคลึง ลดหลั่น**



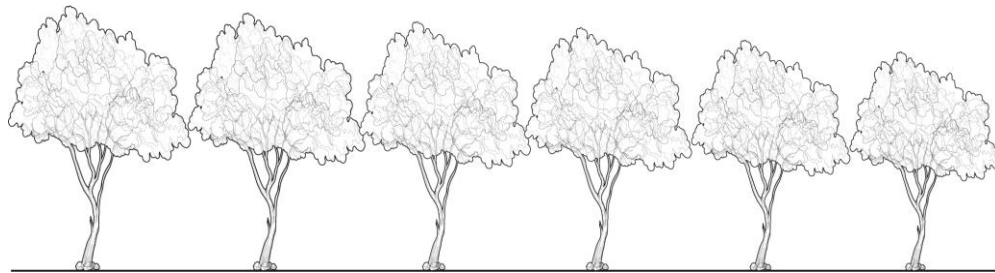
**การลดหลั่น**

# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ



การลดหลั่น



การลดหลั่นน้อย

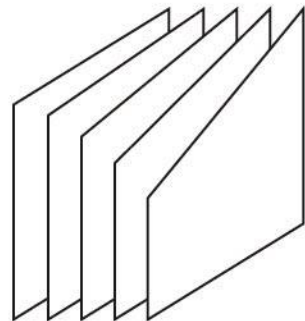
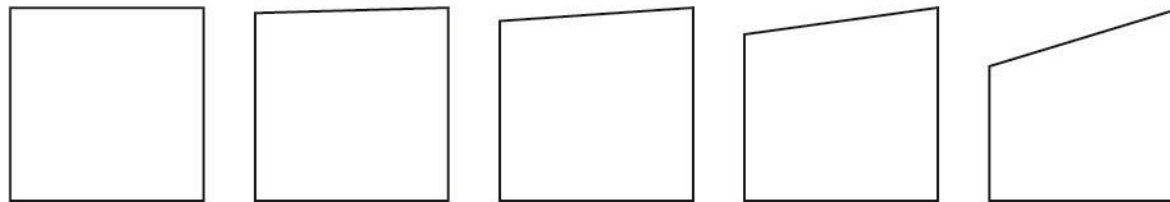


การลดหลั่นมาก

## รูปทรงจากระนาบ

โครงสร้างของปริมาตรที่ประกอบขึ้นด้วยชั้นของระนาบตั้งแต่ 2 หน่วยขึ้นไป จัดเรียงกันตามแนวตั้งหรือแนวนอน

ด้วยระเบียบวิธี **การซ้ำ** **ลดหลั่น** **คล้ายคลึง**

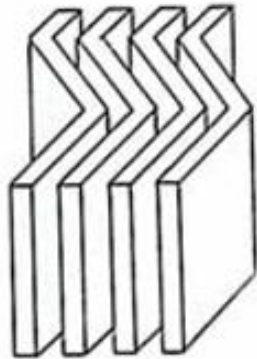
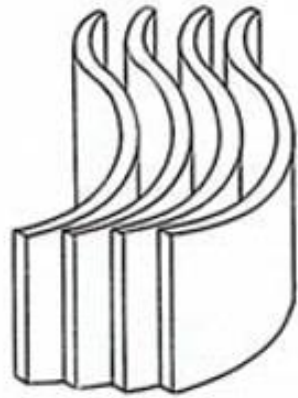


**คล้ายคลึง**

## รูปทรงจากระนาบ

นอกจากนี้ ระนาบ สามารถดัดแปลงหรือประยุกต์รูปทรงให้มีรูปแบบที่แปลกใหม่ น่าสนใจเพิ่มขึ้นด้วยการ

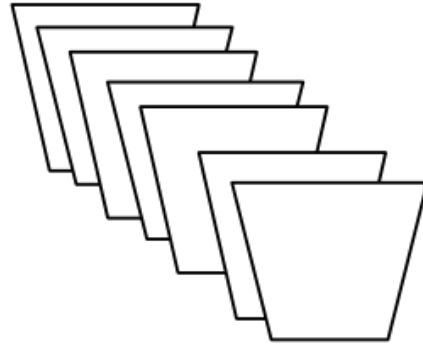
- การโค้งงอ บิดรูปทรง (Curving Shape)
- การพับรูปทรง (Bending Shape)
- การตัดทอน การเจาะกลวง (Subtraction or Negative)
- การตกแต่งผิวพื้น การทำสี (Texture Decorative)



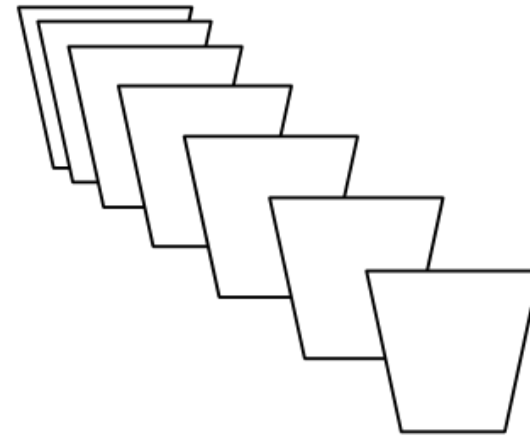
## ระยาะกับรูปทรง 3 มิติ



ระยาะตื้น

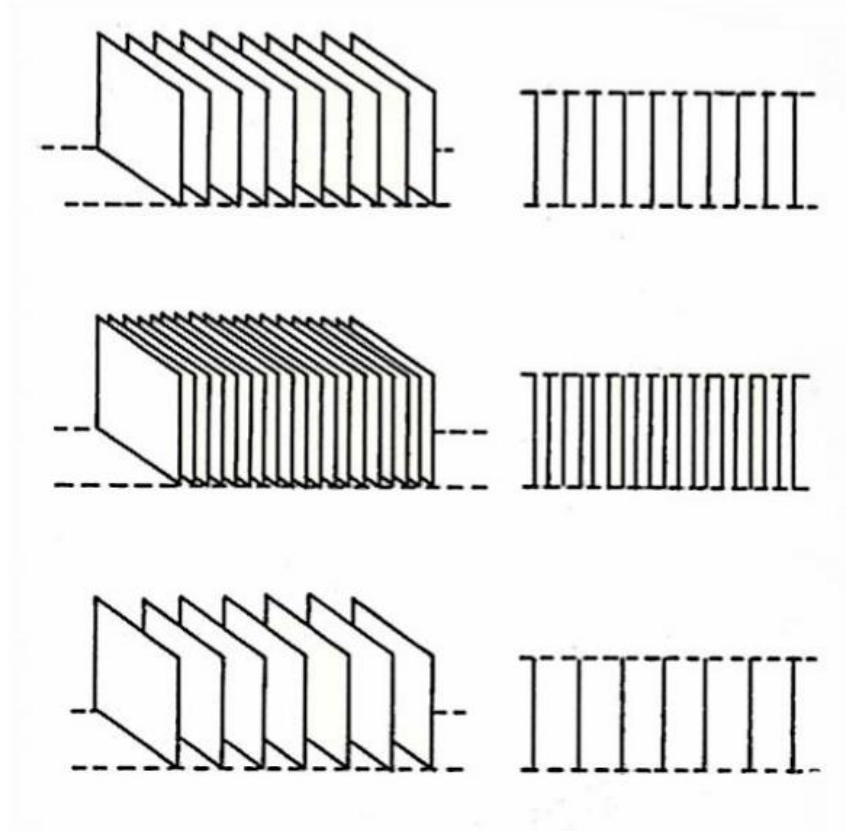


ระยาะก้ำยคถึง



ระยาะลคหั่น

ระยะมีผลกับรูปทรง 3 มิติ

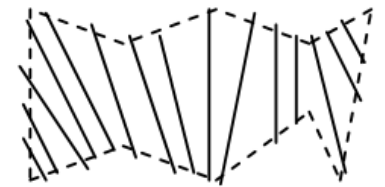
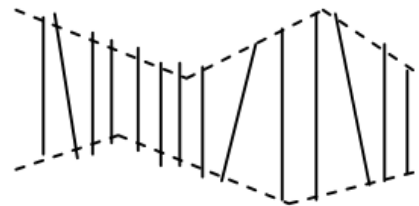
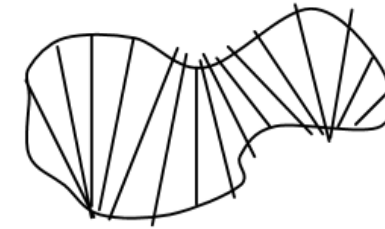
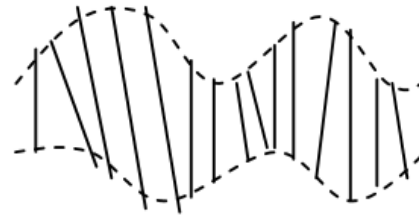
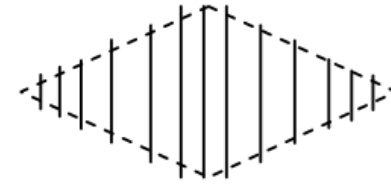
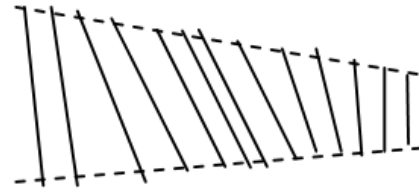
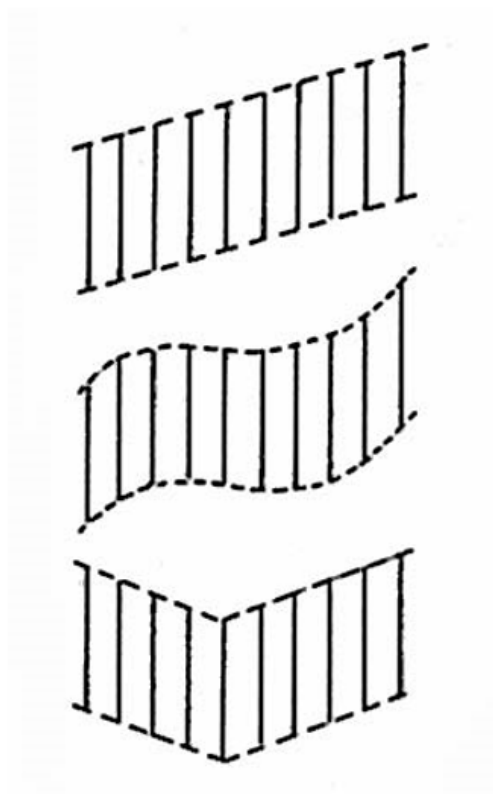


ระยะห่างปานกลาง-แสดงรูปทรงชัดเจน

ระยะแคบ-ทับ-แน่น-แสดงรูปทรงชัดเจนขึ้น

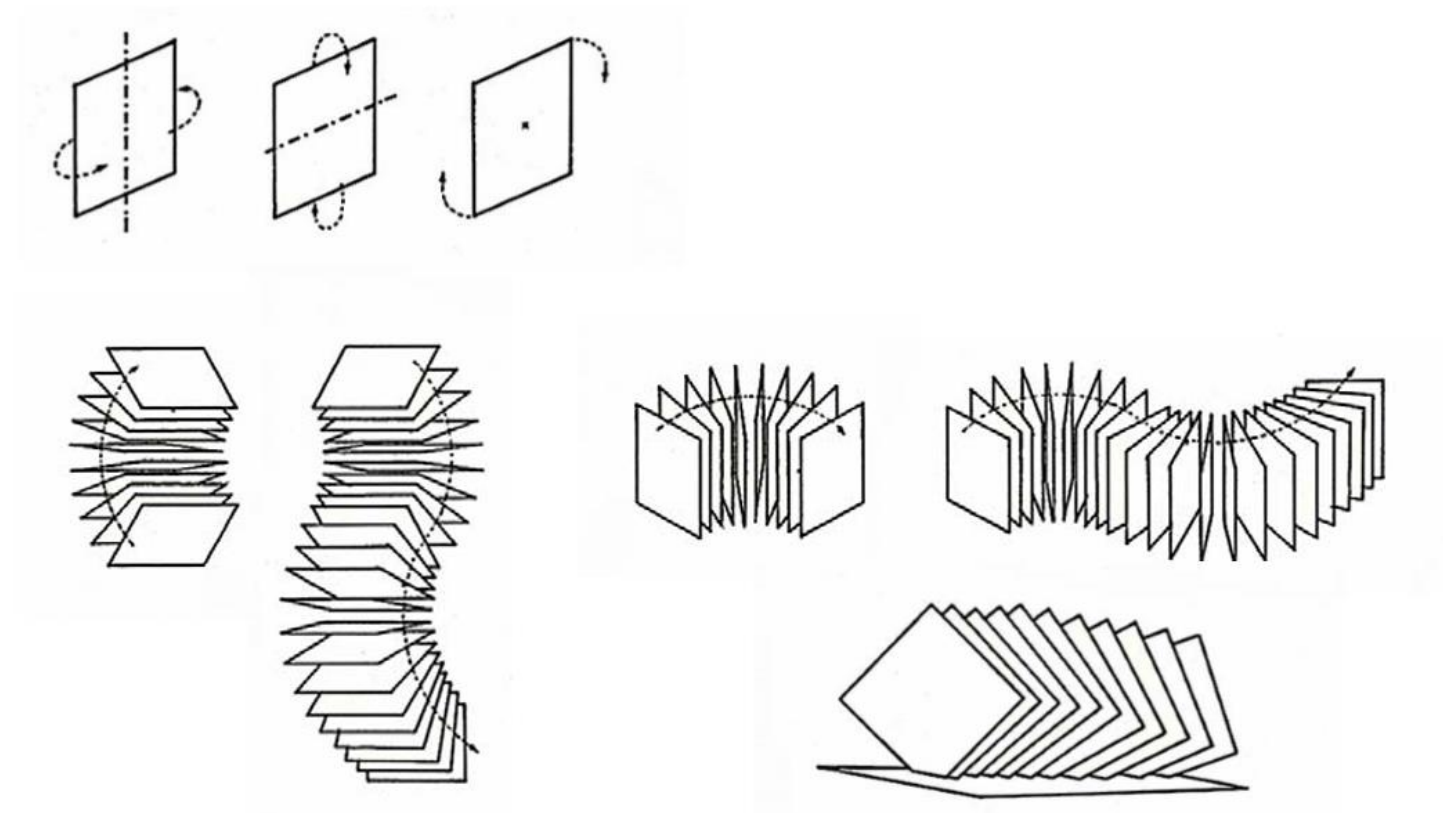
ระยะห่าง-โปร่ง-เบา

การประยุกต์ระยะกับรูปทรง 3 มิติ



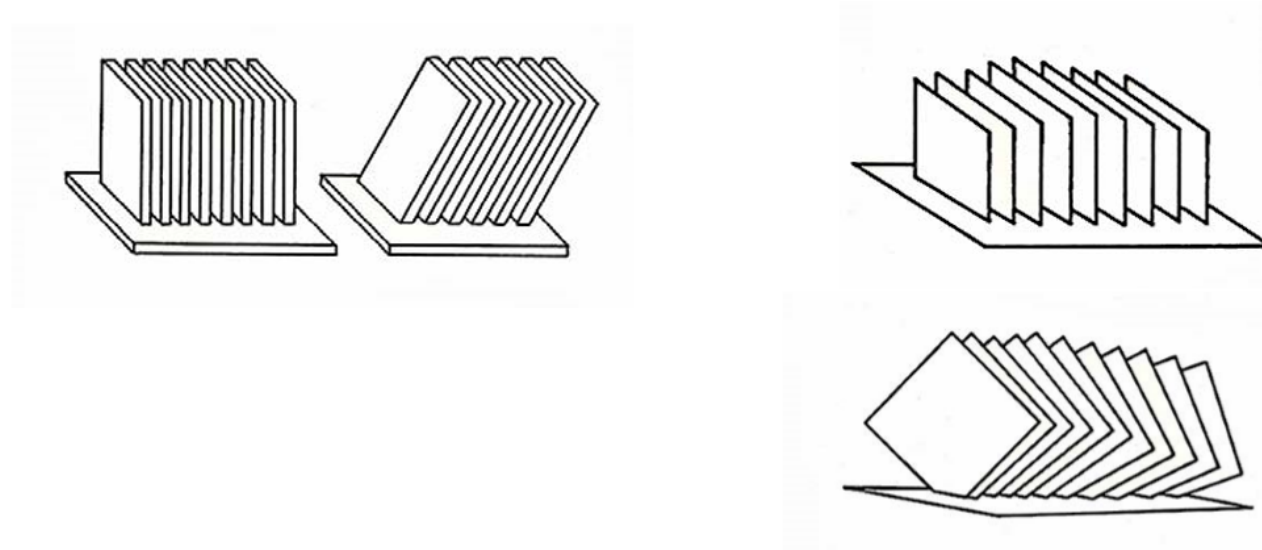


- การหมุนรอบแกนกับรูปทรง 3 มิติ
- การหมุนรอบแกนตั้ง (Vertical Axis)
  - การหมุนรอบแกนนอน (Horizontal Axis)
  - การหมุนรอบตัว (Own Plane)



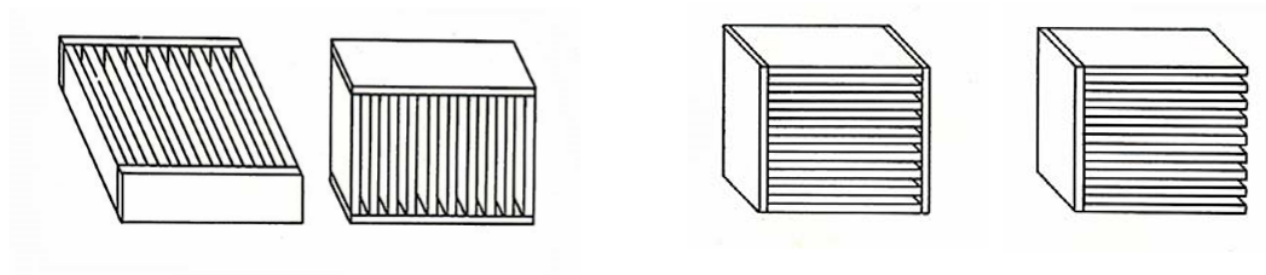
## เทคนิคการประกอบโครงสร้างรูปทรง 3 มิติ

- เทคนิคฐานพื้น (Base Techniques) เป็นส่วนสำคัญของการออกแบบรูปทรงที่จะสร้างความแข็งแรง รวมทั้งการใช้สอย และความงาม มีลักษณะเป็นแบบระนาบ (Flat Plane) แบบยกระดืบ ขึ้นบันได (Steps) หรือลาดเอียง (Ram) เป็นต้น การฝึกหัดออกแบบด้วยหุ่นจำลองย่อส่วน เรียกส่วนนี้ว่า ฐานพื้น (Baseboard หรือ Cardboard Construction) วิธีการเชื่อมต่อหน่วยรูปทรงลงบนฐานพื้นด้วยวิธีการช่าง

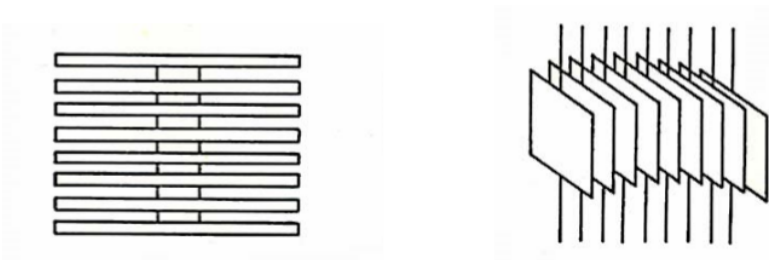


## เทคนิคการประกอบโครงสร้างรูปทรง 3 มิติ

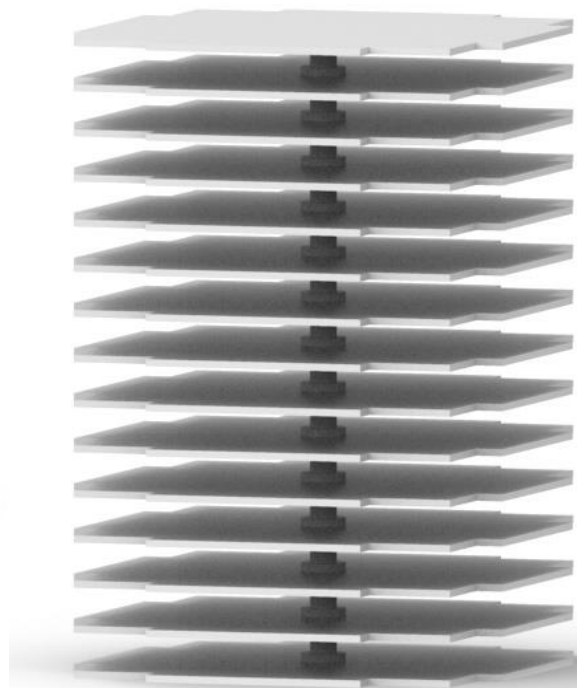
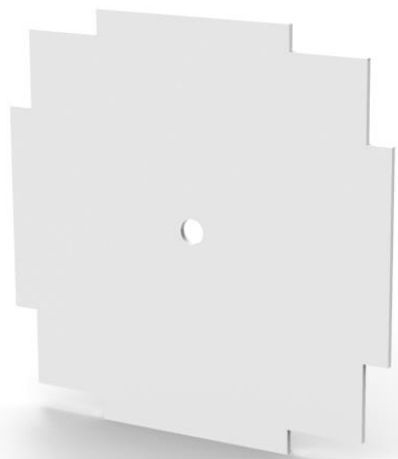
- เทคนิคเสริมโครงสร้างระนาบ (Reinforcement Purposes หรือ Additional Plane) การเสริมโครงสร้างในส่วนด้านบน หรือด้านข้างของชุดระนาบ ตามแนวตั้งหรือนอน ให้เกิดการยึดเหนี่ยวโครงสร้างที่แข็งแรง ซึ่งต้องคำนึงถึงรูปร่าง-รูปทรงของส่วนประกอบให้กลมกลืนกับส่วนรวม

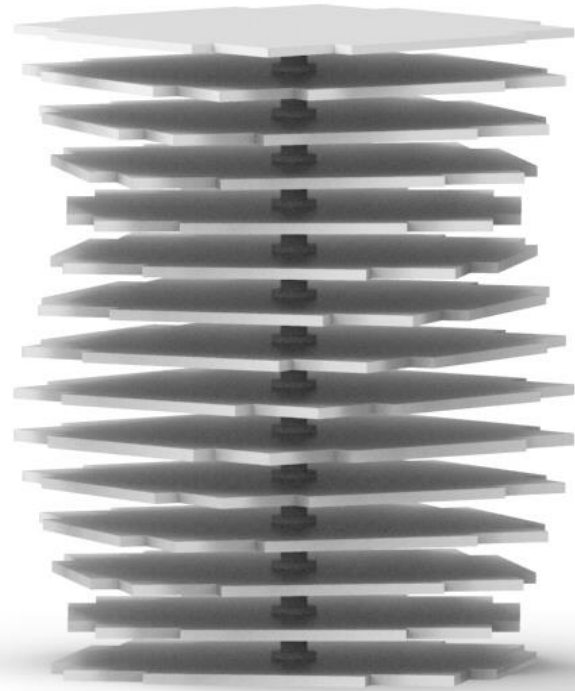
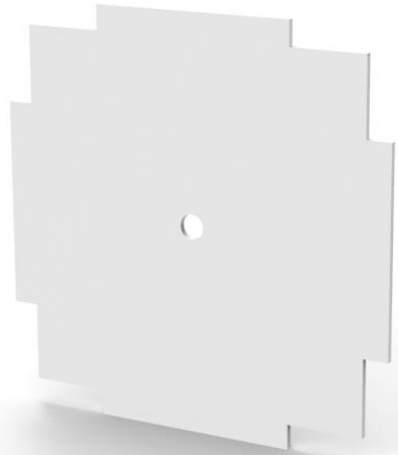


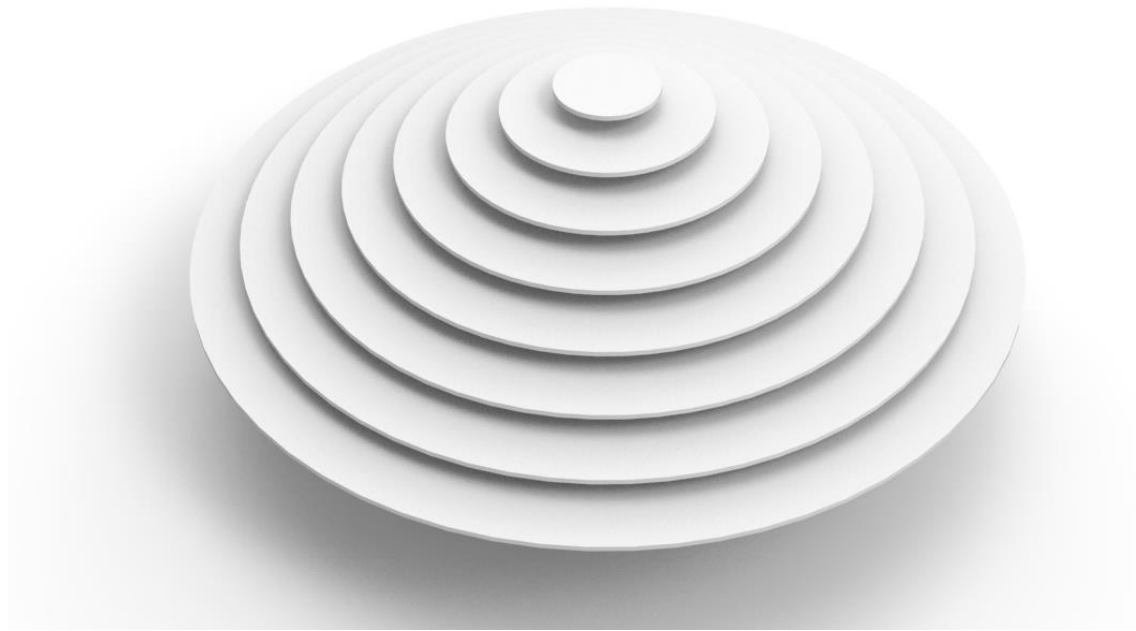
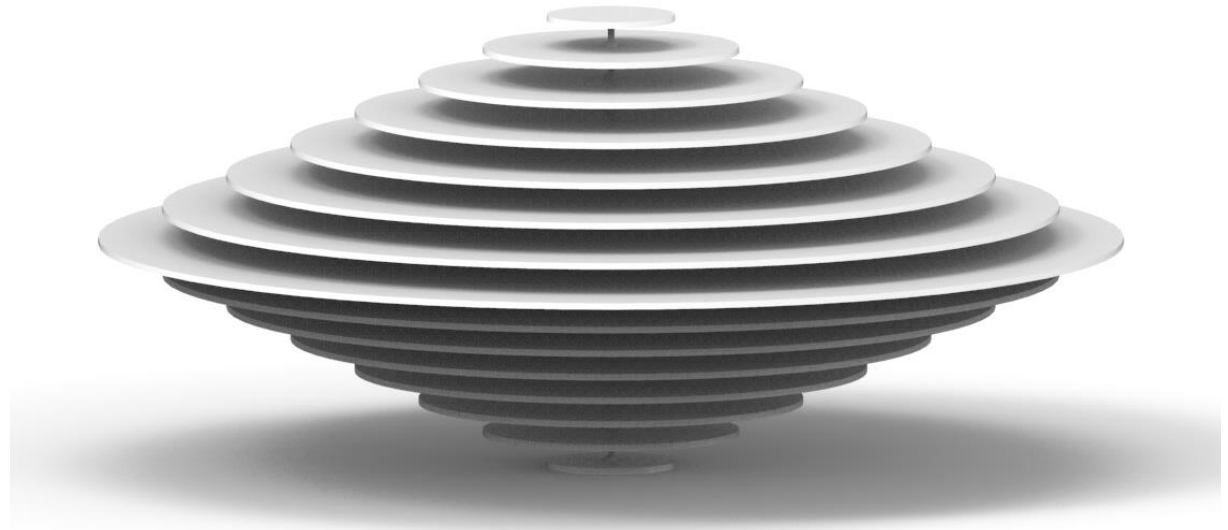
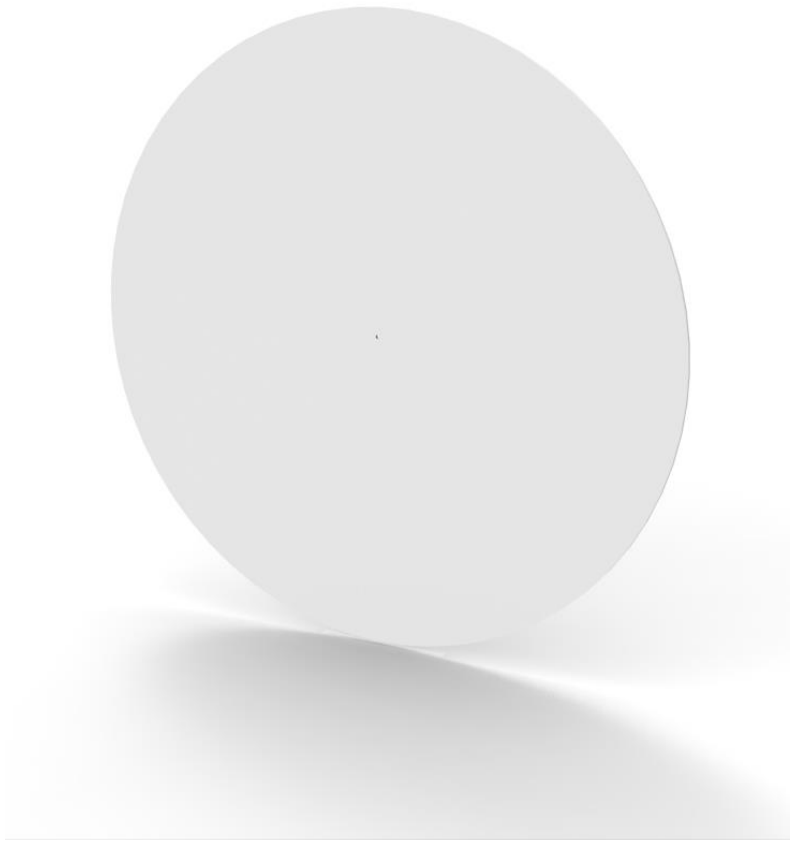
- เทคนิคเสริมโครงสร้างแกนตั้ง (Vertical Supporting Core) การเสริมแกนกลางเพื่อยึดระนาบรูปทรงให้แข็งแรงทรงตัวอยู่ได้ มีลักษณะมวลรวมของปริมาตรรูปทรงแบบอิสระ (Free-Standing Shape)

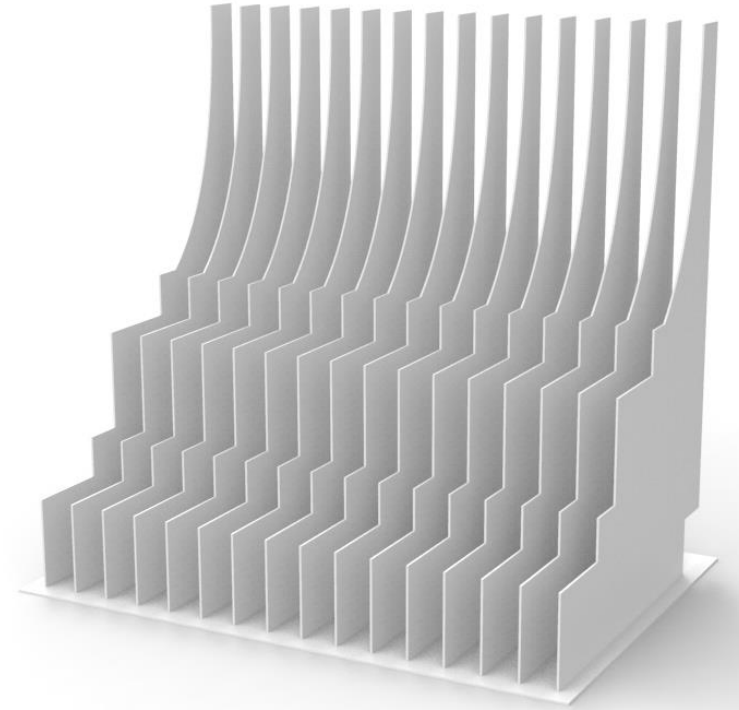
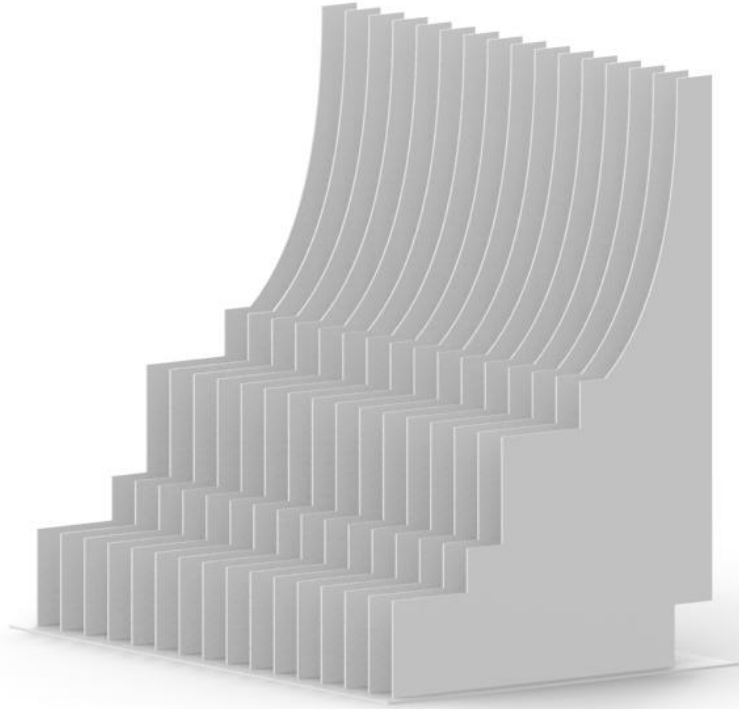
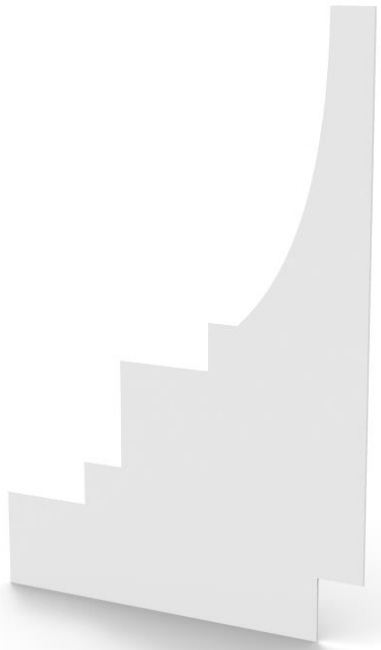


ตัวอย่างการประกอบโครงสร้างรูปทรง 3 มิติ

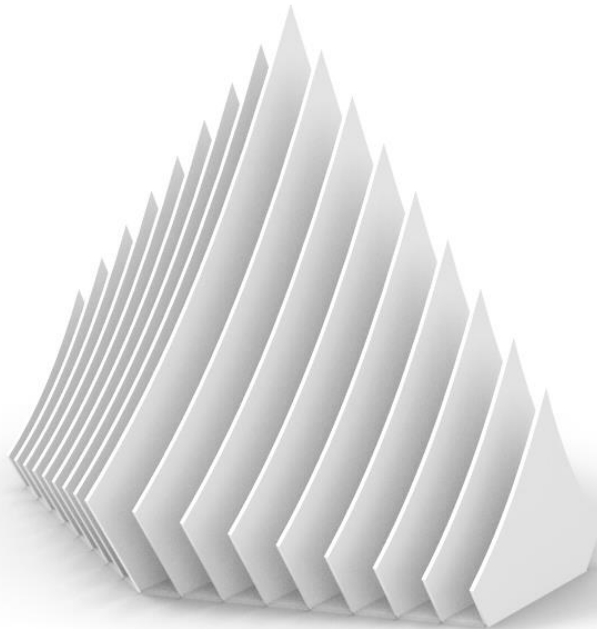
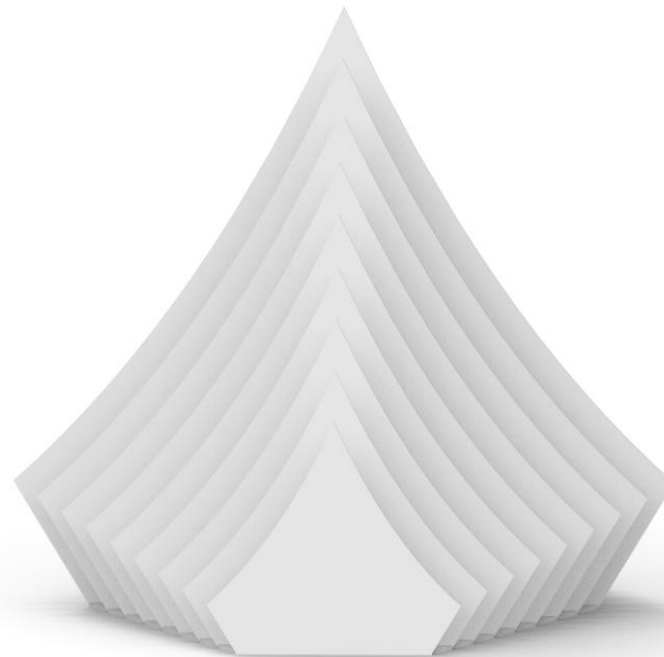
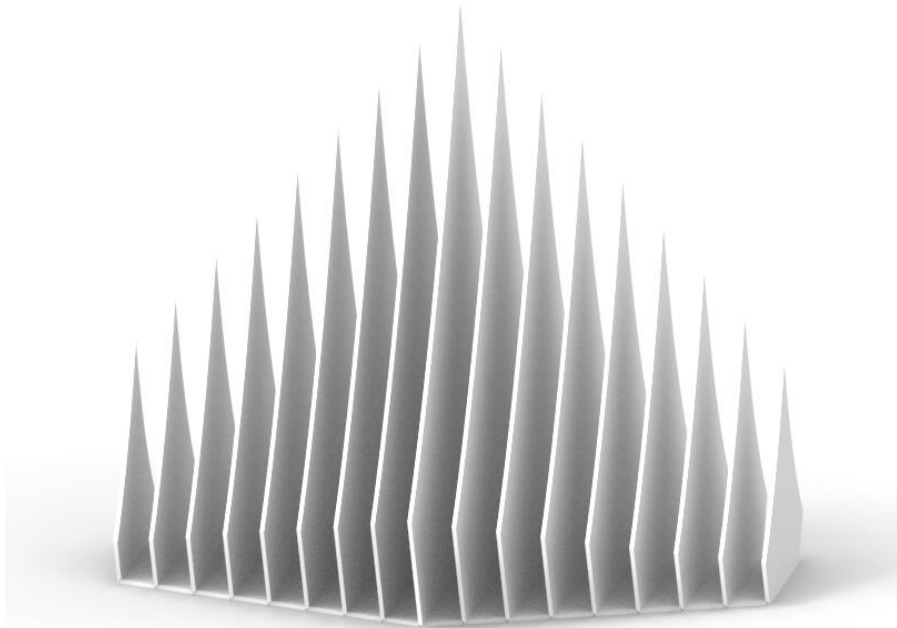
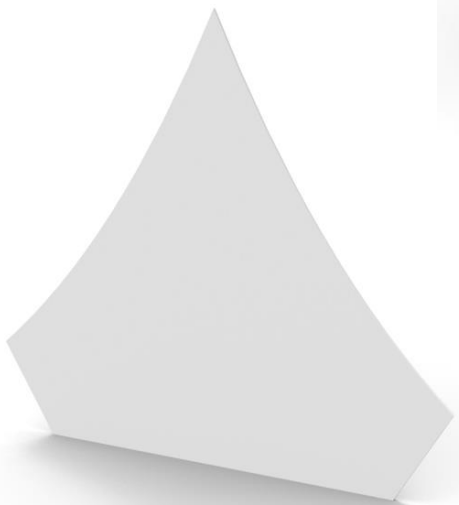


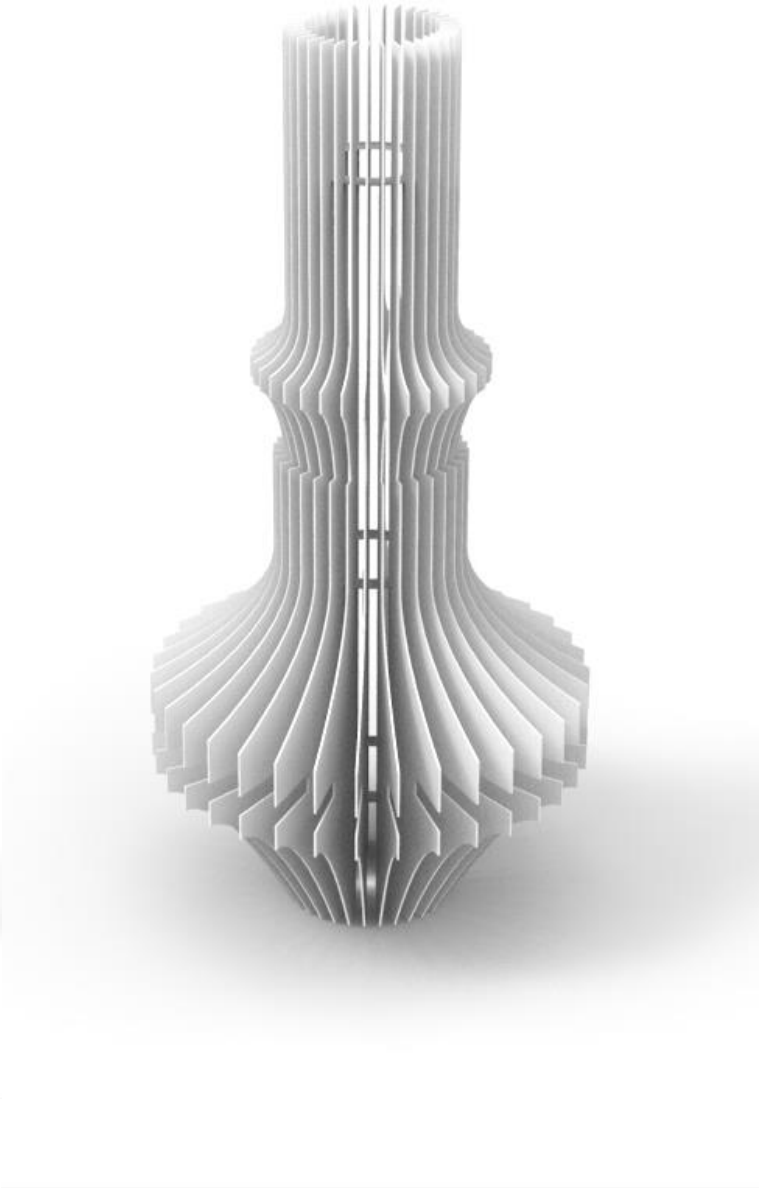
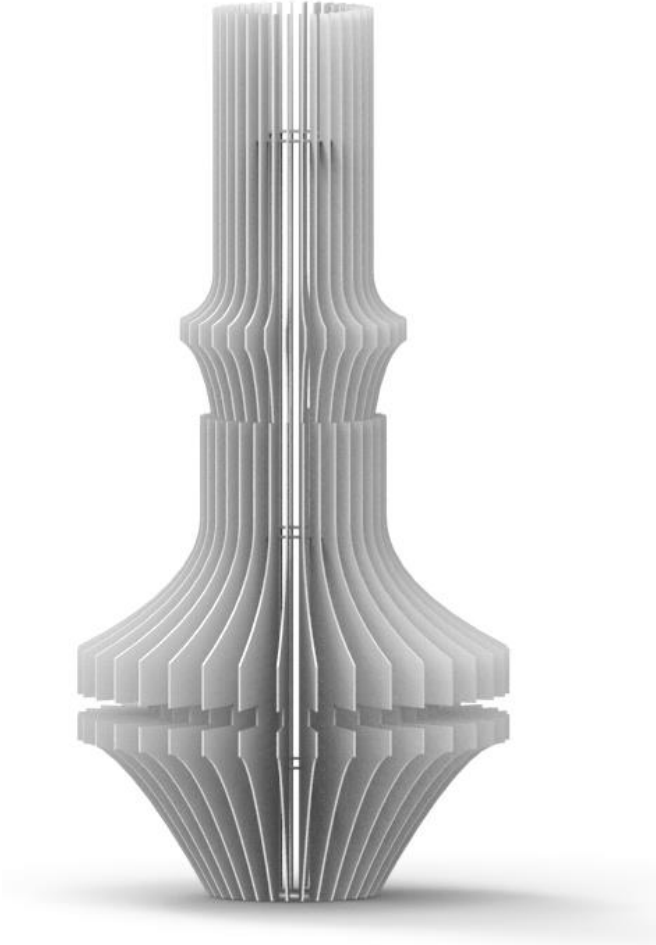












ใบงานที่ 2 ให้นักศึกษาออกแบบ งาน 3 มิติ จากโครงสร้างระนาบ มีข้อกำหนดดังนี้

1. ชิ้นงานขนาด 8 x 16 ซม.
2. วัสดุ กระดาษชานอ้อยสีขาว หรือกระดาษแข็งชนิดอื่นๆ สีขาว
3. พิมพ์อธิบายหลักการในการนำระนาบมาใช้  
และยกตัวอย่างผลิตภัณฑ์ ที่เกิดจากโครงสร้างระนาบ  
ใส่ในกระดาษ A4 พร้อมพิมพ์ชื่อและรหัสนักศึกษาให้เรียบร้อย

สิ่งที่ต้องการ

1. ชิ้นงานขนาดตามข้อกำหนด
2. ชิ้นงานต้องประกอบด้วยสีขาวเท่านั้น
3. ใช้กระดาษ

เกณฑ์ประเมินงานออกแบบ ใบงานที่ 2

|                            |    |       |
|----------------------------|----|-------|
| ความถูกต้องตามวัตถุประสงค์ | 2  | คะแนน |
| ความคิดสร้างสรรค์          | 2  | คะแนน |
| ความสวยงาม                 | 2  | คะแนน |
| ความประณีต / ความสะอาด     | 2  | คะแนน |
| การตรงต่อเวลา              | 2  | คะแนน |
| รวม                        | 10 | คะแนน |







### การอธิบายหลักการ

1. โครงสร้างระนาบที่มีชุดระนาบวางตัวตามแนว.....(ตั้ง/นอน)
2. แต่ละหน่วยรูปทรงมีรูปร่าง.....(เหมือนกัน/แตกต่างกัน)  
จัดวางรูปแบบ.....(แบบซ้ำกัน/ลดหลั่นกัน/หมุนรอบแกน)
3. การจัดระยะ.....(กว้าง/แคบ/สลับ) ทำให้รูปทรงโดยรวม.....(ทึบ/โปร่ง)

โครงสร้างจากกระดาน ?  
สามารถนำไปทำอะไรได้บ้าง ?



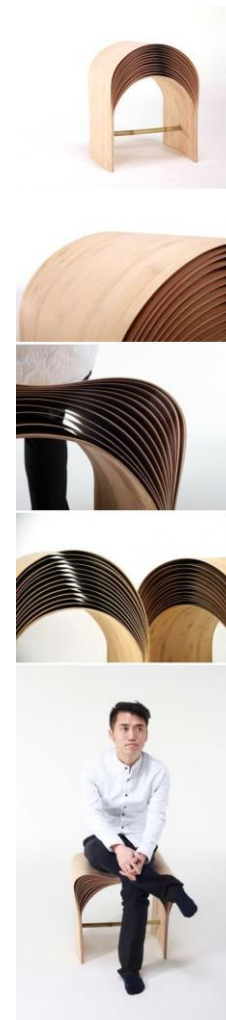
# ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดระนาบ



## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดระนาบ



# ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดระนาบ



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

โครงสร้างผนัง  
(Serial Planes Structure)

## โครงสร้างผนัง

ปริมาตรที่ได้จากการประกอบของหน่วยรูปทรงใดๆ ซึ่งมีพัฒนาการมาจากปริมาตรพื้นฐานรูปทรงลูกบาศก์ เชื่อมต่อระบบโครงสร้างแผ่ขยายในระนาบตั้งและนอน โดยเน้นสัดส่วนให้เป็นผืนระนาบกว้างแบบผนัง

1. ส่วนประกอบโครงสร้างผนัง รูปทรงลูกบาศก์ ใช้เป็นรูปทรงพื้นฐานของการออกแบบ หน่วยของรูปทรง สามารถเชื่อมต่อระหว่างแนวตั้งหรือแนวนอนให้ยาวออกไปเป็นรูปทรงแท่งเมื่อนำรูปทรงแท่งหลายๆ แท่งมาประกอบ โครงสร้างเชื่อมต่อกันแผ่ขยายตามแนวนอนหรือแนวตั้ง จะได้รูปทรงผนัง

## โครงสร้างผนัง

ปริมาตรที่ได้จากการประกอบของหน่วยรูปทรงใด ๆ ซึ่งมีพัฒนาการมาจากปริมาตรพื้นฐานรูปทรงลูกบาศก์ เชื่อมต่อระบบโครงสร้างแผ่ขยายในระนาบตั้งและนอน โดยเน้นสัดส่วนให้เป็นผืนระนาบกว้างแบบผนัง

1. ส่วนประกอบโครงสร้างผนัง รูปทรงลูกบาศก์ ใช้เป็นรูปทรงพื้นฐานของการออกแบบ หน่วยของรูปทรง สามารถเชื่อมต่อระหว่างแนวตั้งหรือแนวนอนให้ยาวออกไปเป็นรูปทรงแท่งเมื่อนำรูปทรงแท่งหลายๆ แท่งมาประกอบ โครงสร้างเชื่อมต่อกันแผ่ขยายตามแนวนอนหรือแนวตั้ง จะได้รูปทรงผนัง

ลูกบาศก์ -----> แท่ง -----> ผนัง

## โครงสร้างผนัง

ปริมาตรที่ได้จากการประกอบของหน่วยรูปทรงใด ๆ ซึ่งมีพัฒนาการมาจากปริมาตรพื้นฐานรูปทรงลูกบาศก์ เชื่อมต่อระบบโครงสร้างแผ่ขยายในระนาบตั้งและนอน โดยเน้นสัดส่วนให้เป็นผืนระนาบกว้างแบบผนัง

1. ส่วนประกอบโครงสร้างผนัง รูปทรงลูกบาศก์ ใช้เป็นรูปทรงพื้นฐานของการออกแบบ หน่วยของรูปทรง สามารถเชื่อมต่อระหว่างแนวตั้งหรือแนวนอนให้ยาวออกไปเป็นรูปทรงแท่งเมื่อนำรูปทรงแท่งหลายๆ แท่งมาประกอบ โครงสร้างเชื่อมต่อกันแผ่ขยายตามแนวนอนหรือแนวตั้ง จะได้รูปทรงผนัง

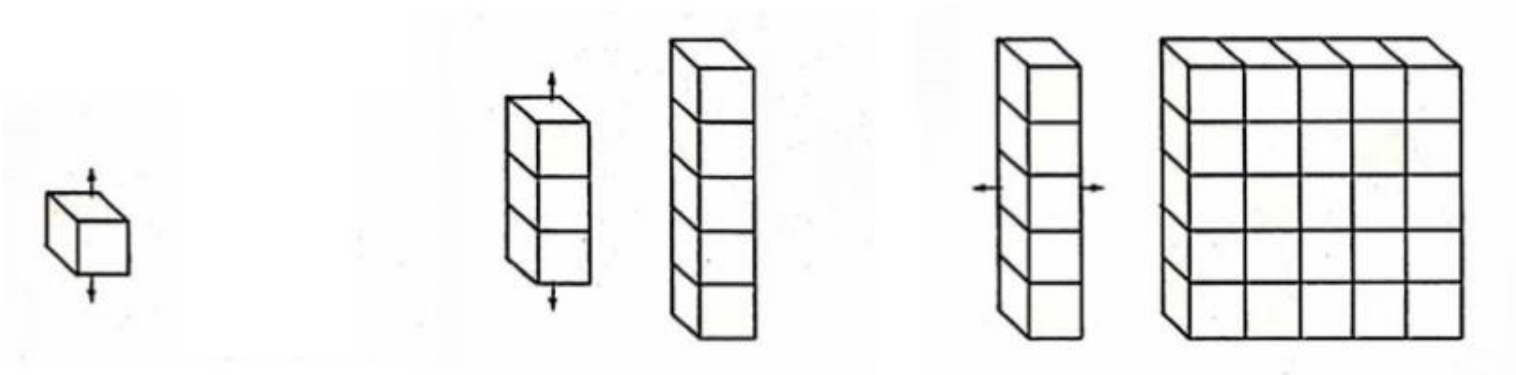
ลูกบาศก์



แท่ง

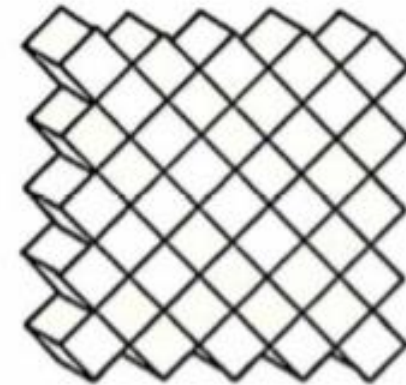
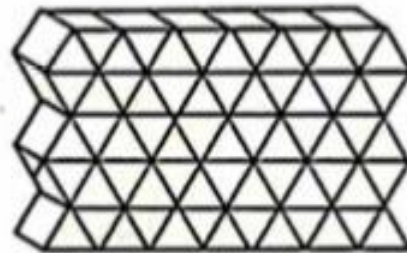
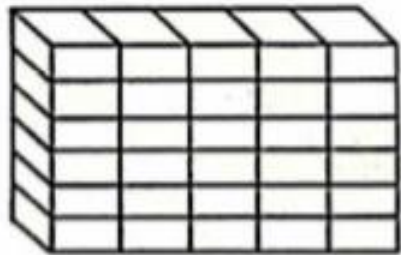


ผนัง



## โครงสร้างผนัง

2. หน่วยของรูปทรง คือส่วนประกอบที่สำคัญของโครงสร้างมีรูปทรงในการออกแบบแตกต่างกันไปโดยพัฒนารูปทรงจากรูปลูกบาศก์ มีเนื้อที่ภายในเป็น บริเวณว่าง สามารถสร้างสรรค์ให้มีความน่าสนใจลงในที่ว่างดังกล่าว



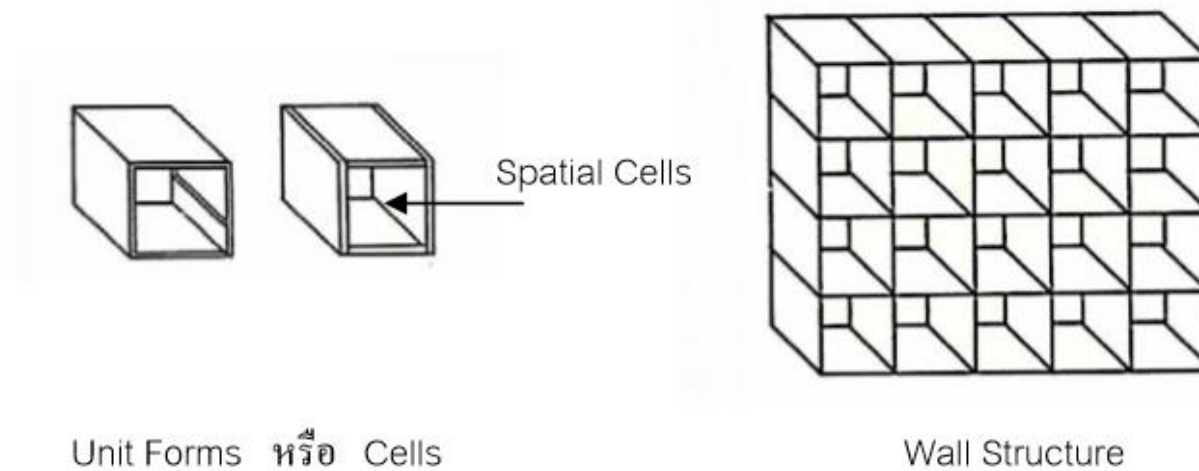


## โครงสร้างผนัง

การสร้างสรรค์หน่วยรูปทรง

1. รูปลักษณะของหน่วยรูปทรง หน่วยรูปทรงมีคุณสมบัติพัฒนามาจากรูปลูกบาศก์ เน้นสัดส่วนกว้าง-ยาว-ลึก ซึ่งสามารถสร้างสรรค์ได้ตามแนวความคิดทั้งแบบธรรมชาติ เรขาคณิต รูปทรงลดทอนหรือเพิ่มเติม อย่างไม่อย่างหนึ่งหรืออาจผสมผสานภายในการประกอบโครงสร้าง

2. ส่วนเนื้อที่ภายใน โดยปกติเนื้อที่ว่างภายในจะมีรูปทรงคล้ายตามขนาดสัดส่วนของรูปลักษณะหน่วยรูปทรงจัดเป็นบริเวณว่างลบ แต่สามารถออกแบบสร้างความสำเร็จให้เกิดขึ้น ซึ่งอาศัยแบบแผนในการประกอบรูปทรงคือการซ้ำ การสร้างความคล้ายคลึง การลดหลั่น เป็นต้น

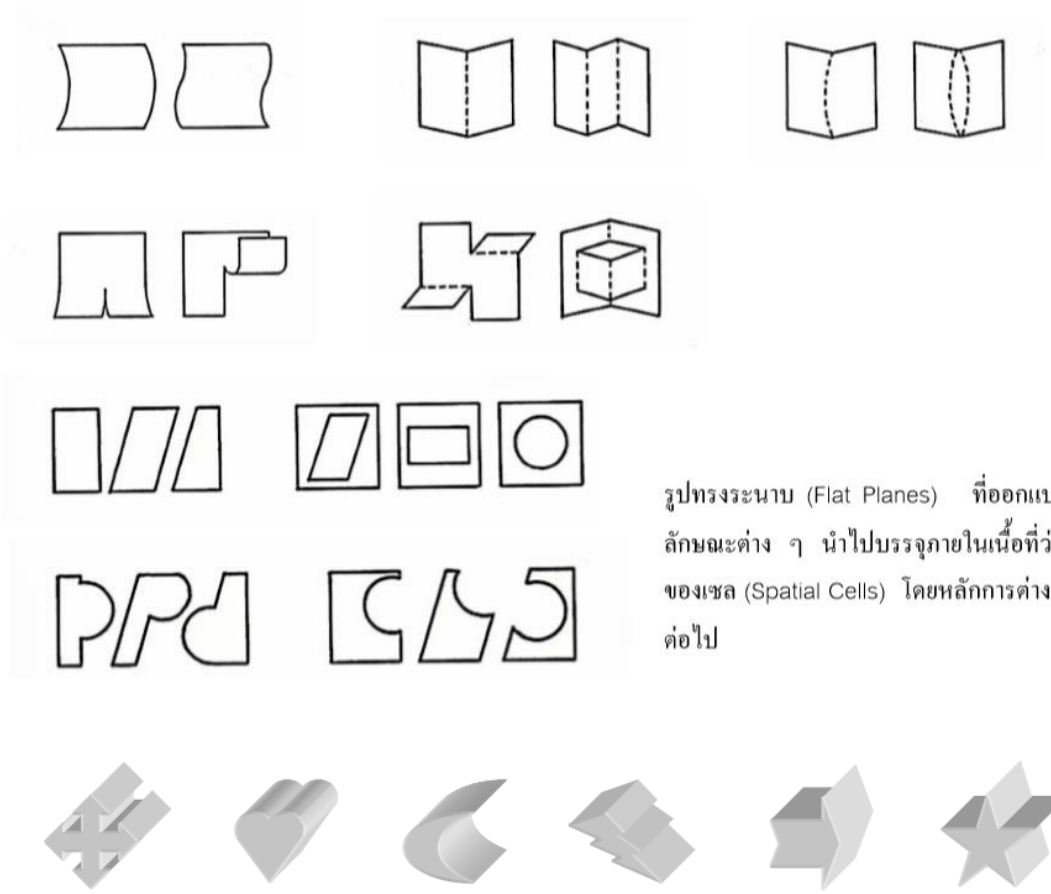
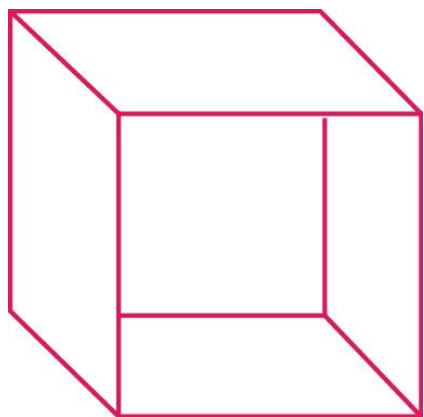


## โครงสร้างผนัง

แนวทางการออกแบบเนื้อที่ว่างภายในคือการเพิ่มส่วนของหน่วยรูปทรงให้ปรากฏรูปลักษณะเป็นบริเวณว่างบวกรวมขึ้นภายในบริเวณว่างลบ

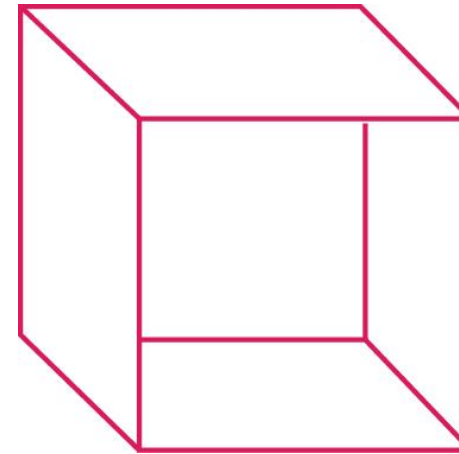
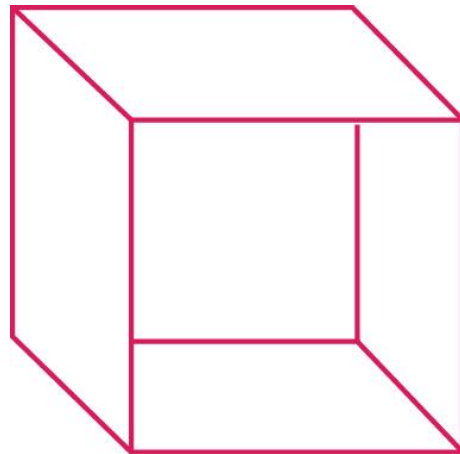
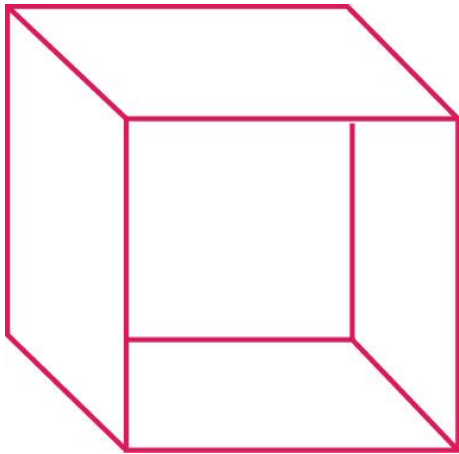
โดยการใช้รูปทรงระนาบ

- ระนาบรูปทรงปกติ
- การตัดโค้งรูปทรง
- การพับรูปทรง
- การตัดรูปทรง
- การผสมผสานหลายอย่างเข้าด้วยกัน



รูปทรงระนาบ (Flat Planes) ที่ออกแบบลักษณะต่าง ๆ นำไปบรรจุภายในเนื้อที่ว่างของเซลล์ (Spatial Cells) โดยหลักการต่าง ๆ ต่อไป

## โครงสร้างผนัง



## โครงสร้างผนัง

การสร้างสรรค์ขนาดสัดส่วนของหน่วยรูปทรงภายใน

-การเปลี่ยนขนาด

-การเปลี่ยนความกว้าง

-การเปลี่ยนความสูง

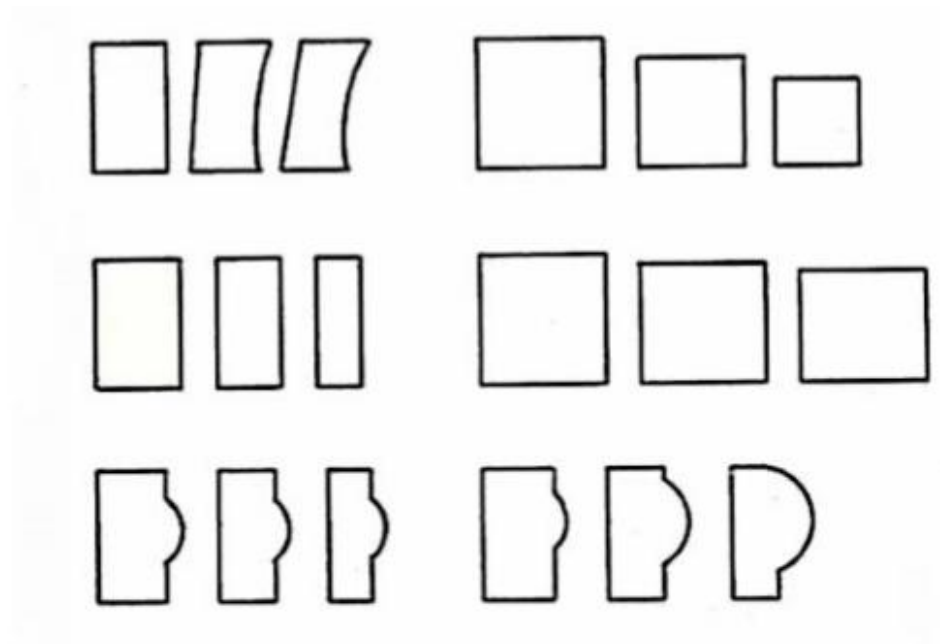
การเปลี่ยนแปลงดังกล่าวต้องสร้างสรรค์ภายใต้หลักเกณฑ์ของแบบแผนการซ้ำกัน ความคล้ายคลึง การลดหลั่น

การลดหลั่นรูปทรงระนาบด้วยการ

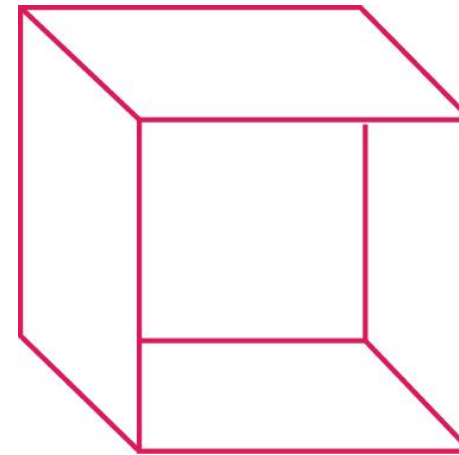
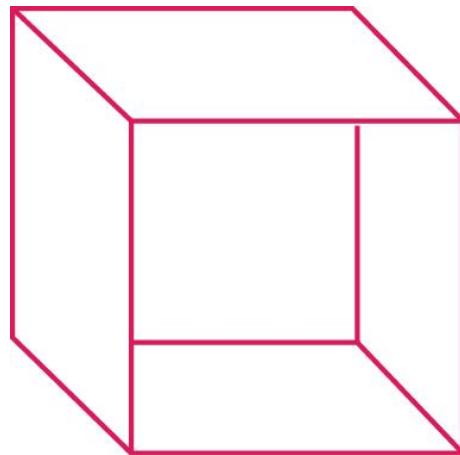
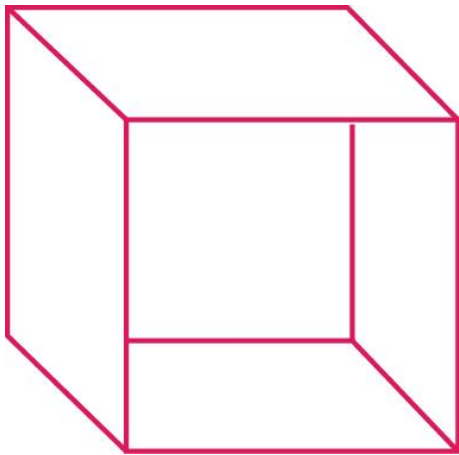
เปลี่ยน : ขนาด

ความกว้าง

ความสูง

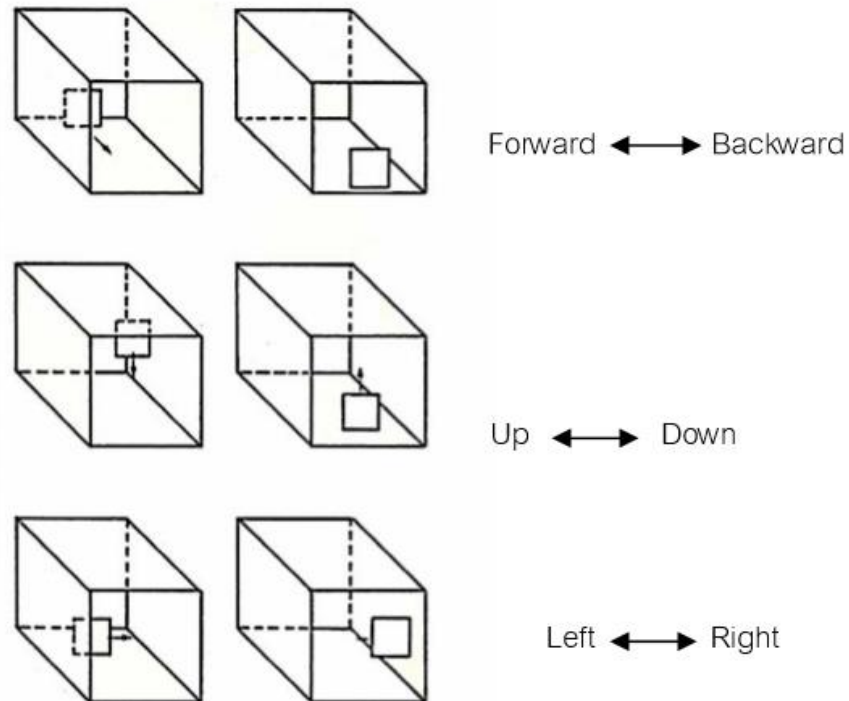


## โครงสร้างผนัง



## โครงสร้างผนัง

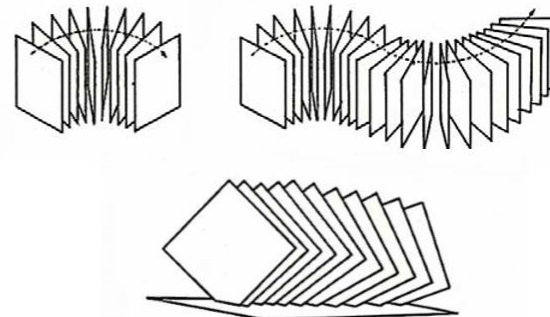
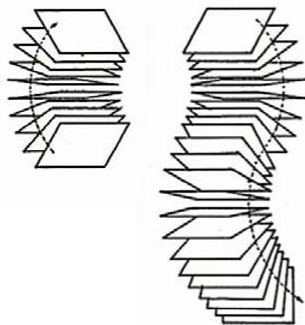
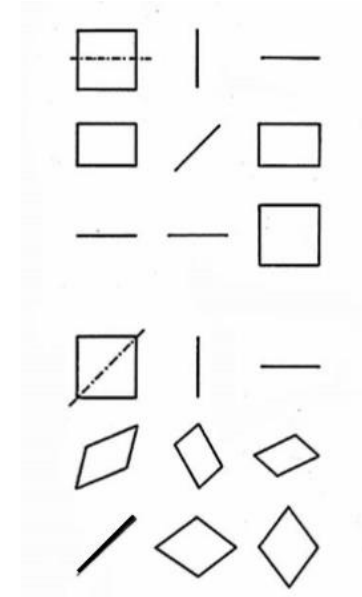
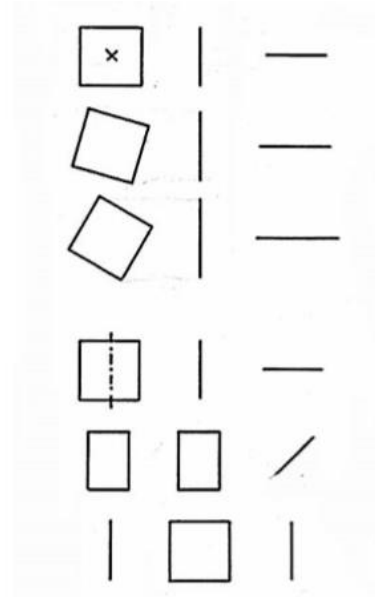
- การสร้างสรรค์ตำแหน่งหน่วยรูปทรงภายในเนื้อที่ว่าง
- แบบแผนของหน่วยรูปทรงเคลื่อนที่ไป ด้านหน้าหรือด้านหลัง
  - แบบแผนของหน่วยรูปทรงเคลื่อนที่ ทางซ้ายหรือขวา
  - แบบแผนของหน่วยรูปทรงเคลื่อนที่ ขึ้นหรือลง



## โครงสร้างผนัง

ทิศทางของหน่วยรูปทรงภายในเนื้อที่ว่าง

- หมุนรอบตัว
- หมุนรอบแกนตั้ง
- หมุนรอบแกนนอน
- หมุนรอบแกนเฉียง



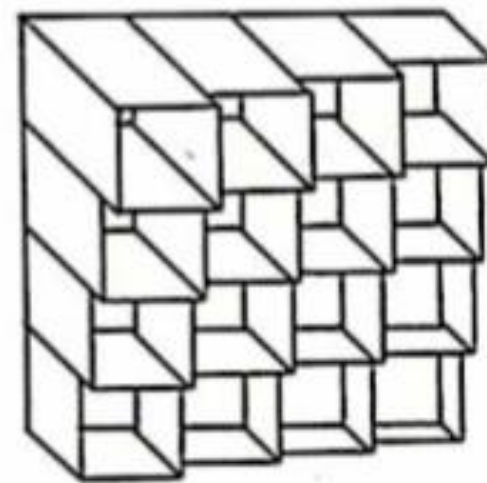
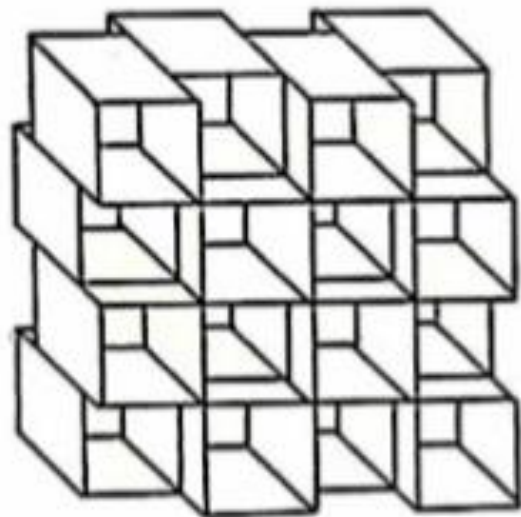
## โครงสร้างผนัง

การสร้างสรรค์ส่วนของรูปทรงหน่วยและระบบโครงสร้าง

1. โครงสร้างที่ระนาบผิวด้านหน้าและด้านหลังปฏิเสธความราบเรียบ

- การเลื่อนตำแหน่งของหน่วยรูปทรงแบบสลับหน้าหลัง หรือซ้ายขวาในระยะ และจังหวะที่เท่ากัน คล้ายคลึงกัน หรือลดหลั่น เพื่อผลของระยะหรือมิติลึกตื้นของรูปด้านหน้าโครงสร้าง

- ขนาดสัดส่วนของหน่วยรูปทรงสร้างขนาดที่ไม่เท่ากัน ในแนวทางของความคล้ายคลึง หรือลดหลั่น จะสร้างผลของระยะหรือมิติลึกตื้นได้เช่นเดียวกัน





## โครงสร้างผนัง

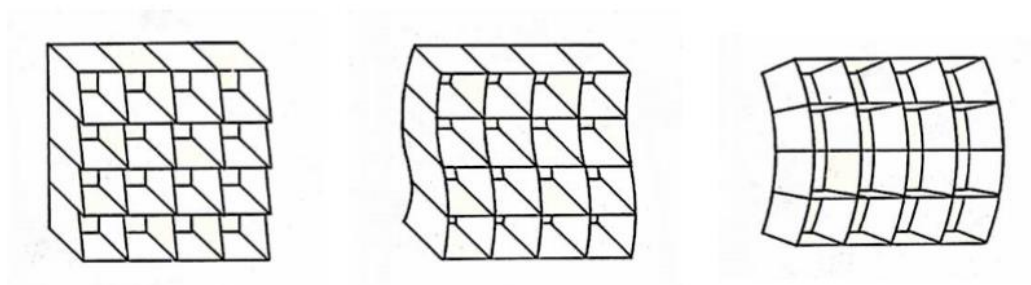
การสร้างสรรค์ส่วนของรูปทรงหน่วยและระบบโครงสร้าง

2. โครงสร้างที่ประกอบจากหน่วยรูปทรงระนาบปิด

- ส่วนขอบด้านหน้าของรูปทรง

- เส้นขอบของรูปทรงในระบบโครงสร้างสามารถปรับเปลี่ยนจากเส้นตรงไปเป็นเส้นลักษณะอื่นเช่นโค้ง

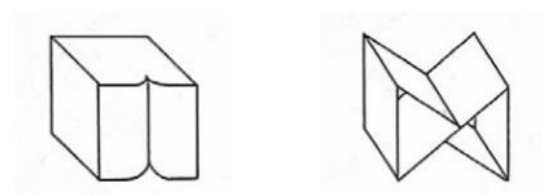
เฉียง



โครงสร้างที่สร้าง : มิติลึก-ตื้นของรูปทรง

เส้นขอบของรูปทรงเป็นเส้นลักษณะเส้นโค้ง-คลื่น

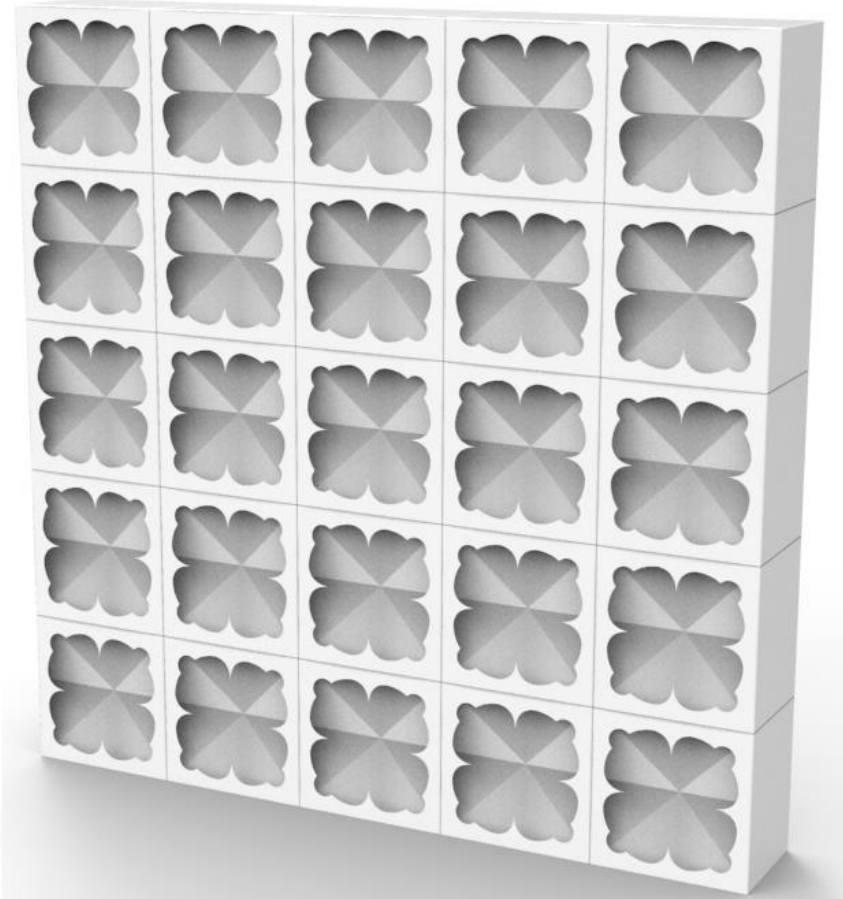
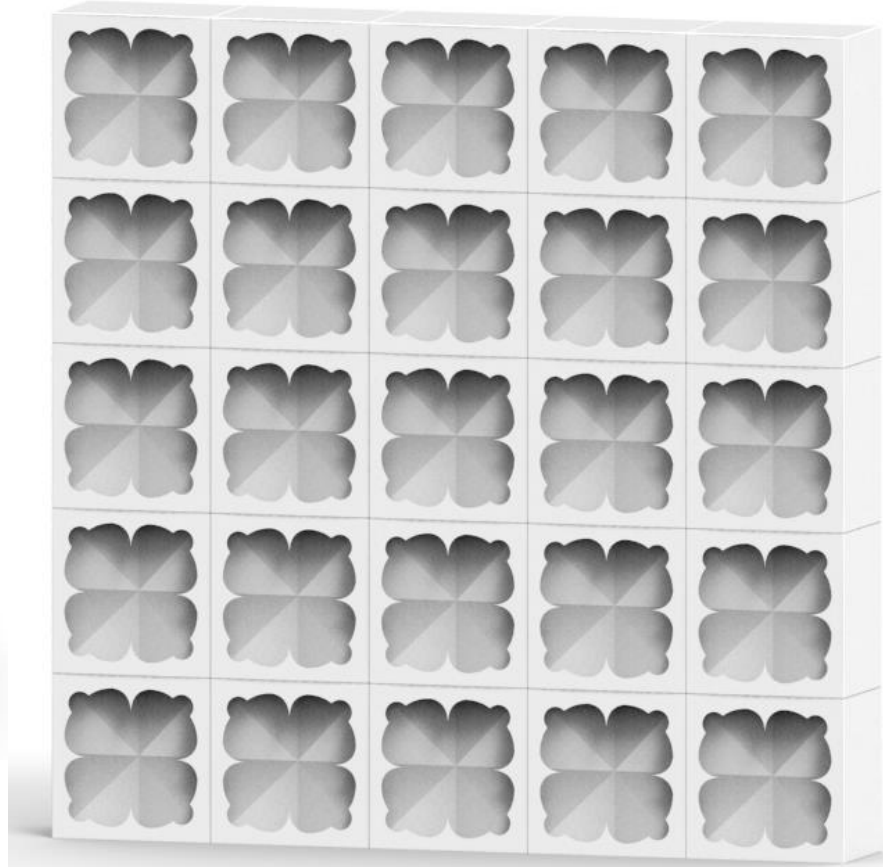
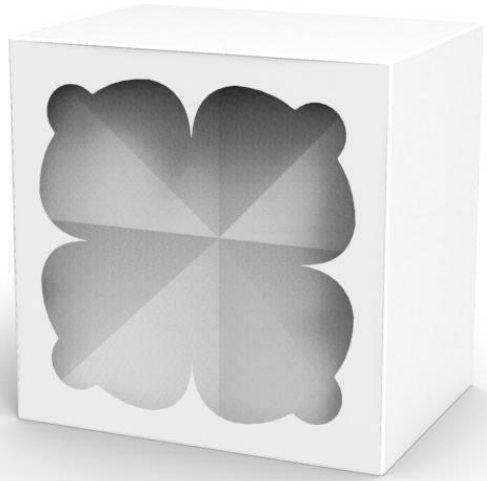
ผนังเส้นโค้ง ที่ต่อเนื่องกันเป็นส่วนหนึ่งของโครงสร้าง

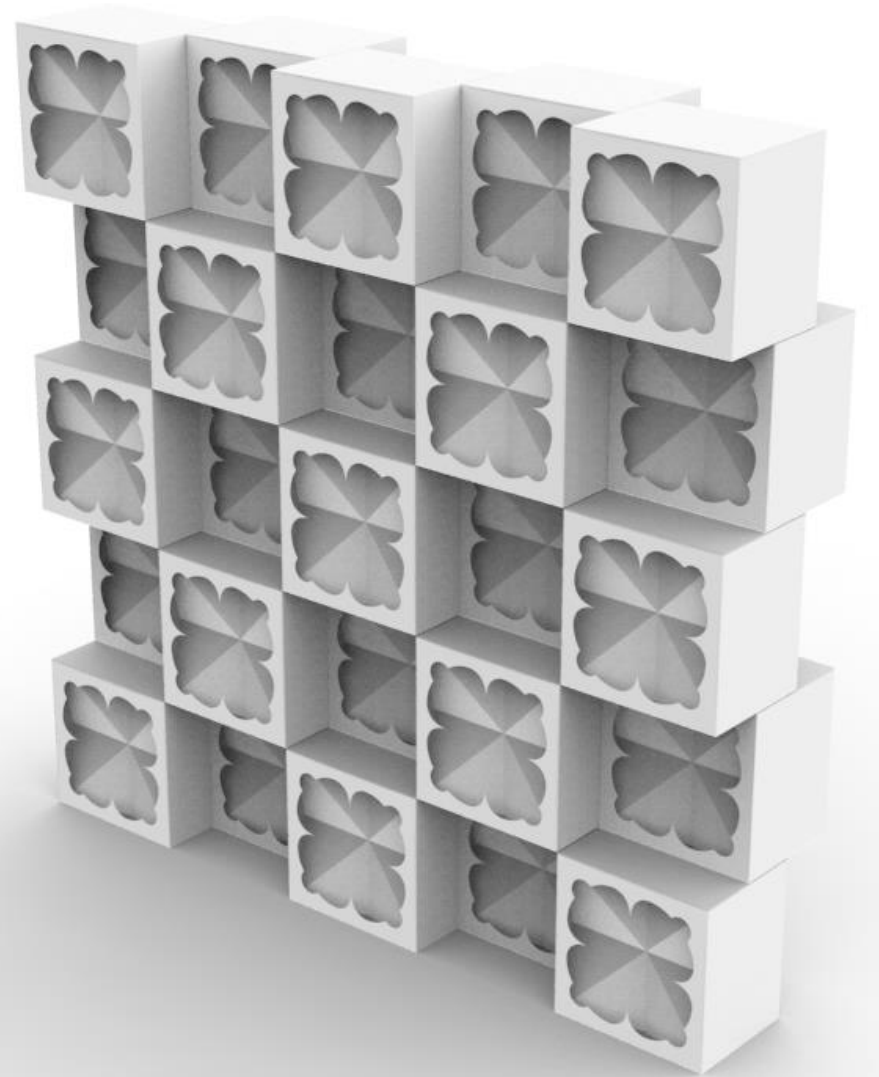
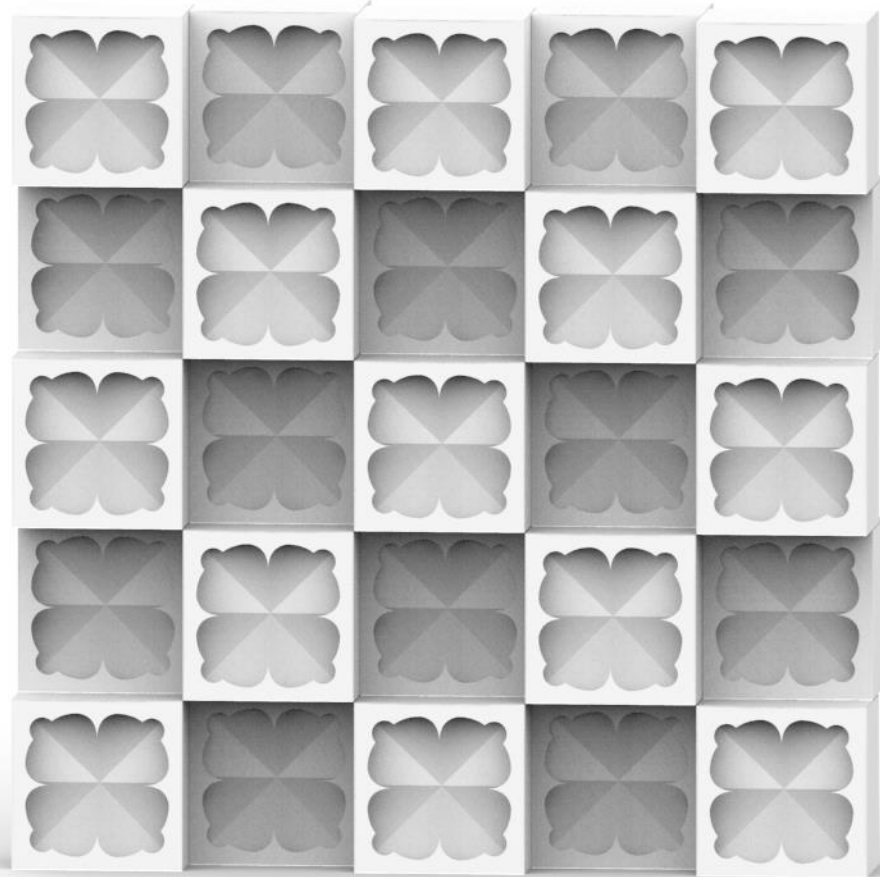
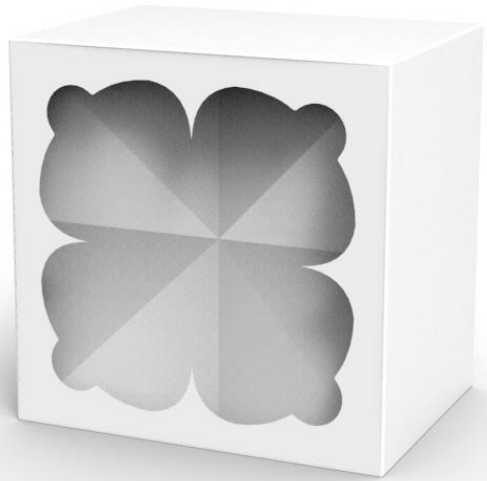


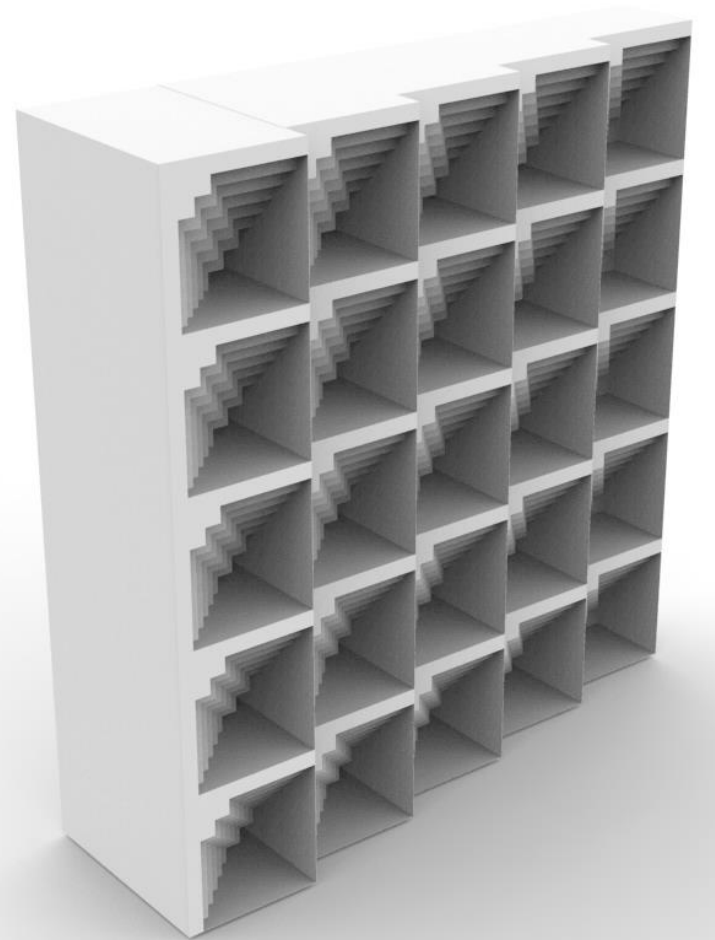
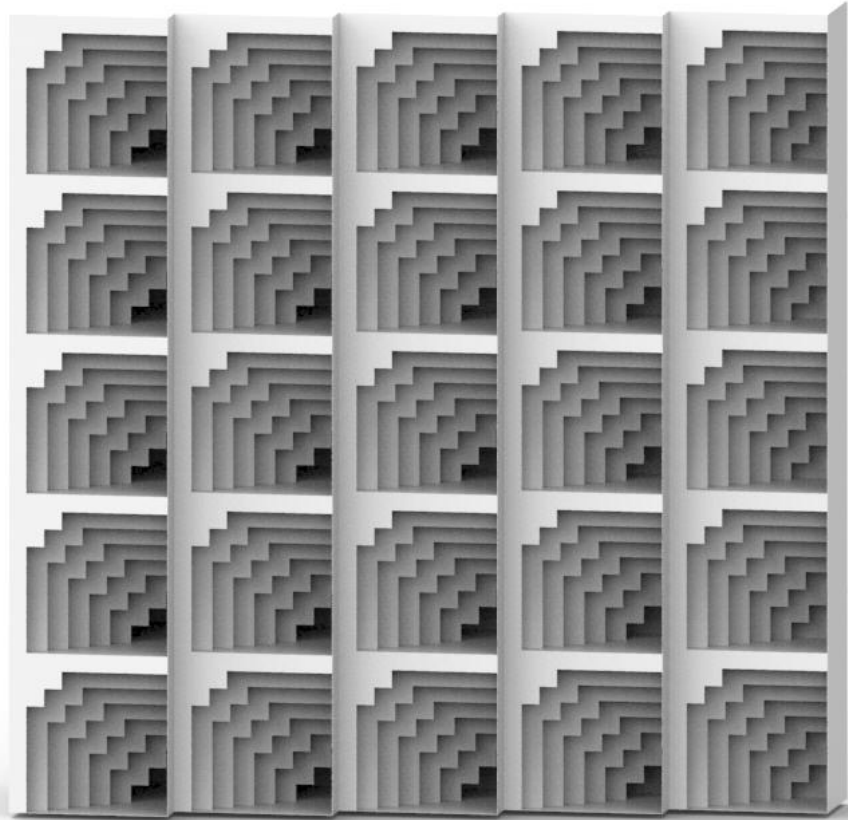
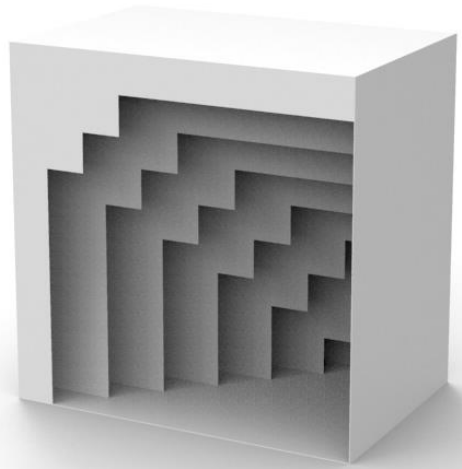
หน่วยรูปทรง (Unit Forms)

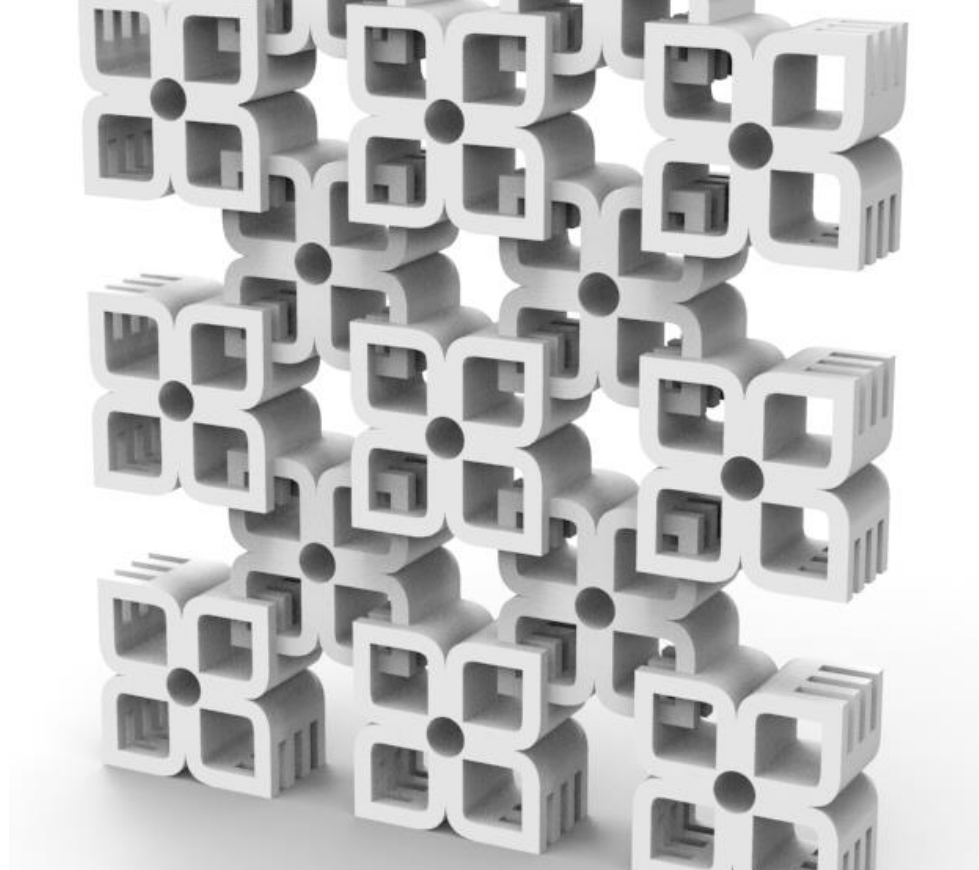
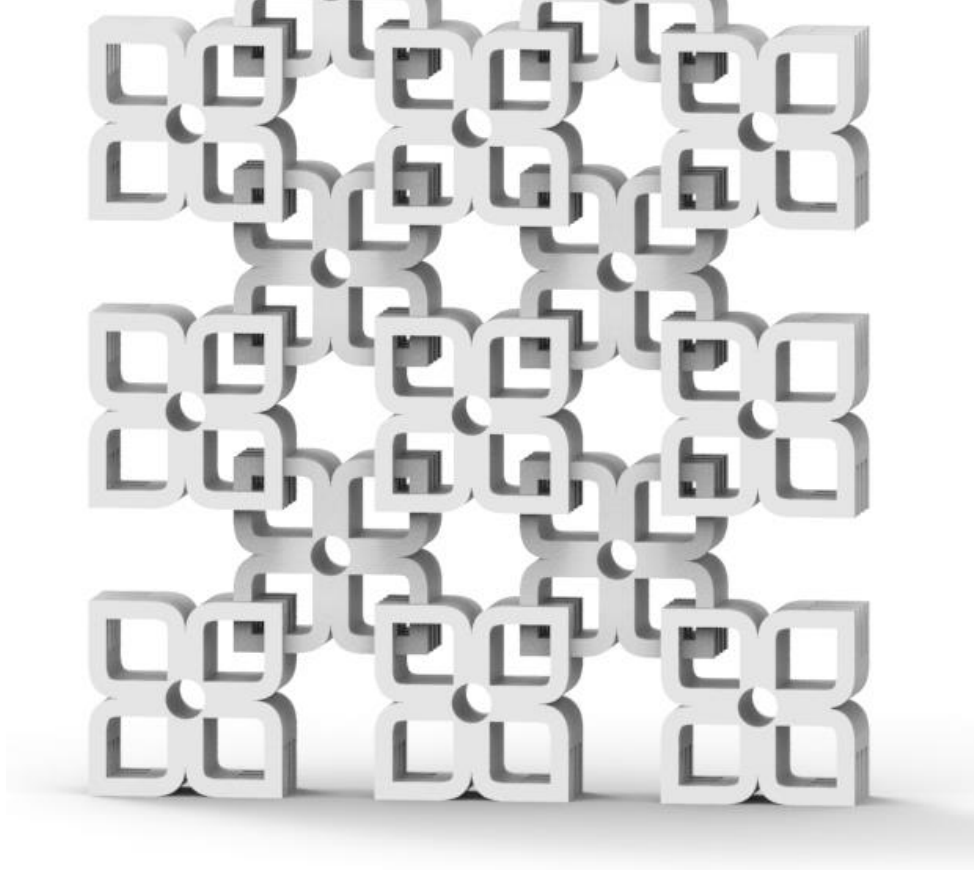
ลักษณะพิเศษ

ตัวอย่างการประกอบโครงสร้างผนัง









ใบงานที่ 3 ให้นักศึกษาออกแบบ งาน 3 มิติ จากโครงสร้างผนัง โดยใช้แรงบันดาลใจจาก **ธรรมชาติ** มีข้อกำหนดดังนี้

1. ชิ้นงานขนาด ลูกบาศก์=  $4 \times 4$  (ไม่กำหนดความลึก) เมื่อประกอบแล้ว=  $12 \times 16$  ซม. (4 แถว  $\times$  3 แถว) ตามตัวอย่าง
2. วัสดุ กระดาษแข็ง (ไม่จำกัดสี)
3. พิมพ์อธิบายแนวคิดในการออกแบบ และยกตัวอย่างผลิตภัณฑ์ ที่เกิดจากโครงสร้างผนัง ใส่ในกระดาษ A4 พร้อมพิมพ์ชื่อและรหัสนักศึกษาให้เรียบร้อย

สิ่งที่ต้องการ

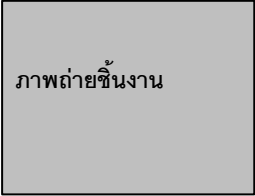
1. ชิ้นงานขนาดตามข้อกำหนด
2. ชิ้นงานมีสีสันทสวยงาม ตามแนวความคิด และหลักการใช้สี
3. ใช้กระดาษ

เกณฑ์ประเมินงานออกแบบ ใบงานที่ 3

|                            |    |       |
|----------------------------|----|-------|
| ความถูกต้องตามวัตถุประสงค์ | 2  | คะแนน |
| ความคิดสร้างสรรค์          | 2  | คะแนน |
| ความสวยงาม                 | 2  | คะแนน |
| ความประณีต / ความสะอาด     | 2  | คะแนน |
| การตรงต่อเวลา              | 2  | คะแนน |
| รวม                        | 10 | คะแนน |

การอธิบายหลักการออกแบบ

1. โครงสร้างผนังที่ประกอบด้วยหน่วยรูปทรง.....ชุด เป็นแบบ.....(ซ้ำกัน/คล้ายคลึง/ลดหลั่น)
2. แต่ละหน่วยรูปทรงออกแบบเป็นรูปทรง.....ด้วยแนวคิดจาก.....(รูปทรงธรรมชาติ)
3. มีการออกแบบบริเวณว่างภายในแบบ.....(ตัด/พับ/เคลื่อนไหว) ทำให้มีแสงเงามีลักษณะ.....



ภาพถ่ายชิ้นงาน

แนวความคิด

.....

.....

หลักการออกแบบโครงสร้างผนัง

.....

.....

ผลิตภัณฑ์จากโครงสร้างผนัง

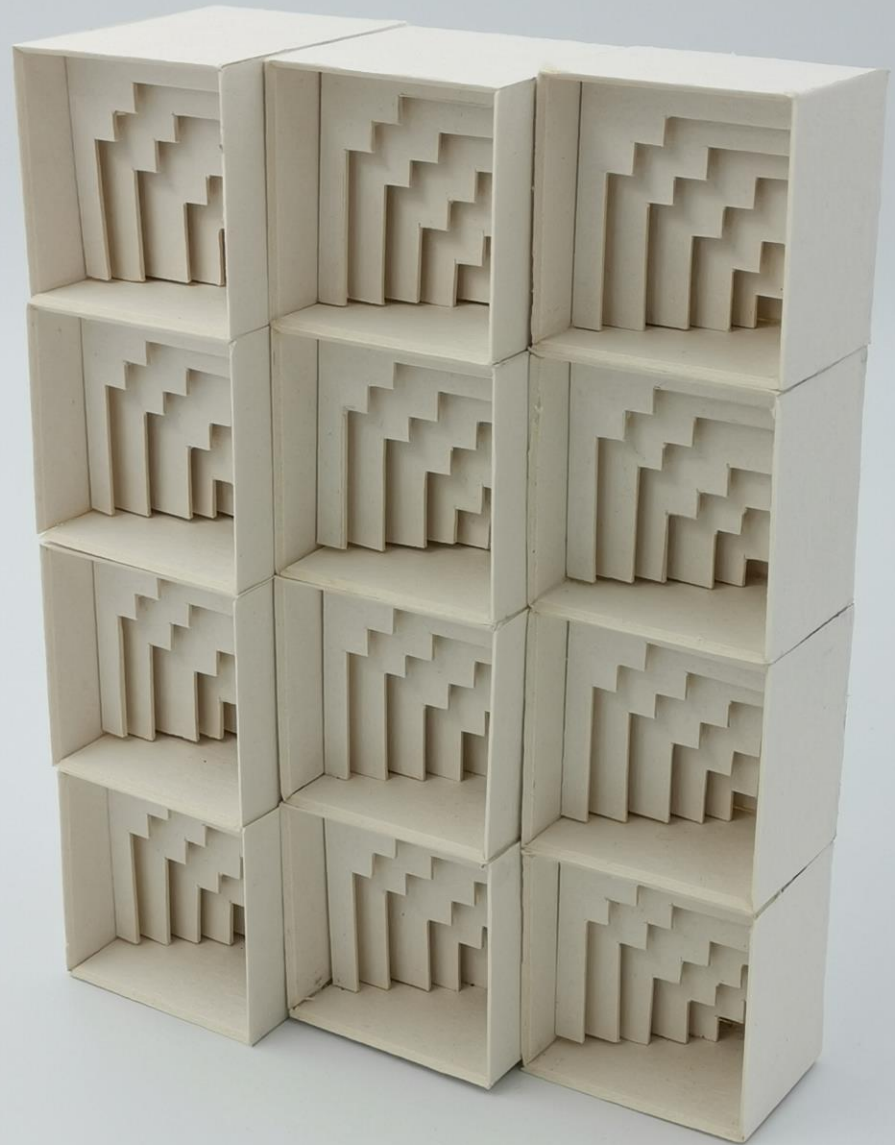
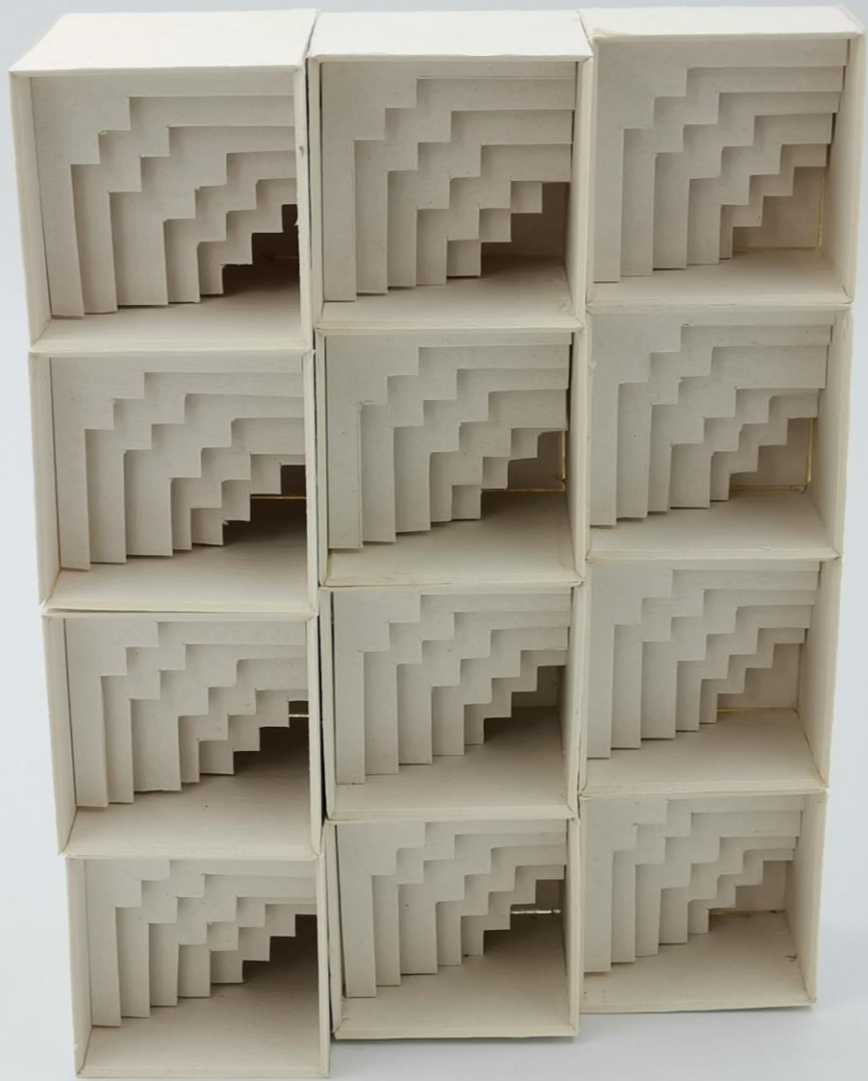
.....

.....

ชื่อ.....นามสกุล.....รหัส.....





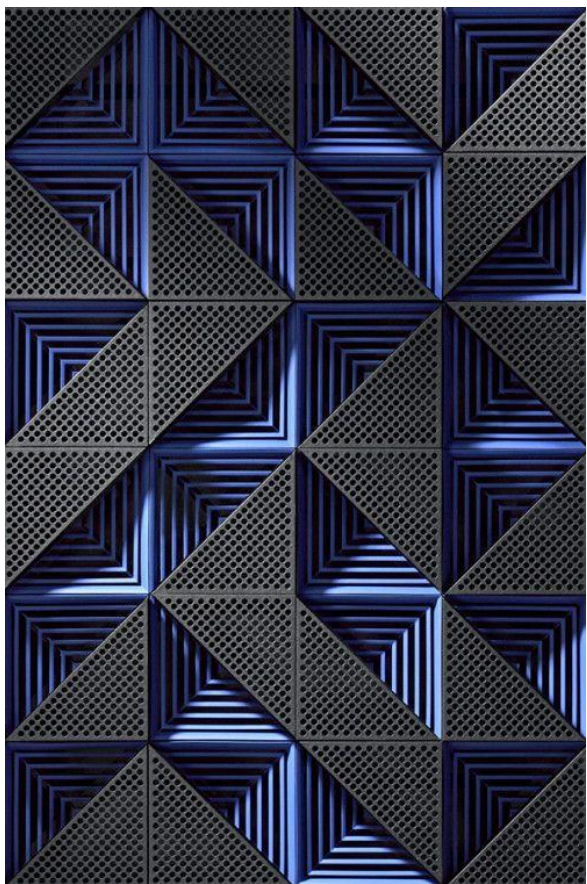


โครงสร้างผนัง

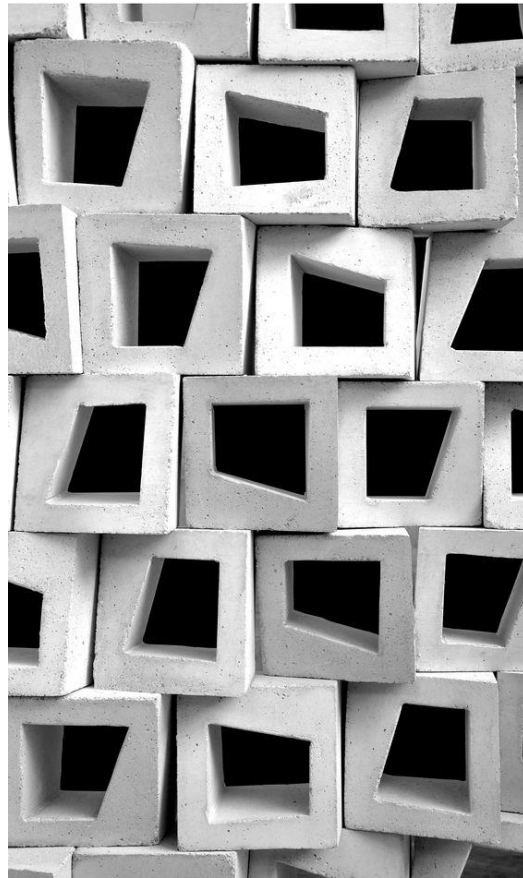
สามารถนำไปทำอะไรได้บ้าง ?



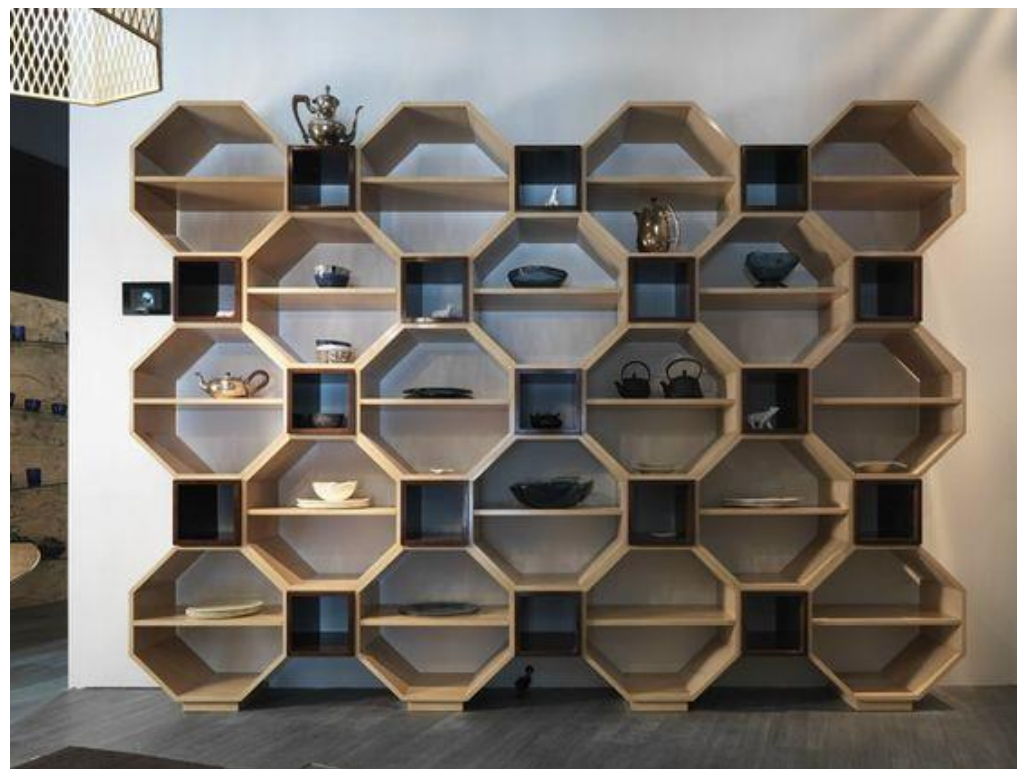
ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างผนัง



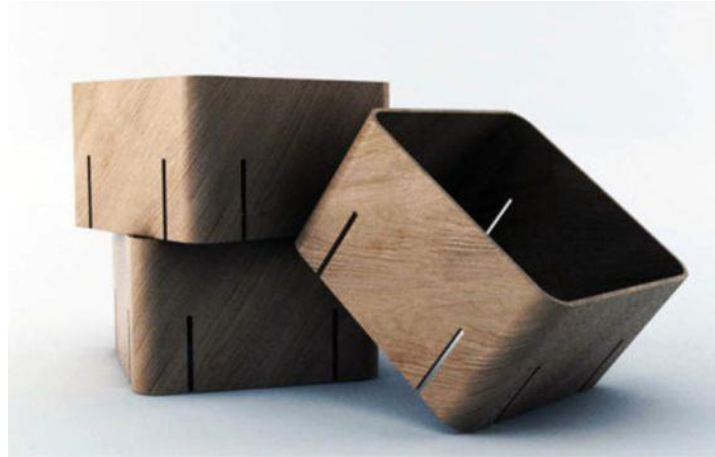
## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างผนัง



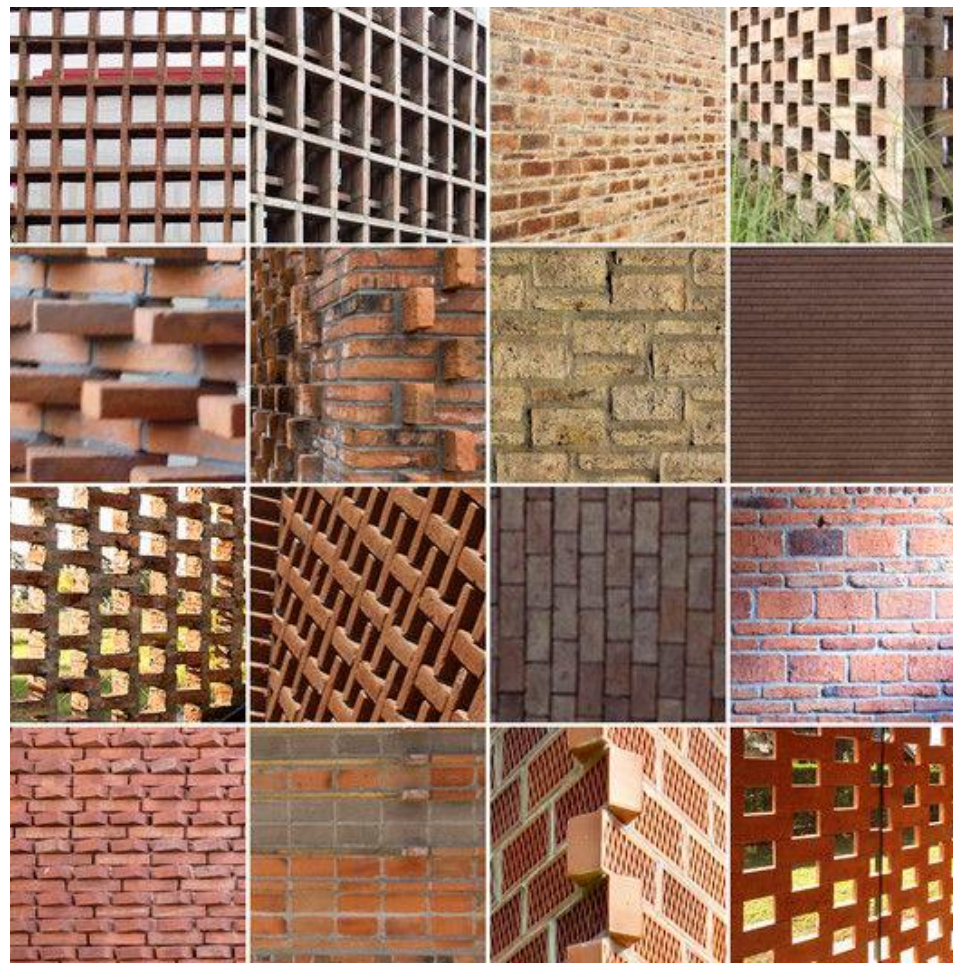
## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างผนัง



## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างผนัง



## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างผนัง





## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างผนัง



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

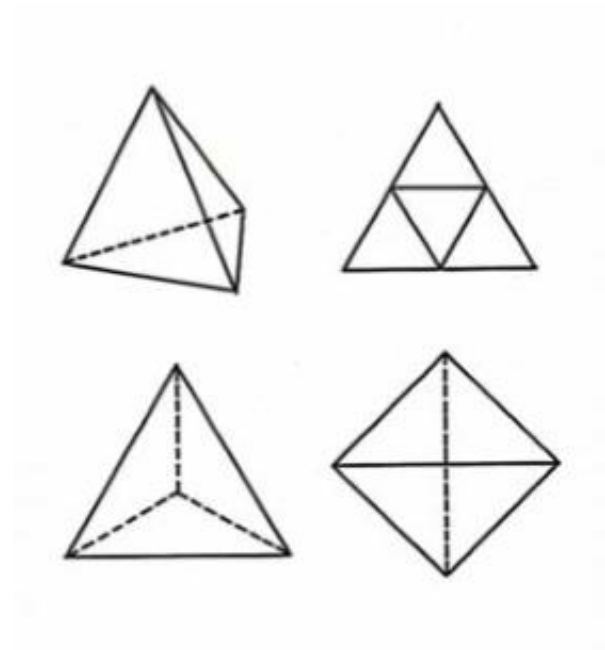
โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม  
(Polyhedral Structures)

## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

เป็นรูปทรงที่มีการพัฒนาได้หลากหลายรูปแบบนับตั้งแต่รูปทรง 3 เหลี่ยม 4 เหลี่ยมไป จนถึงรูปทรงเกือบกลม รูปเหลี่ยมถูกประกอบจากระนาบด้านที่เป็นรูปเหลี่ยมลักษณะต่างๆ รูปเหลี่ยมแต่ละชนิดอาจประกอบจากระนาบรูปแบบเดียว หรือต่างรูปแบบกัน อาจทึบ หรือโปร่งกลวง

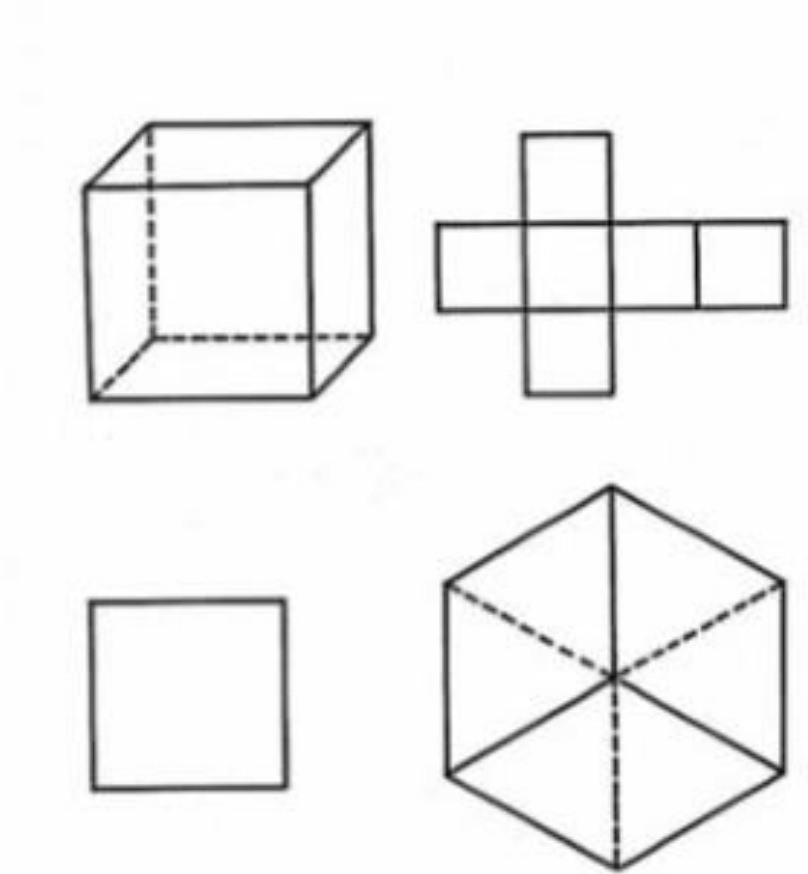
1. รูปเหลี่ยมที่แสดงรูปด้านเหมือนกันทุกด้านและเท่ากัน

1.1 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 3 เหลี่ยมด้านเท่า 4 ด้าน เป็นรูปทรงที่มีความแข็งแรงที่สุด



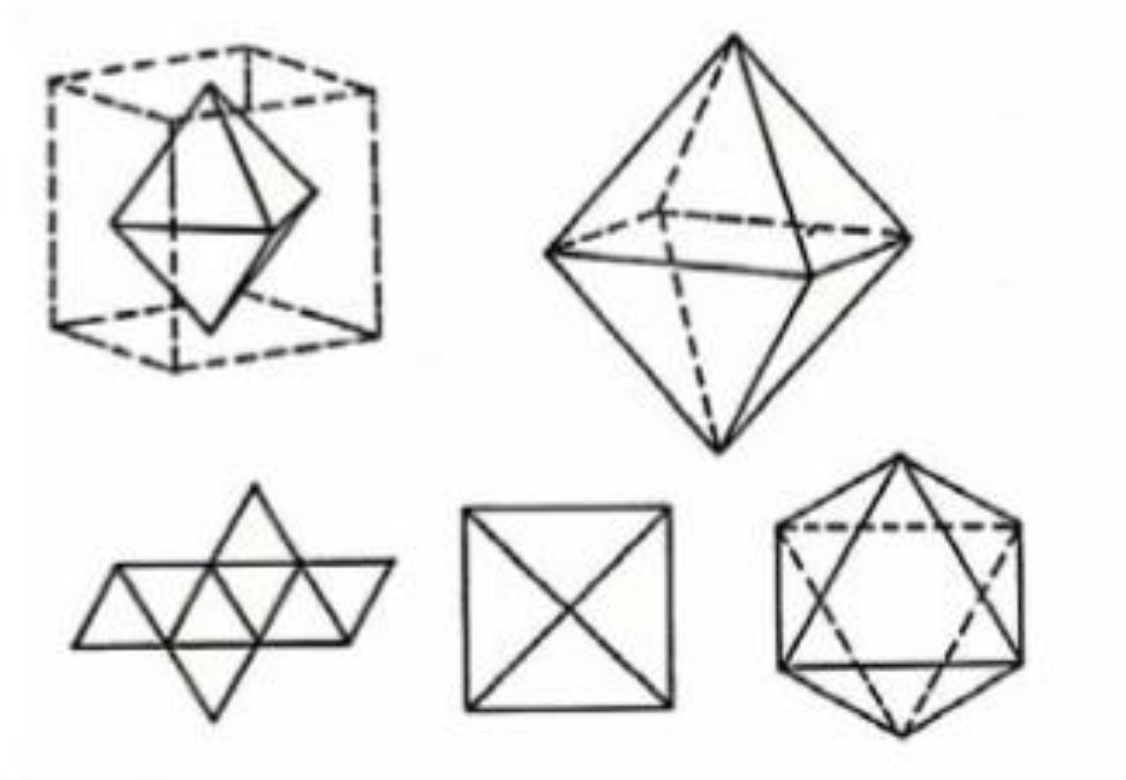
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

### 1.2 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 4 เหลี่ยมด้านเท่า 6 ด้าน



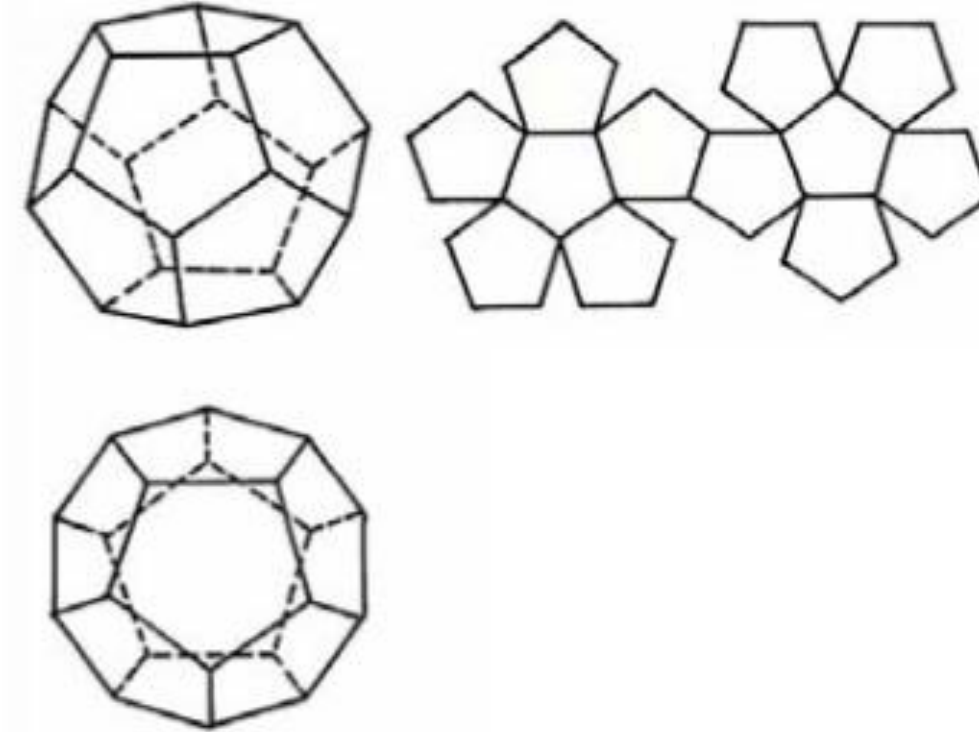
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

### 1.3 รูปเหลี่ยมจากรระนาบด้าน 3 เหลี่ยมด้านเท่า 8 ด้าน



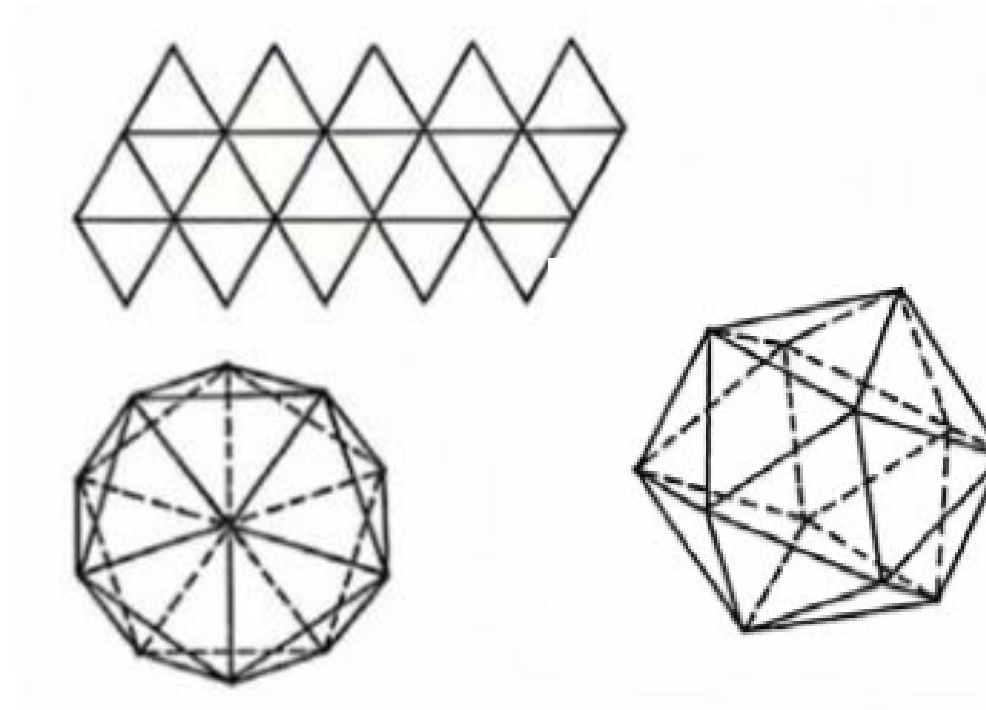
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

1.4 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 5 เหลี่ยมด้านเท่า 12 ด้าน



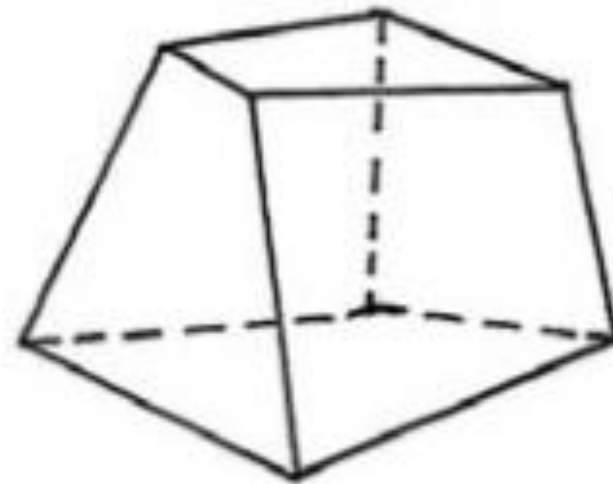
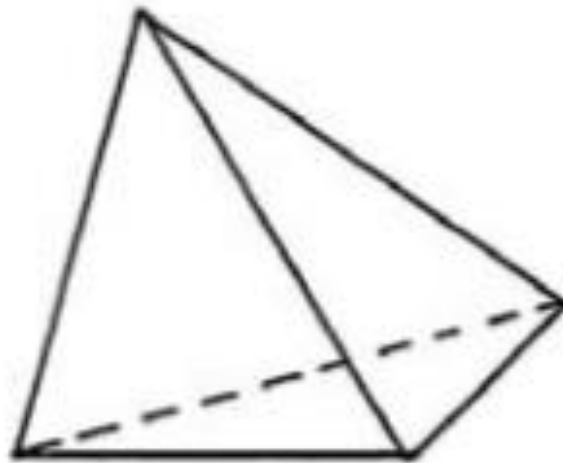
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

1.4 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 3 เหลี่ยมด้านเท่า 20 ด้าน



## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

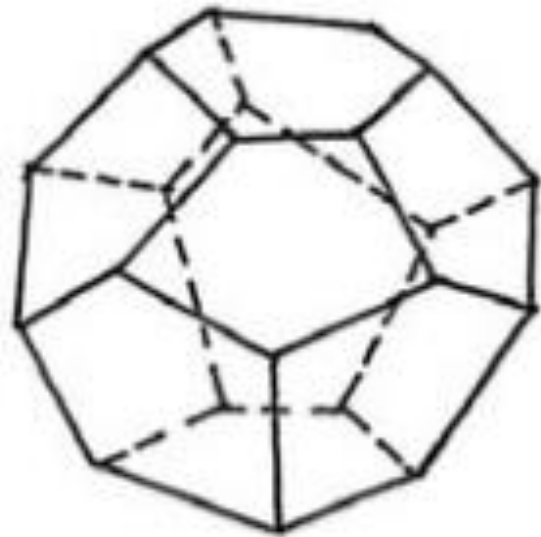
1.5 รูปเหลี่ยมที่แสดงรูปด้านเหมือนกันทุกด้านแต่ไม่เท่ากัน





## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

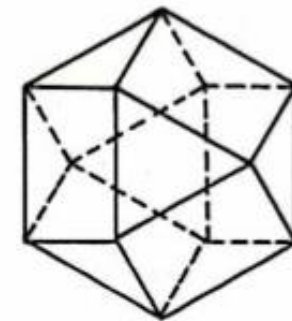
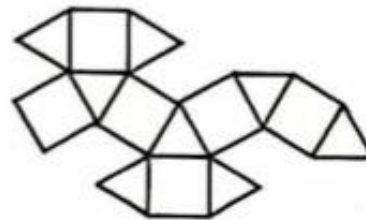
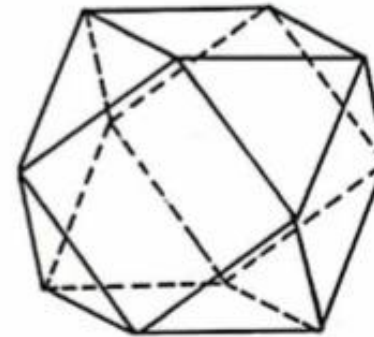
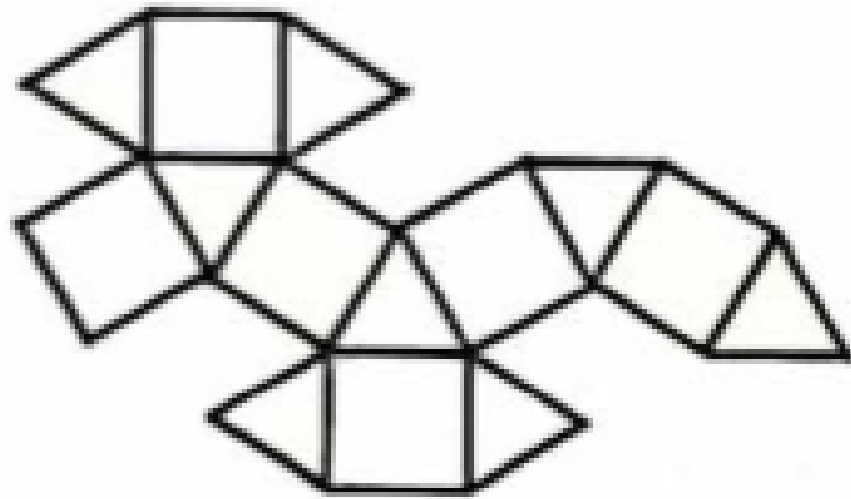
1.5 รูปเหลี่ยมที่แสดงรูปด้านเหมือนกันทุกด้านแต่ไม่เท่ากัน



## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

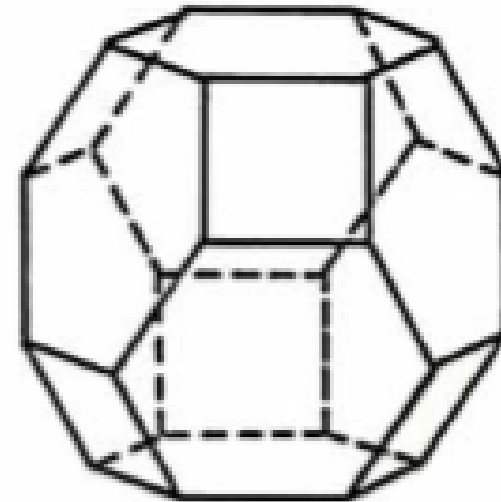
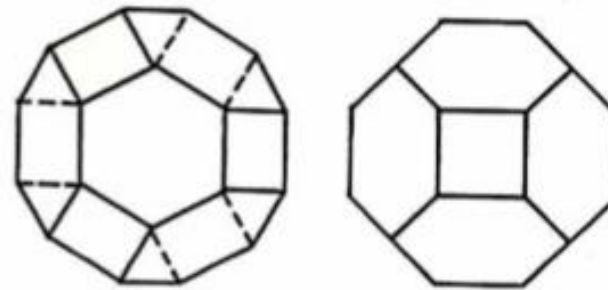
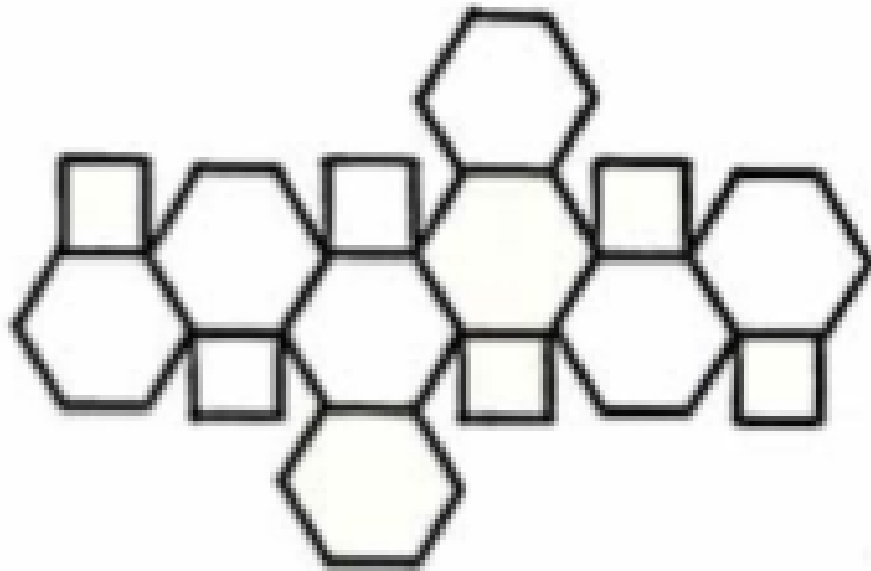
2 รูปเหลี่ยมที่ประกอบจากระนาบด้านไม่เหมือนกันในลักษณะด้านเท่าหรือกึ่งเท่ากัน

2.1 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 3 เหลี่ยมด้านเท่าผสม 4 เหลี่ยมด้านเท่า



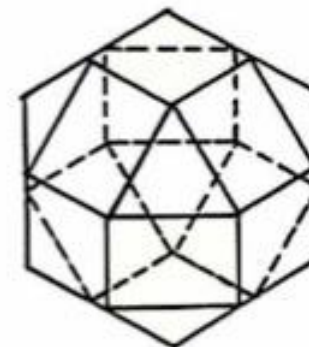
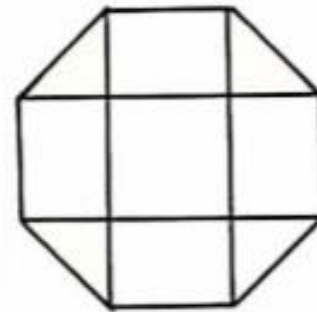
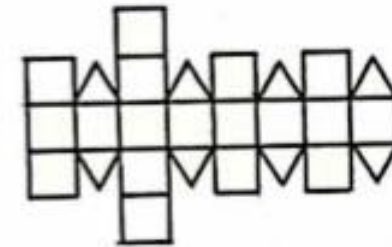
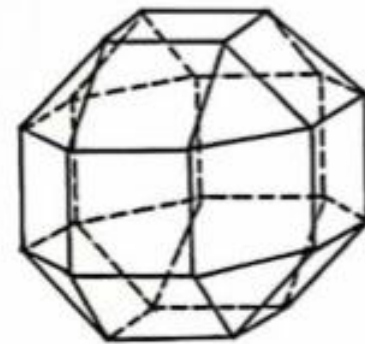
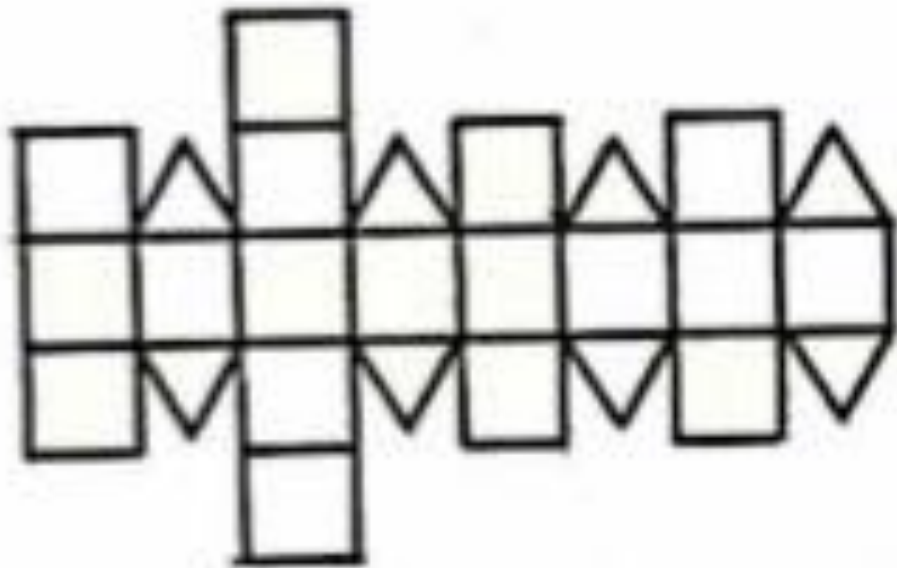
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

2.2 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 4 เหลี่ยมด้านเท่าผสม 6 เหลี่ยมด้านเท่า



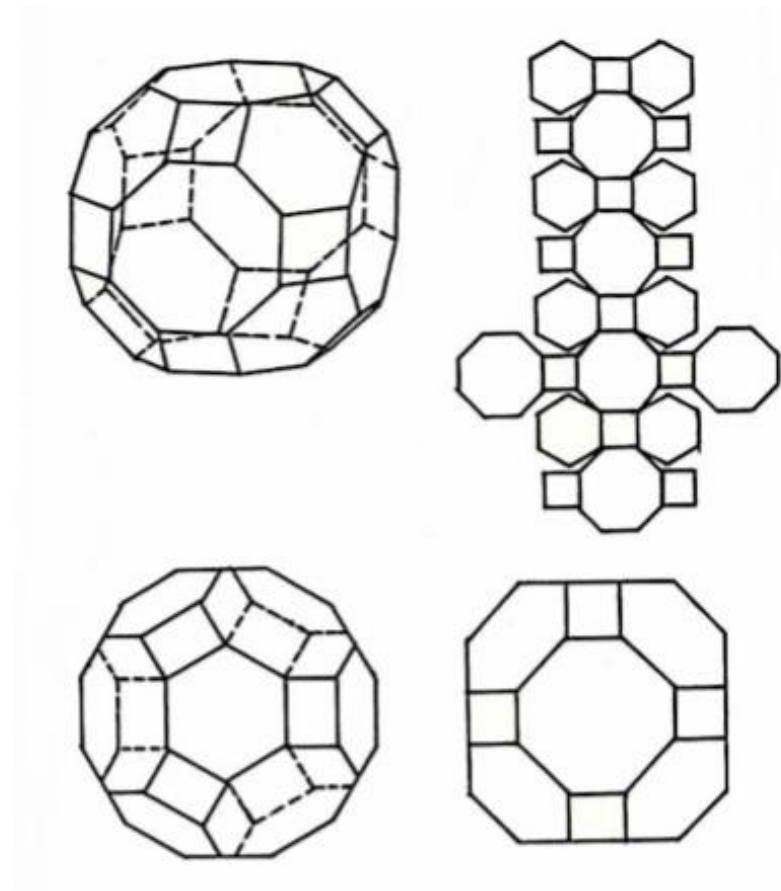
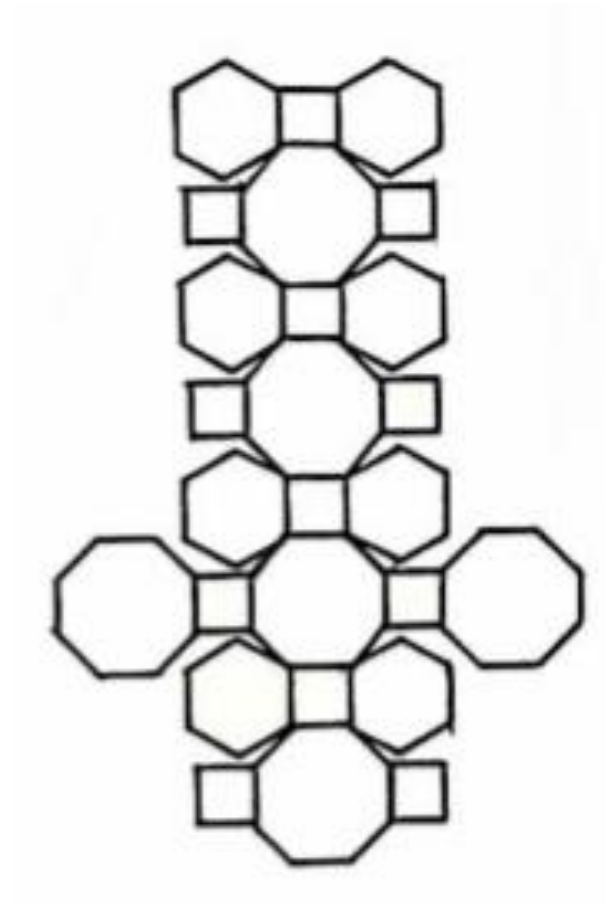
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

2.3 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 4 เหลี่ยมด้านเท่าผสม 3 เหลี่ยมด้านเท่า



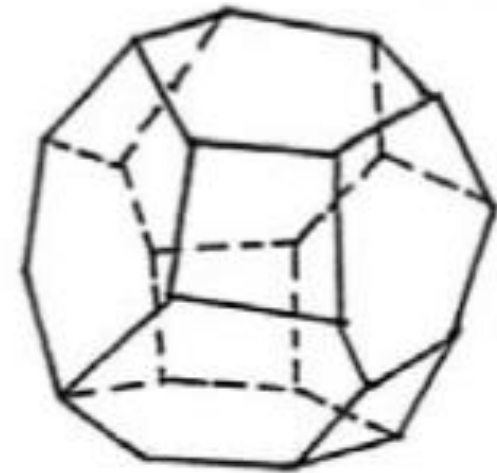
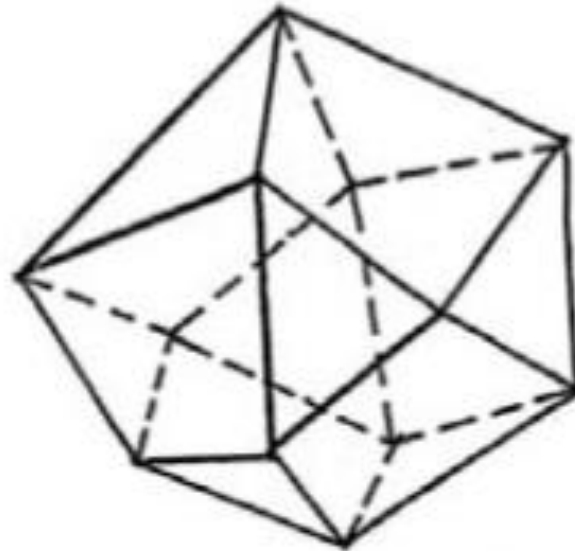
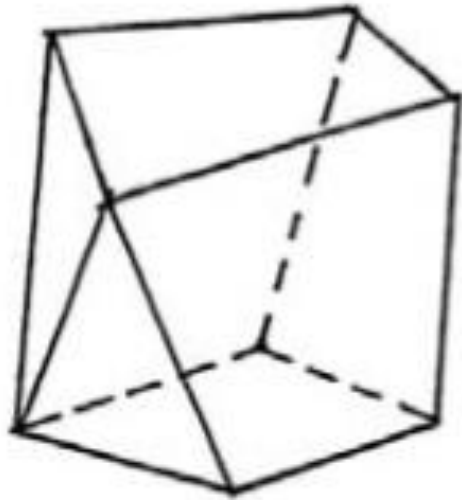
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

2.4 รูปเหลี่ยมจากระนาบด้าน 4 เหลี่ยมด้านเท่าผสม 6 เหลี่ยมด้านเท่า และ 8 เหลี่ยมด้านเท่า



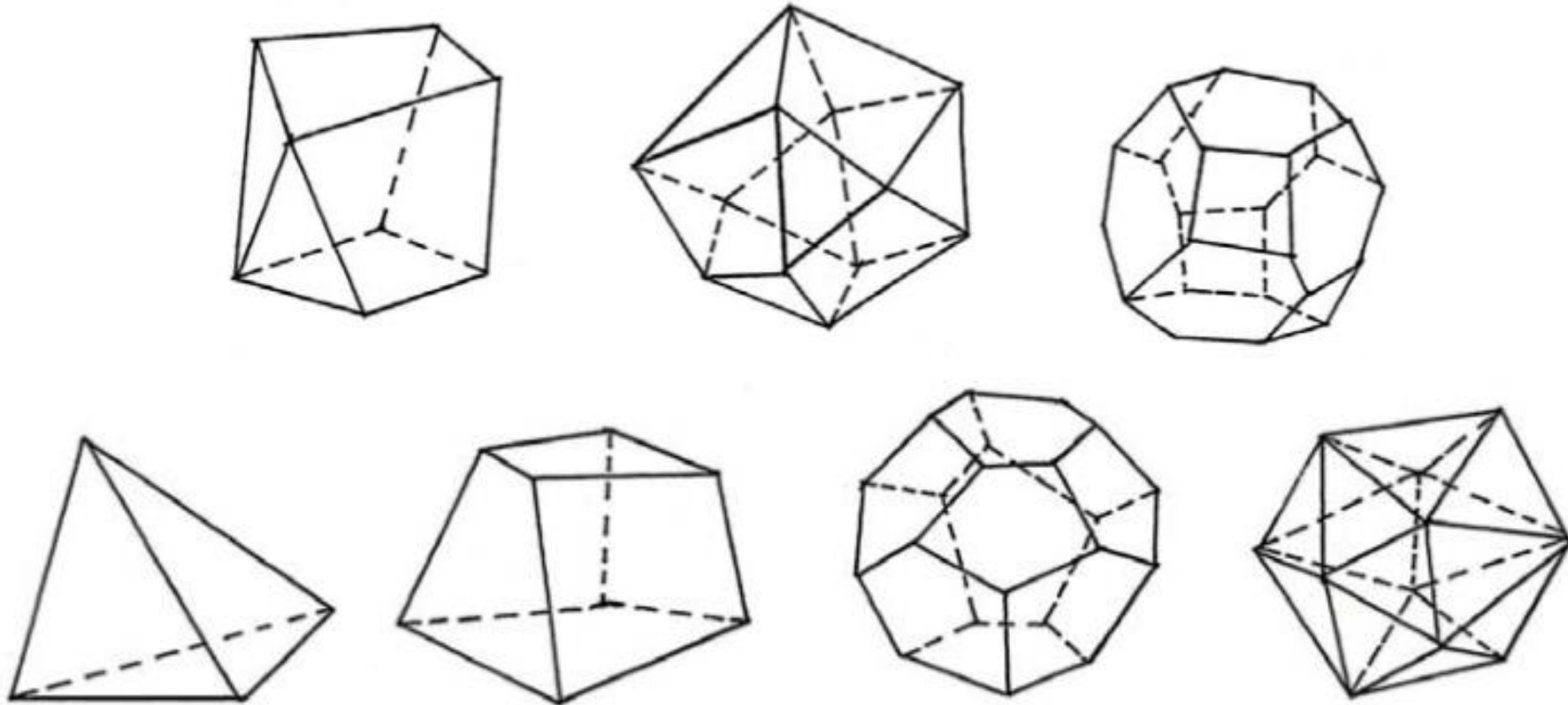
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

2.5 รูปเหลี่ยมที่ประกอบจากระนาบด้านไม่เหมือนกันในลักษณะระนาบด้านไม่เท่า





## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม





## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

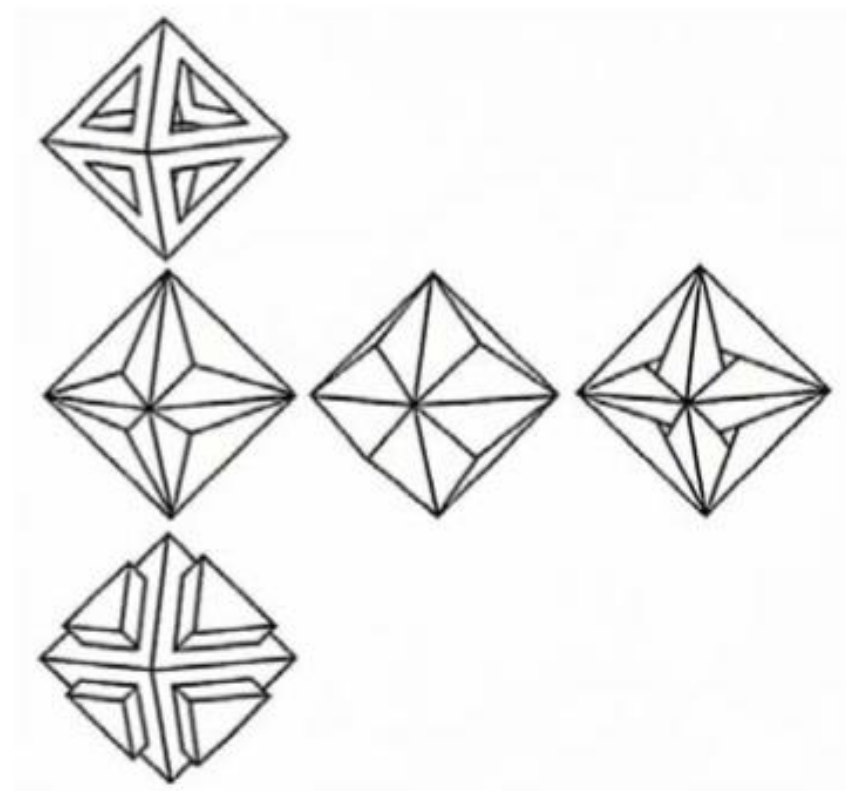
การออกแบบหน่วยรูปทรงโดยพิจารณาจากส่วนประกอบโครงสร้างต่างๆ

### 1. ออกแบบผิวด้าน

โดยการเพิ่มหรือตัดทอนรูปทรง

การเชื่อมต่อหรือการเกี่ยวลือครูปทรง

การแยกชิ้นส่วนแล้วนำมาประกอบ

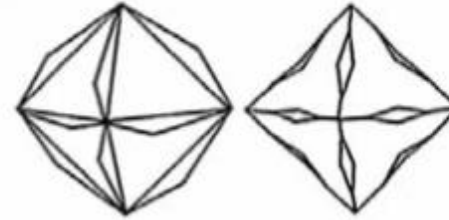


## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

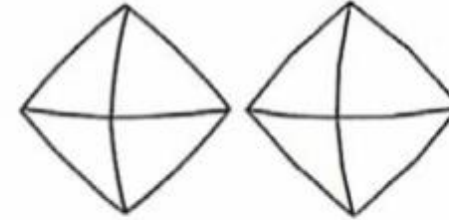
การออกแบบหน่วยรูปทรงโดยพิจารณาจากส่วนประกอบโครงสร้างต่างๆ

### 2. ออกแบบส่วนขอบ

การเพิ่มส่วนของขอบ



การตัดโค้ง



การพับรูปทรง



การล๊อคและการเชื่อมต่อส่วนขอบ

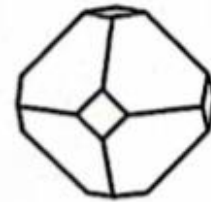


## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

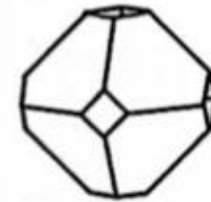
การออกแบบหน่วยรูปทรงโดยพิจารณาจากส่วนประกอบโครงสร้างต่างๆ

### 3.ออกแบบส่วนยอด

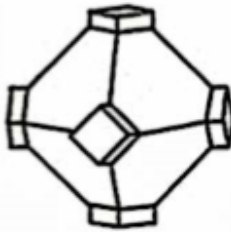
การตัดส่วนบางส่วนออกแบบปิด



การตัดส่วนบางส่วนออกแบบเปิด



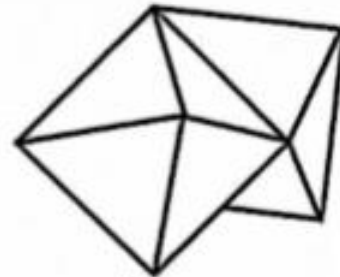
การเพิ่มส่วนยอด



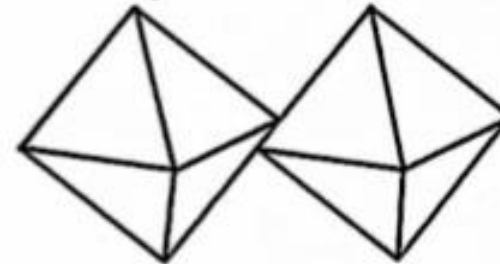
## โครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

การประกอบและเชื่อมต่อของหน่วยรูปทรง

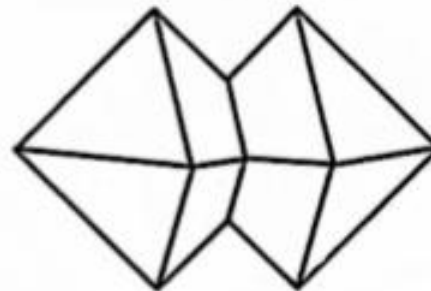
การเชื่อมต่อกับส่วนขอบ



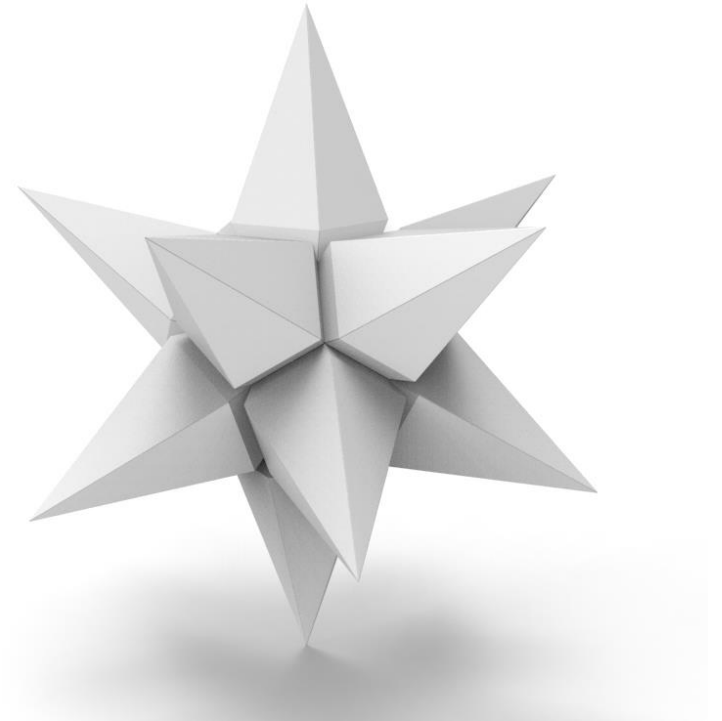
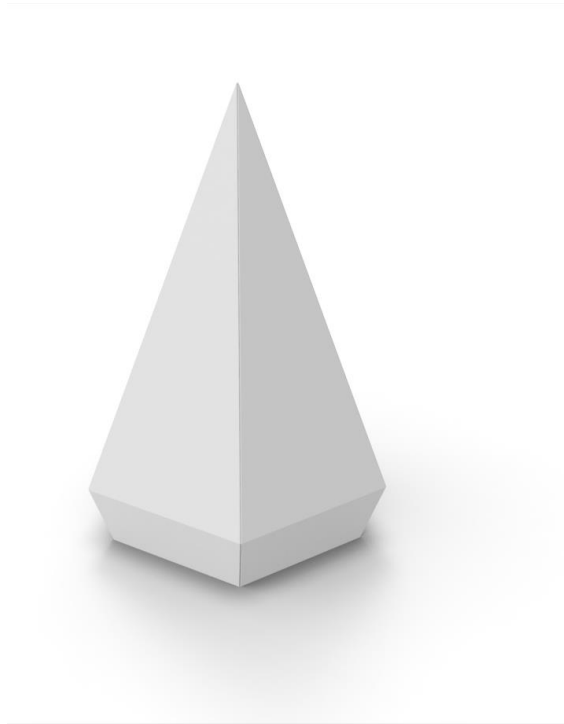
การเชื่อมต่อกับส่วนยอด

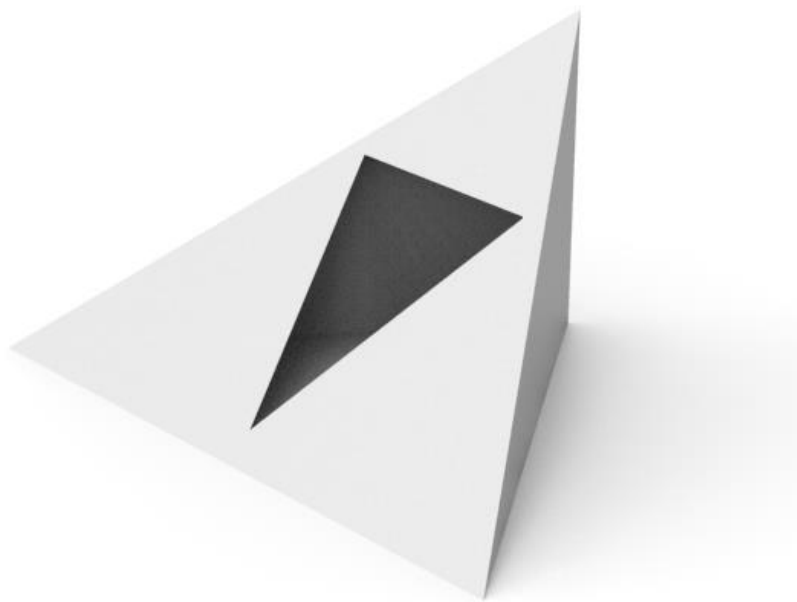


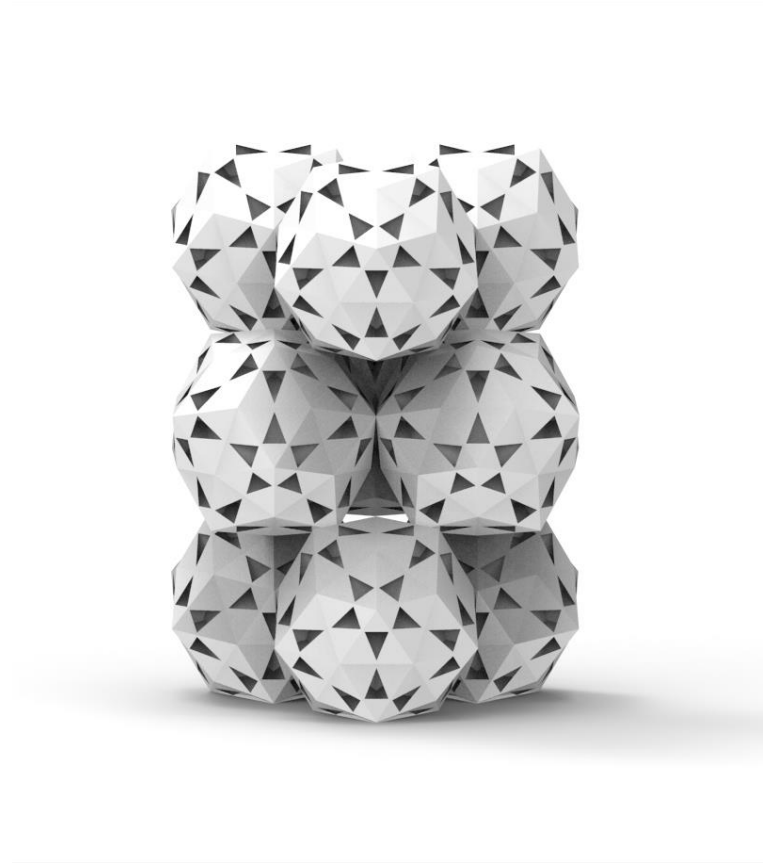
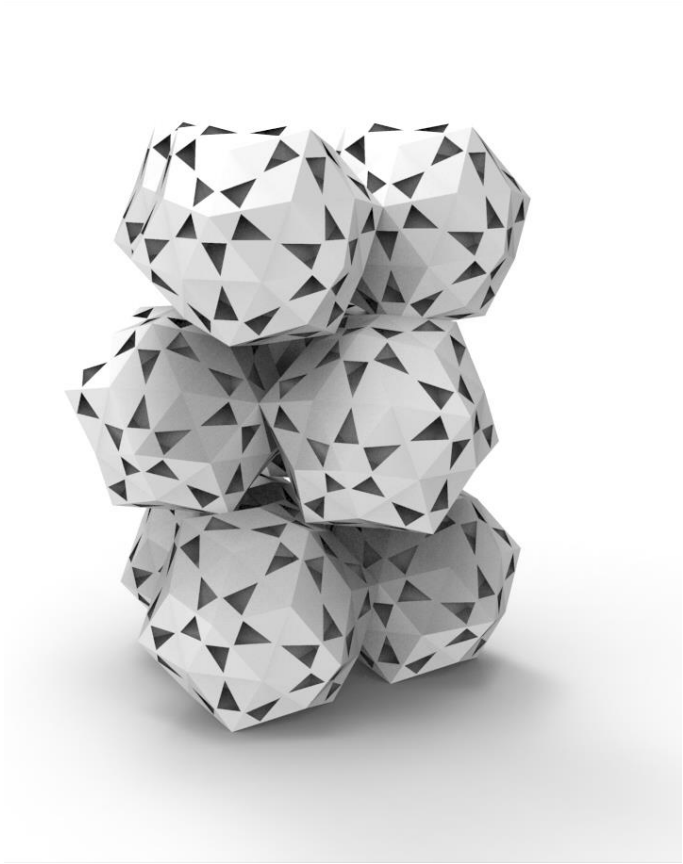
การประสานรูปทรง



ตัวอย่างโครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม









ใบงานที่ 4 ให้นักศึกษาออกแบบ งาน 3 มิติ จากโครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม มีข้อกำหนดดังนี้

1. ชิ้นงานเมื่อประกอบแล้วขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 10 cm
2. วัสดุ กระดาษ (ไม่จำกัดสี)
3. ถ่ายภาพหน่วยของรูปทรง และโครงสร้างรูปทรงหลายเหลี่ยม

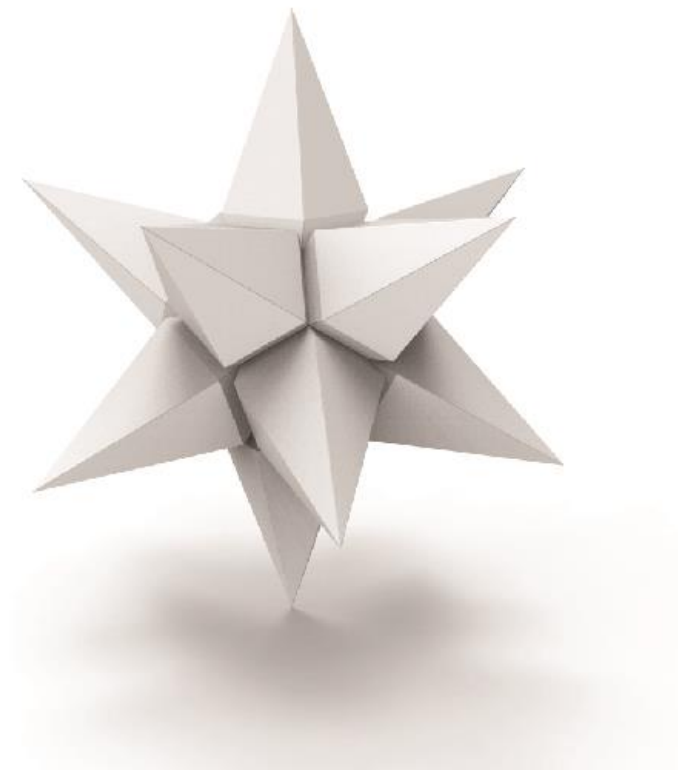
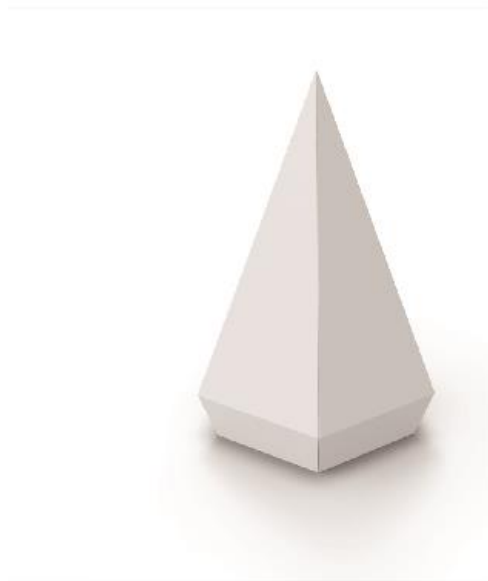
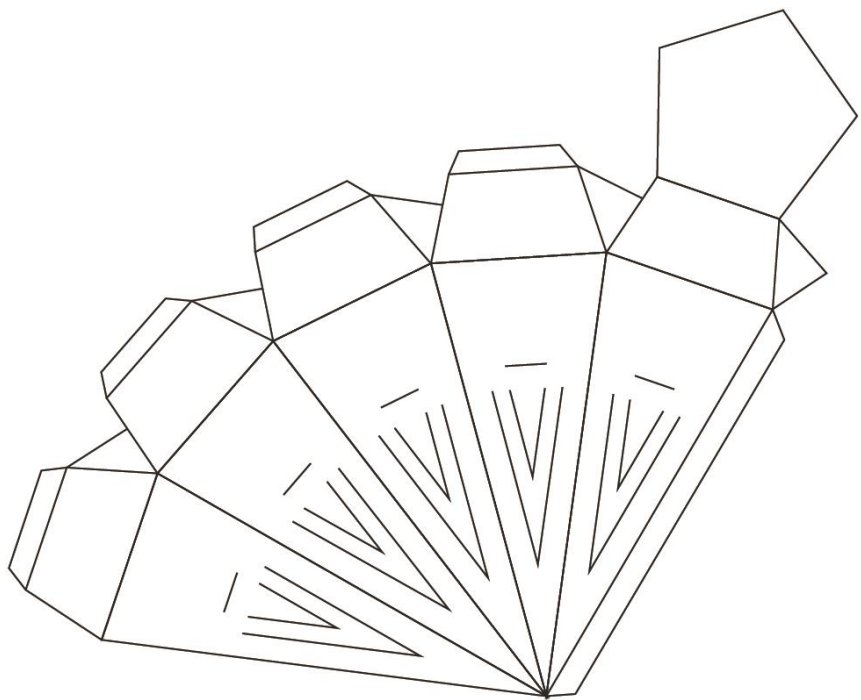
พร้อมพิมพ์ชื่อและรหัสนักศึกษาลงในกระดาษ A4

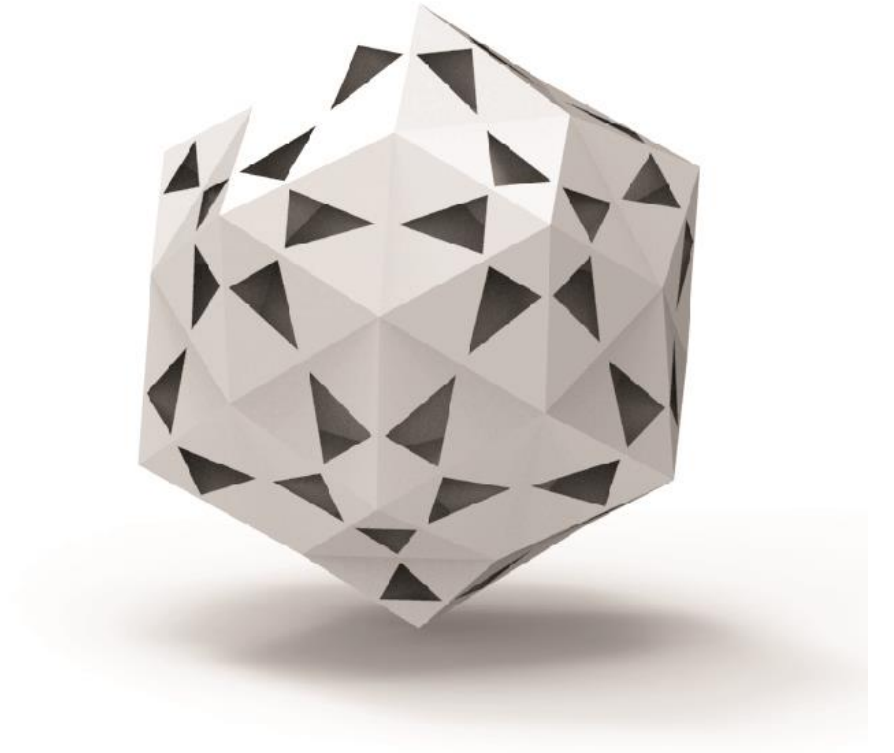
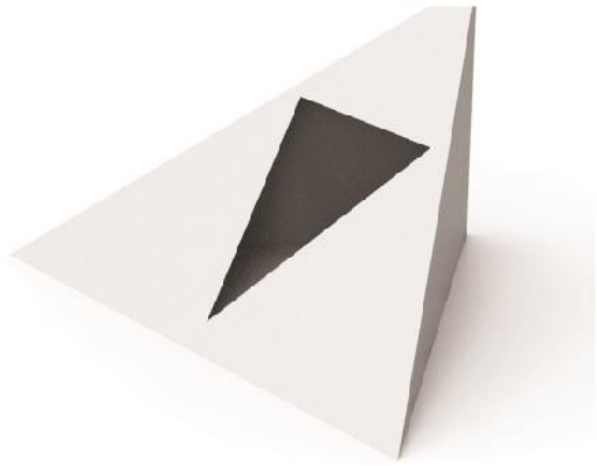
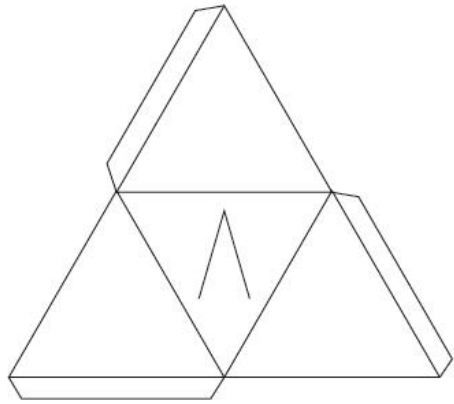
สิ่งที่ต้องการ

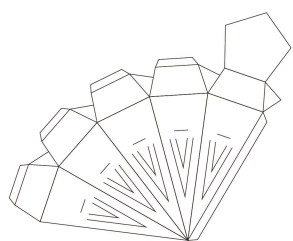
1. ชิ้นงานขนาดตามข้อกำหนด
2. ชิ้นงานมีสีอันสวยงาม ตามแนวความคิด และหลักการใช้สี
3. ใช้กระดาษ

เกณฑ์ประเมินงานออกแบบ ใบงานที่ 4

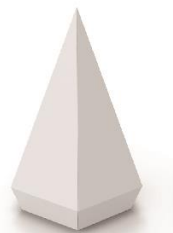
|                            |    |       |
|----------------------------|----|-------|
| ความถูกต้องตามวัตถุประสงค์ | 2  | คะแนน |
| ความคิดสร้างสรรค์          | 2  | คะแนน |
| ความสวยงาม                 | 2  | คะแนน |
| ความประณีต / ความสะอาด     | 2  | คะแนน |
| การตรงต่อเวลา              | 2  | คะแนน |
| รวม                        | 10 | คะแนน |



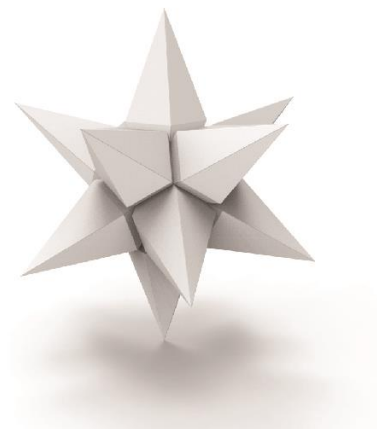




แพทเทิล

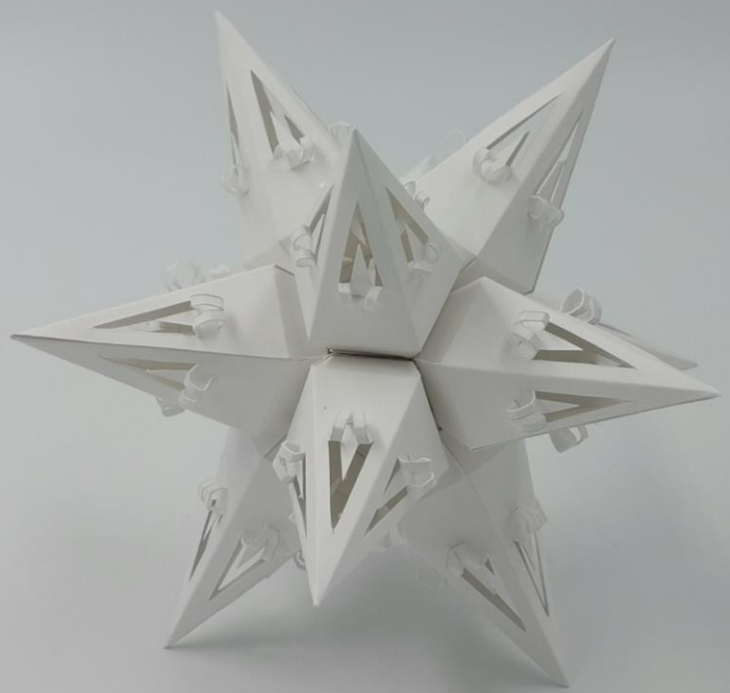
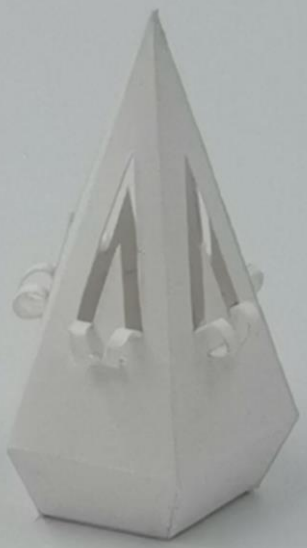


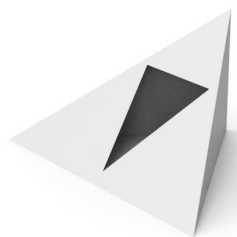
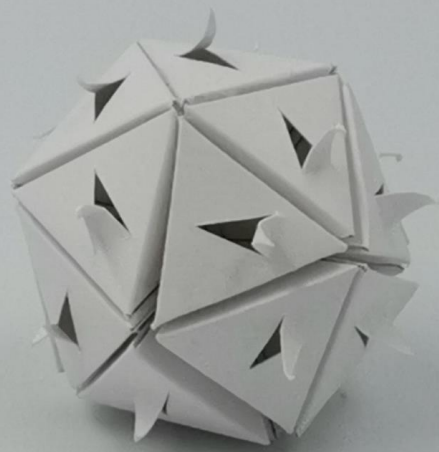
ภาพถ่ายหน่วยรูปทรง



ภาพถ่ายโครงสร้าง  
รูปทรงหลายเหลี่ยม

ชื่อ.....นามสกุล.....รหัส.....





โครงสร้างทรงหลายเหลี่ยม  
สามารถนำไปทำอะไรได้บ้าง ?

ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิด รูปทรงหลายเหลี่ยม

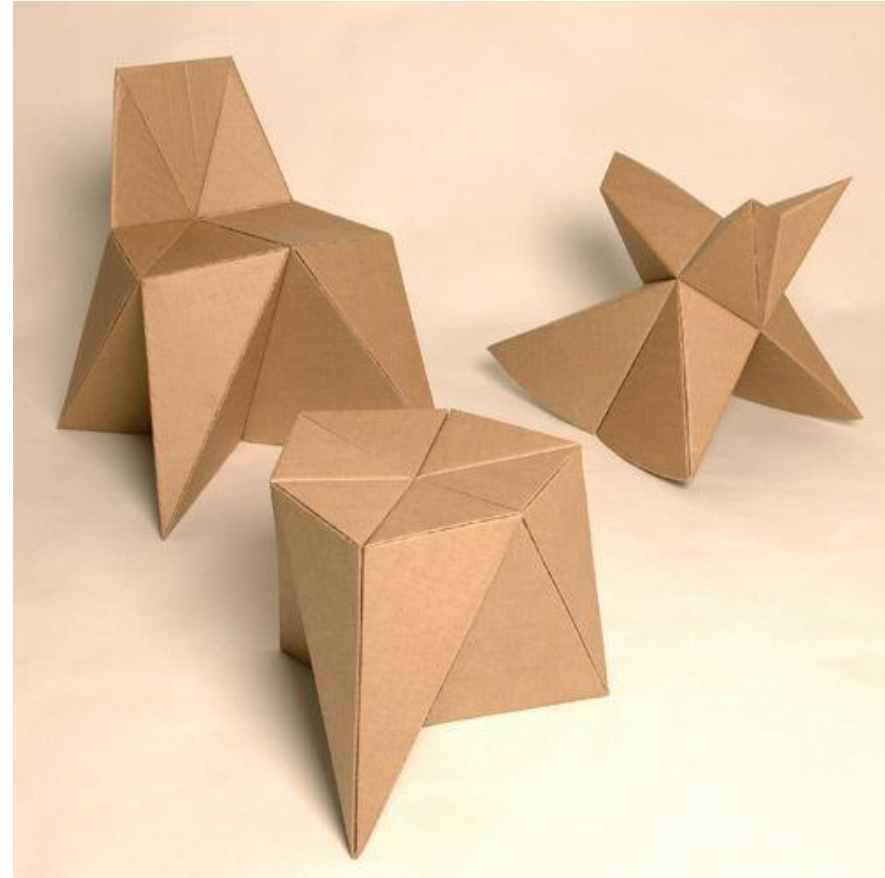




ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิด รูปทรงหลายเหลี่ยม



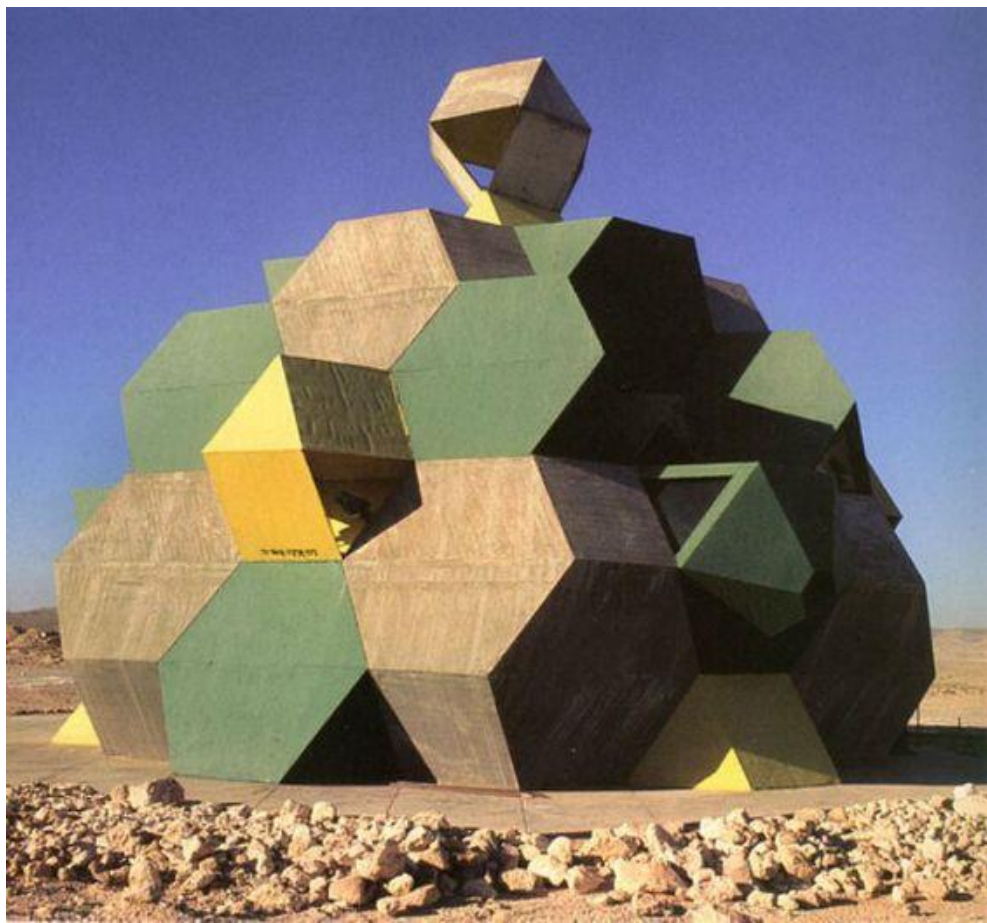
ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิด รูปทรงหลายเหลี่ยม



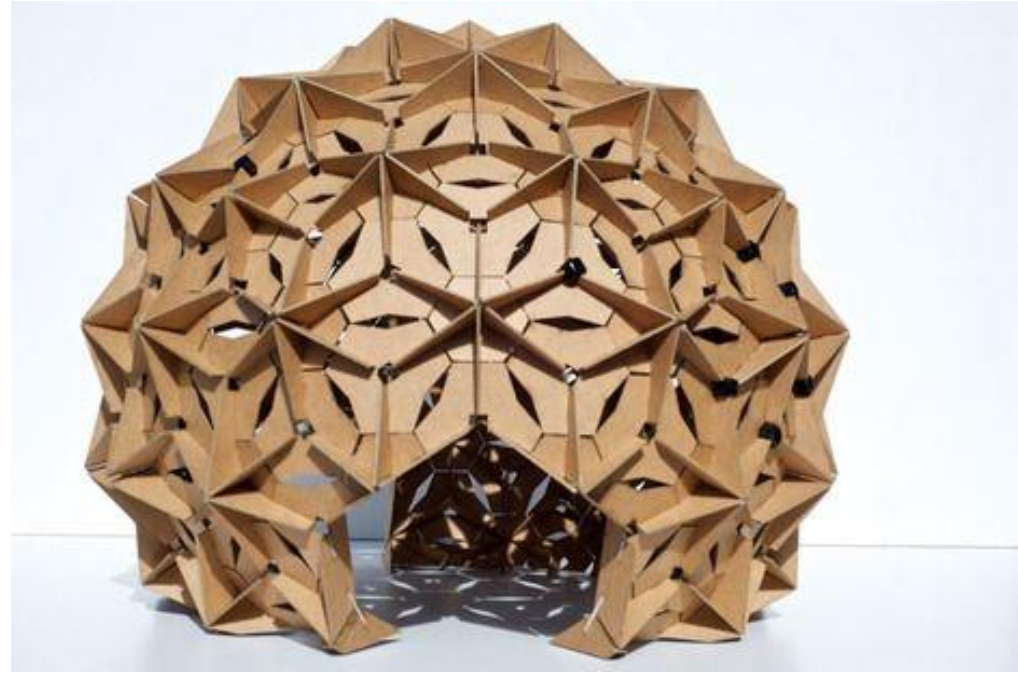
# ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิด รูปทรงหลายเหลี่ยม



ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงรูปทรงหลายเหลี่ยม



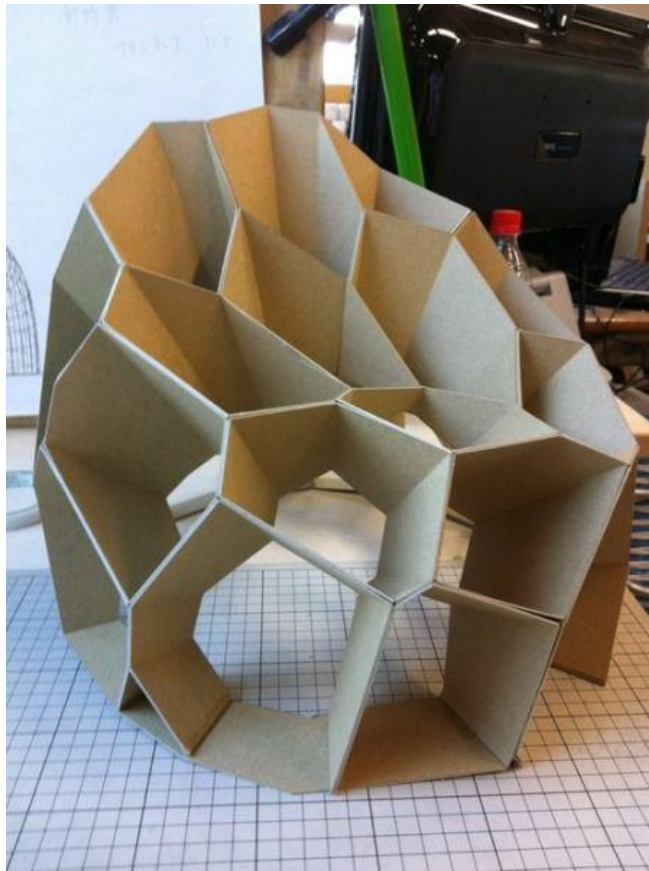
ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงรูปทรงหลายเหลี่ยม



ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงรูปทรงหลายเหลี่ยม



ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงรูปทรงหลายเหลี่ยม



ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงรูปทรงหลายเหลี่ยม





# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

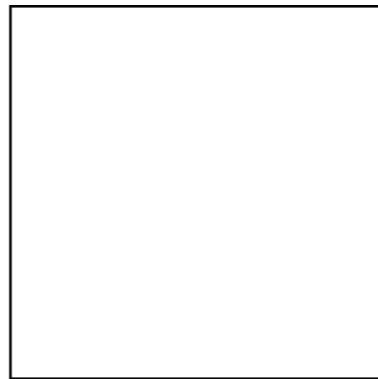
โครงสร้างชั้นด้วยเส้น  
(Linear Layers)

## โครงสร้างชั้นด้วยเส้น

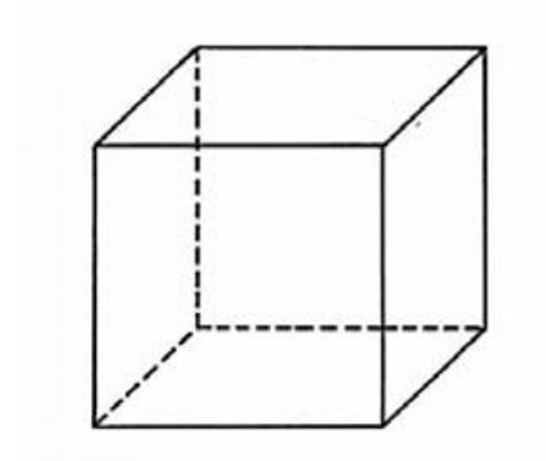
การออกแบบโดยใช้เส้นเป็นองค์ประกอบหลักในการประกอบโครงสร้าง โดยเส้นต้องมีคุณสมบัติทางการออกแบบในส่วนปลายหัว-ท้าย ขอบ ผิว แล้วจึงนำมาออกแบบสัดส่วนด้วยหลักการซ้ำ การลดหลั่น หรือหลักการอื่นๆ ของหน่วยรูปทรง ก่อนนำมาประกอบเป็นโครงสร้างมวลรวม



เส้น

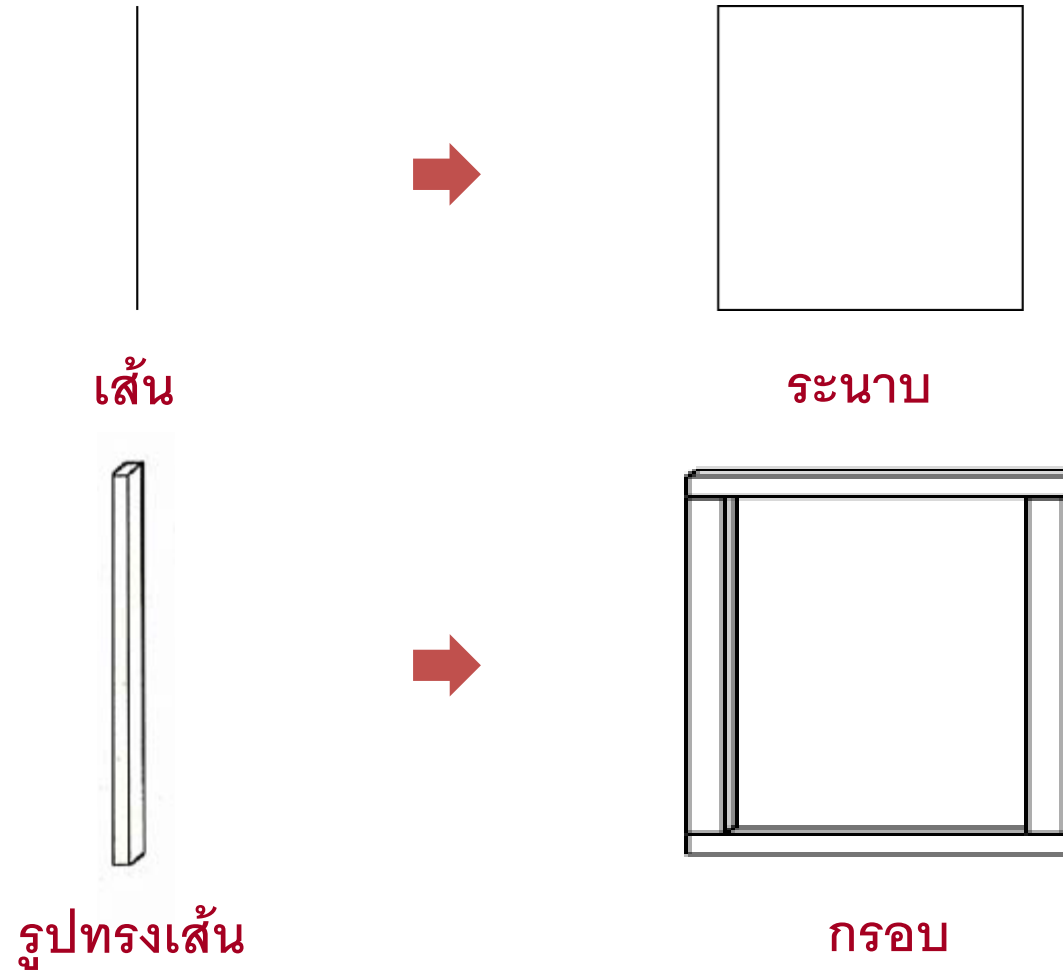


ระนาบ



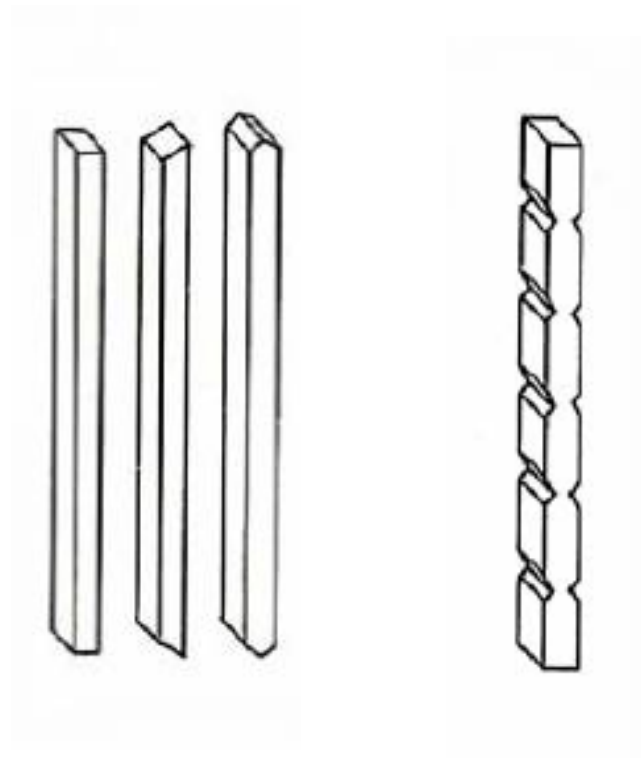
ปริมาตร

### โครงสร้างชั้นด้วยเส้น



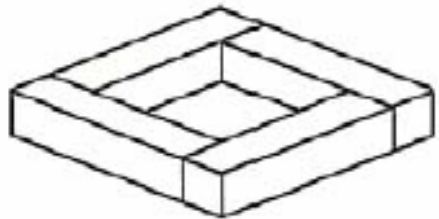
## โครงสร้างชั้นด้วยเส้น

การออกแบบโดยใช้เส้นเป็นองค์ประกอบหลักในการประกอบโครงสร้าง โดยเส้นต้องมีคุณสมบัติทางการออกแบบในส่วนปลายหัว-ท้าย ขอบ ผิว แล้วจึงนำมาออกแบบสัดส่วนด้วยหลักการซ้ำ การลดหลั่น หรือหลักการอื่นๆ ของหน่วยรูปทรง ก่อนนำมาประกอบเป็นโครงสร้างมวลรวม

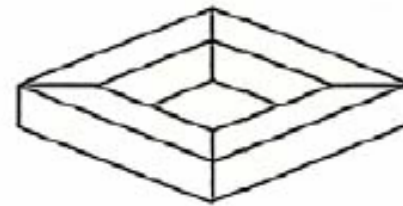
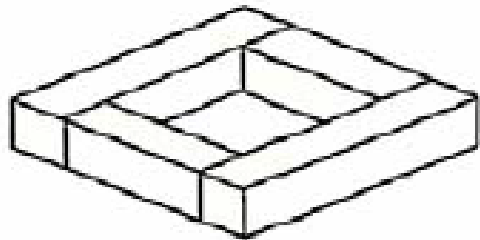


## โครงสร้างชั้นด้วยเส้น

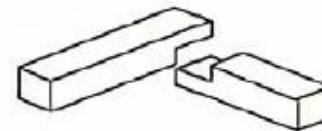
การออกแบบโดยใช้เส้นเป็นองค์ประกอบหลักในการประกอบโครงสร้าง โดยเส้นต้องมีคุณสมบัติทางการออกแบบในส่วนปลายหัว-ท้าย ขอบ ผิว แล้วจึงนำมาออกแบบสัดส่วนด้วยหลักการซ้ำ การลดหลั่น หรือหลักการอื่นๆ ของหน่วยรูปทรง ก่อนนำมาประกอบเป็นโครงสร้างมวลรวม



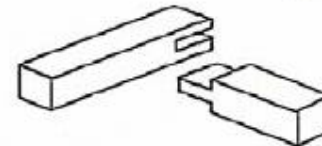
90 องศา



45 องศา



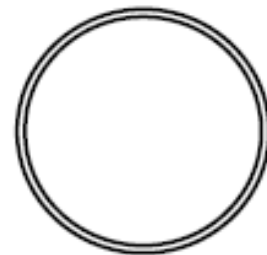
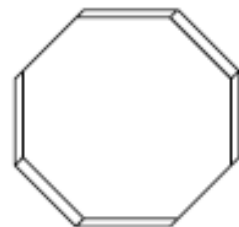
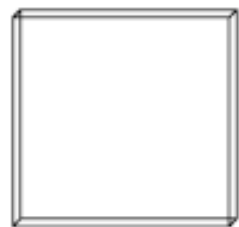
ตัว L



ตัว T

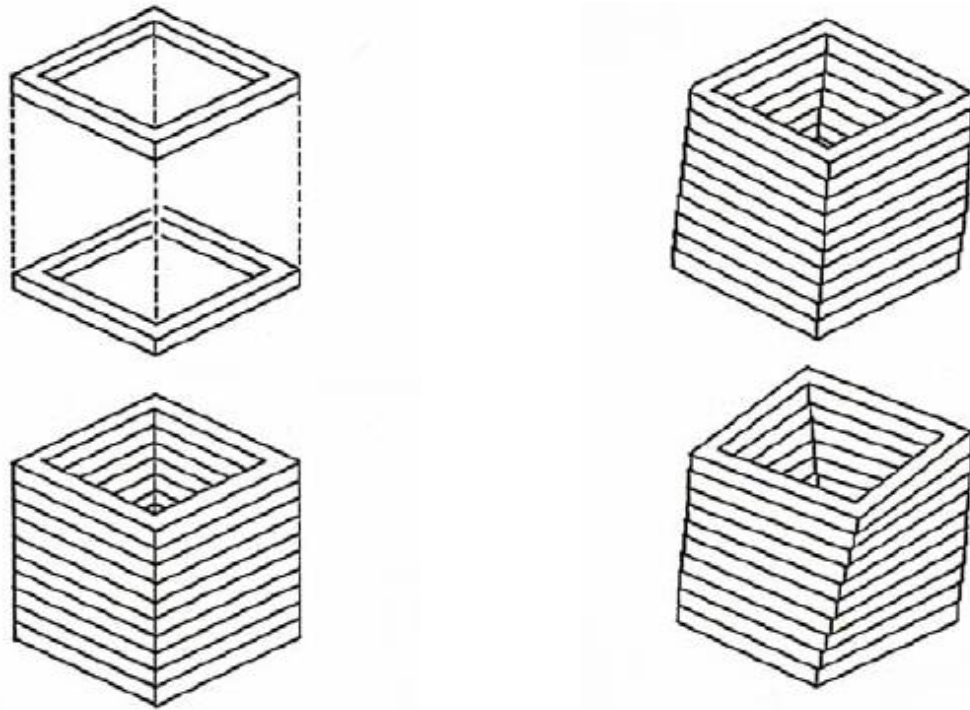
## โครงสร้างชั้นด้วยเส้น

การออกแบบโดยใช้เส้นเป็นองค์ประกอบหลักในการประกอบโครงสร้าง โดยเส้นต้องมีคุณสมบัติทางการออกแบบในส่วนปลายหัว-ท้าย ขอบ ผิว แล้วจึงนำมาออกแบบสัดส่วนด้วยหลักการซ้ำ การลดหลั่น หรือหลักการอื่นๆ ของหน่วยรูปทรง ก่อนนำมาประกอบเป็นโครงสร้างมวลรวม



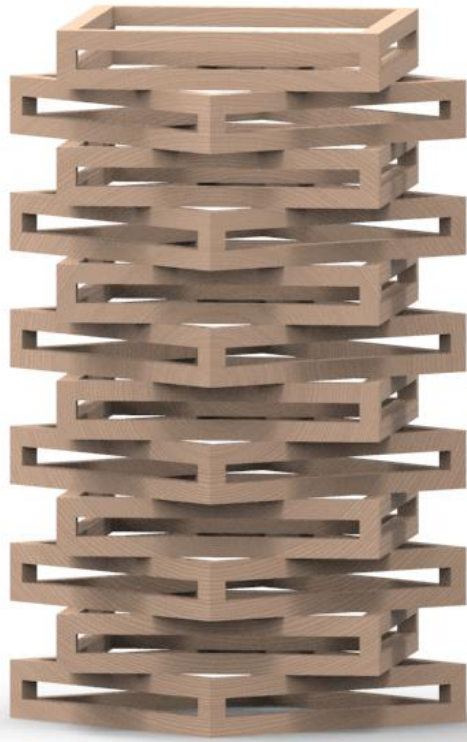
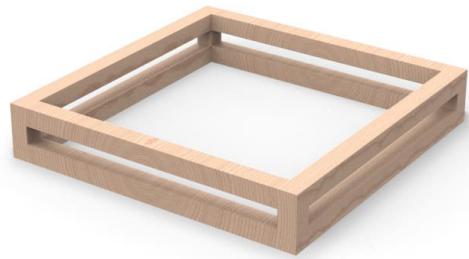
## โครงสร้างชั้นด้วยเส้น

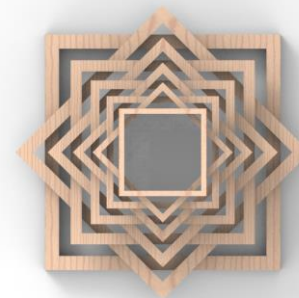
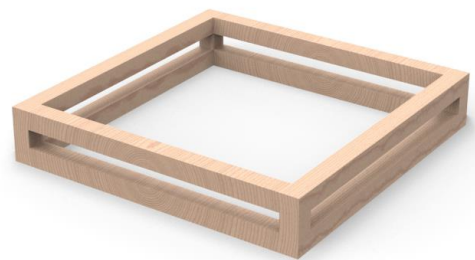
การออกแบบโดยใช้เส้นเป็นองค์ประกอบหลักในการประกอบโครงสร้าง โดยเส้นต้องมีคุณสมบัติทางการออกแบบในส่วนปลายหัว-ท้าย ขอบ ผิว แล้วจึงนำมาออกแบบสัดส่วนด้วยหลักการซ้ำ การลดหลั่น หรือหลักการอื่นๆ ของหน่วยรูปทรง **ก่อนนำมาประกอบเป็นโครงสร้างมวลรวม**

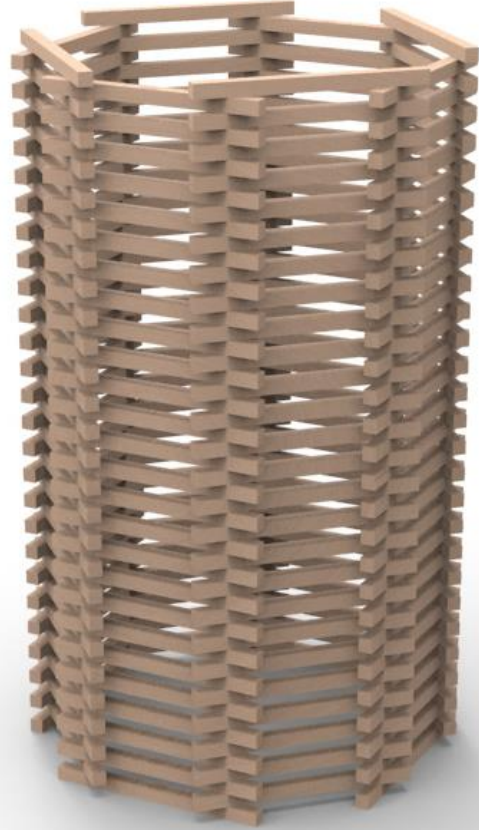
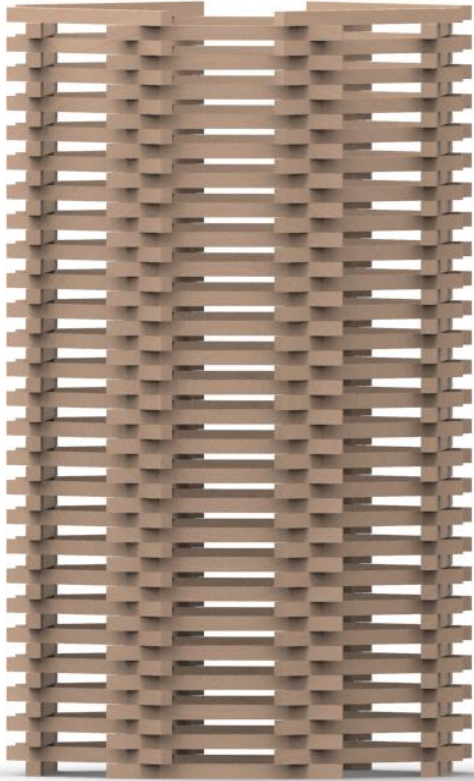
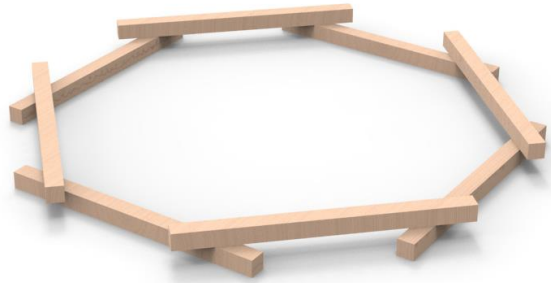


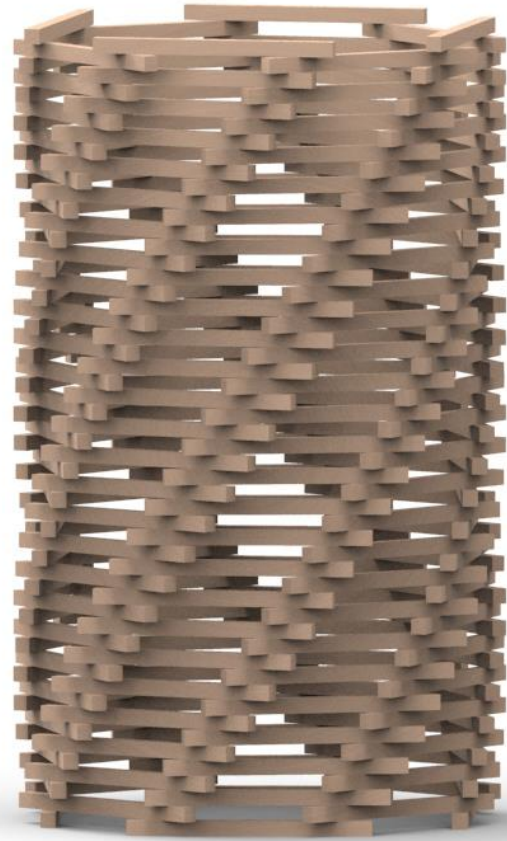
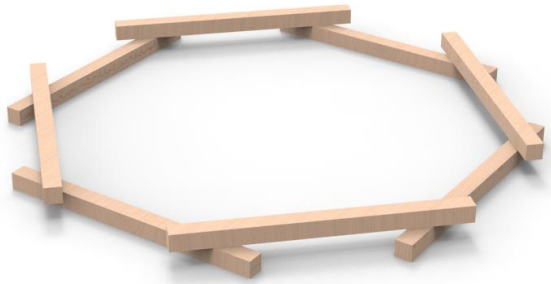
ตัวอย่างโครงสร้างชั้นด้วยเส้น

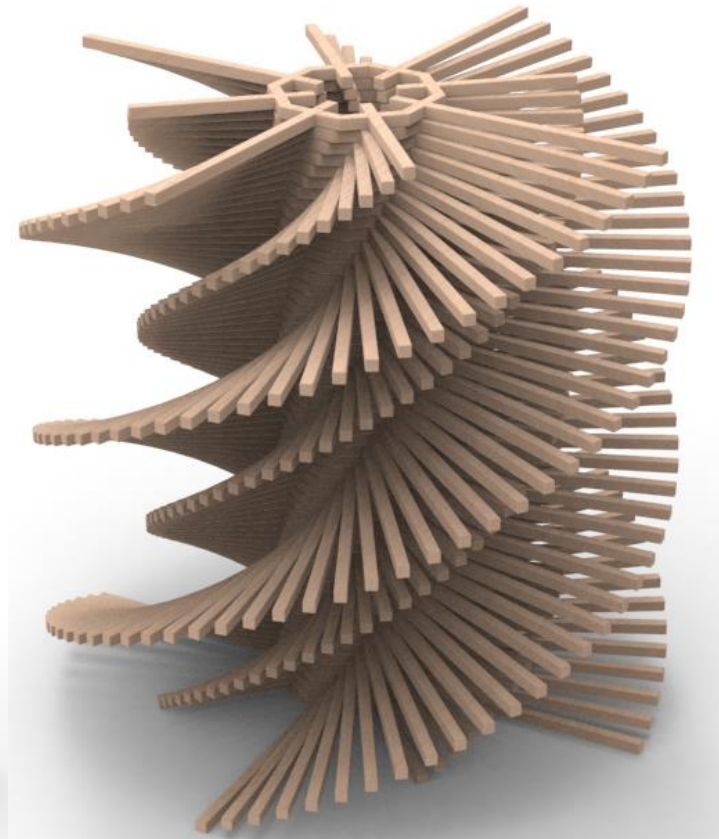
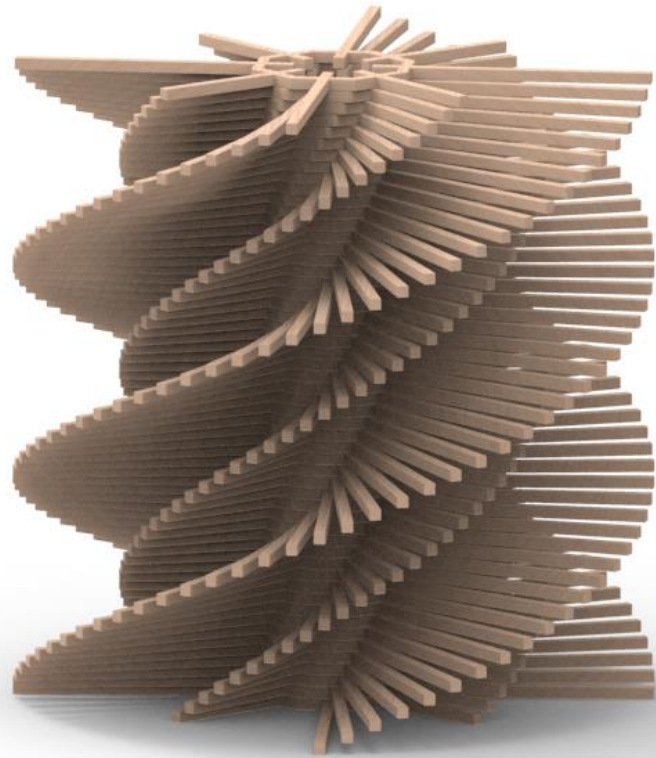
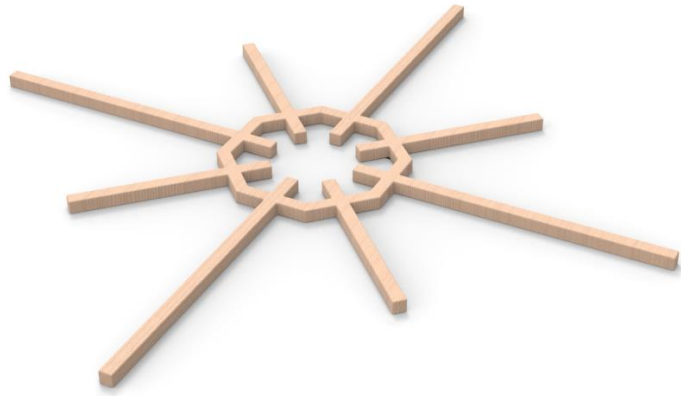












ใบงานที่ 5 ให้นักศึกษาออกแบบ งาน 3 มิติ จากโครงสร้างชั้นด้วยเส้น มีข้อกำหนดดังนี้

1. ชิ้นงานเมื่อประกอบแล้วมีขนาดไม่เกิน (สูง)16 x (กว้าง)10 cm.
2. วัสดุ ไม้ (กลม) ไม่ต้องทำสี
3. ถ่ายภาพผลงาน โฟสลงกลุ่ม Facebook พร้อมพิมพ์ชื่อและรหัสนักศึกษาในโฟส

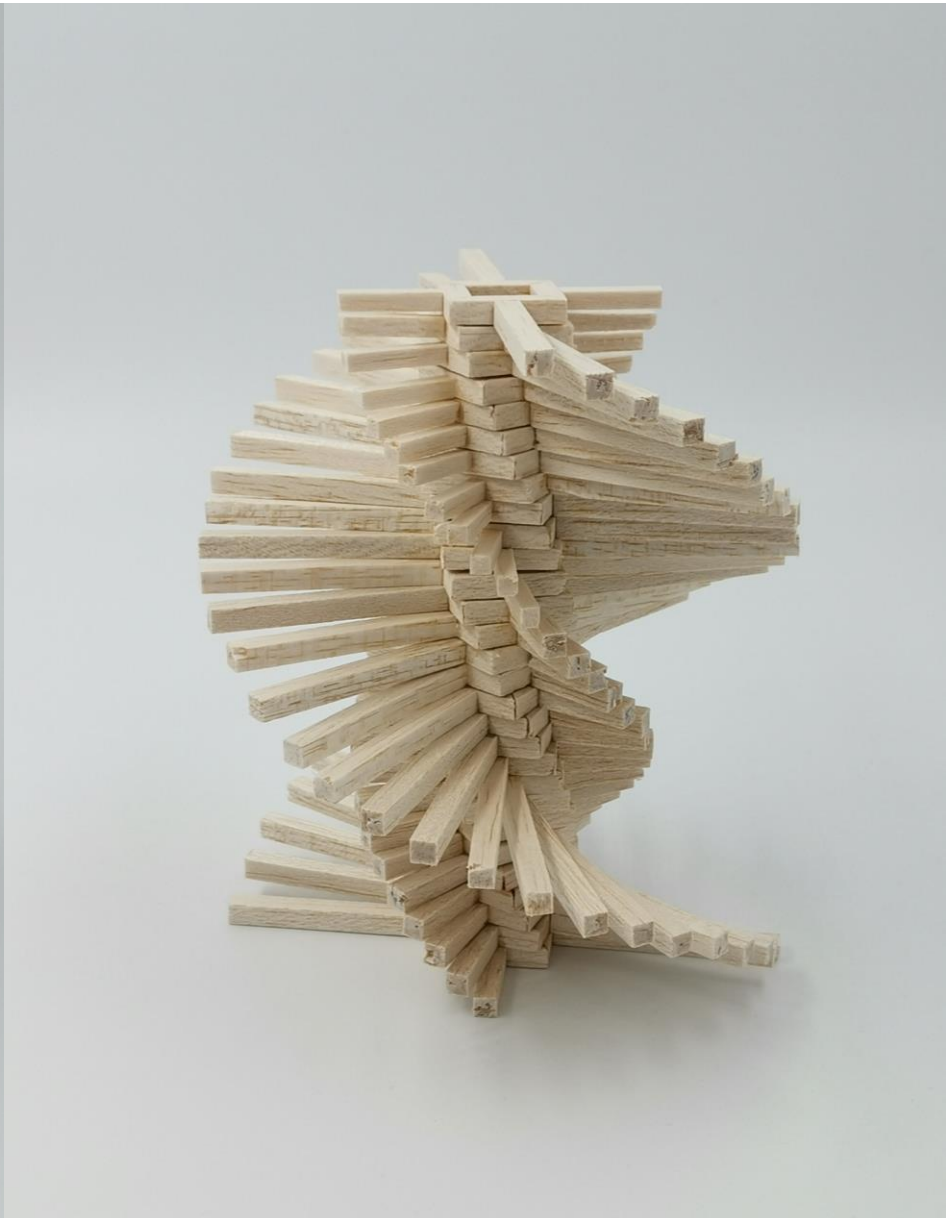
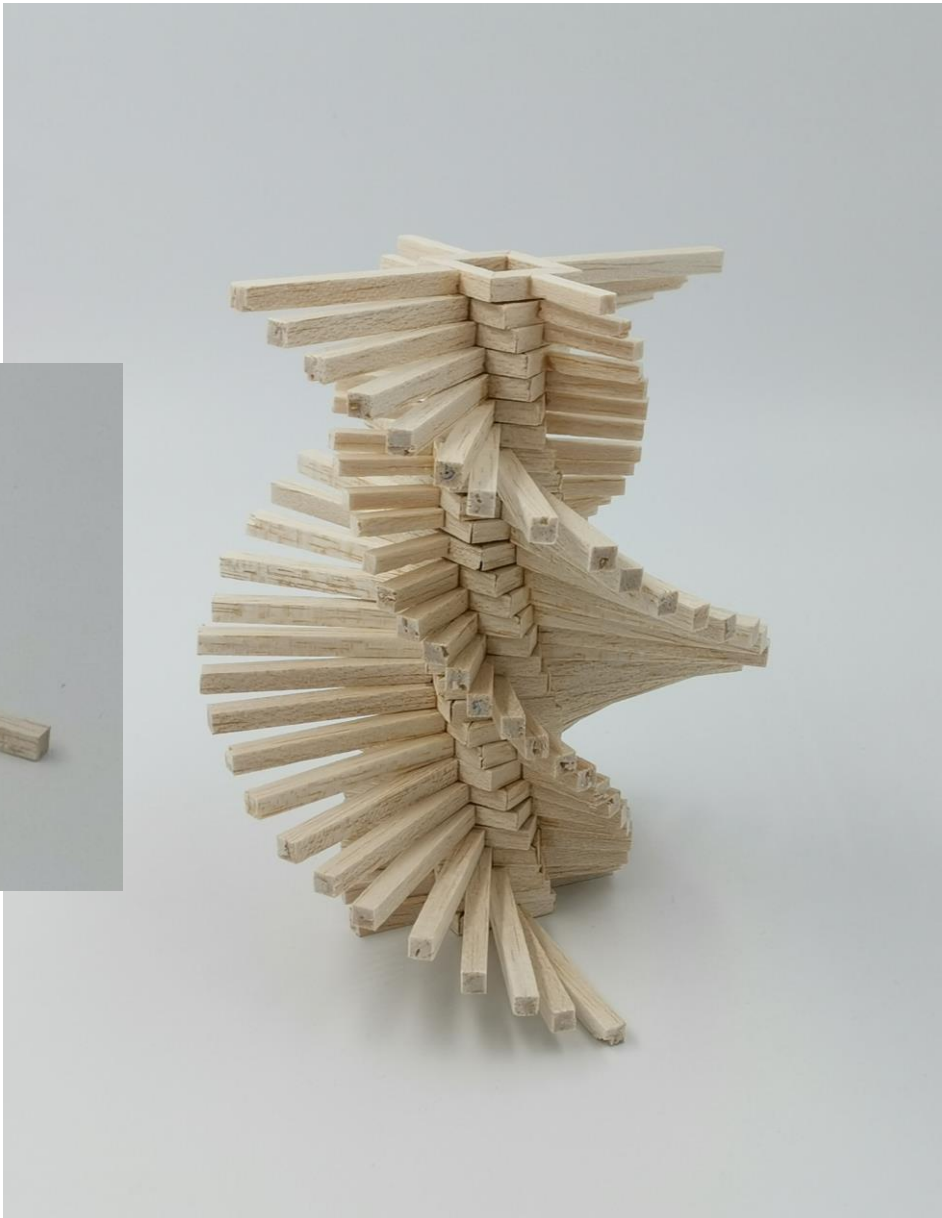
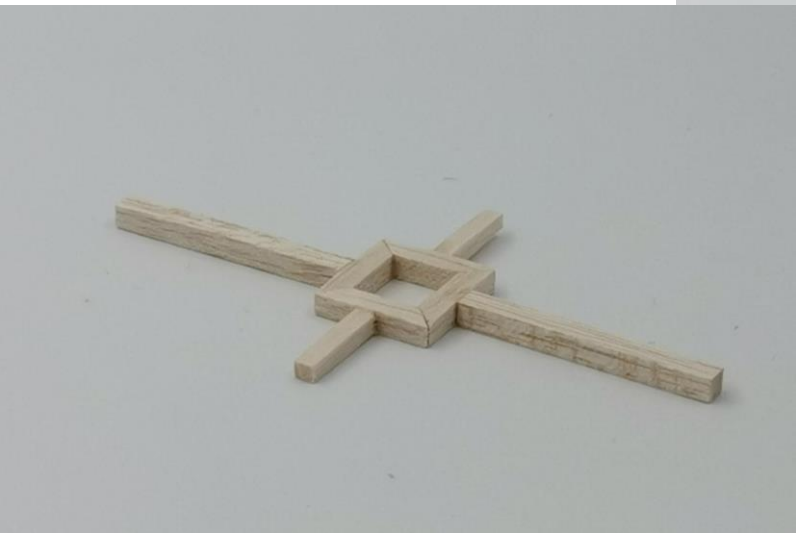
สิ่งที่ต้องการ

1. ชิ้นงานขนาดตามข้อกำหนด
2. ใช้ไม้ไม่ทำสี
3. ส่งงานตามเวลาที่กำหนด

เกณฑ์ประเมินงานออกแบบ ใบงานที่ 5

|                            |    |       |
|----------------------------|----|-------|
| ความถูกต้องตามวัตถุประสงค์ | 2  | คะแนน |
| ความคิดสร้างสรรค์          | 4  | คะแนน |
| ความสวยงาม                 | 4  | คะแนน |
| รวม                        | 10 | คะแนน |









วัสดุสำหรับงานชิ้นที่ 5  
โครงสร้างชั้นด้วยเส้น



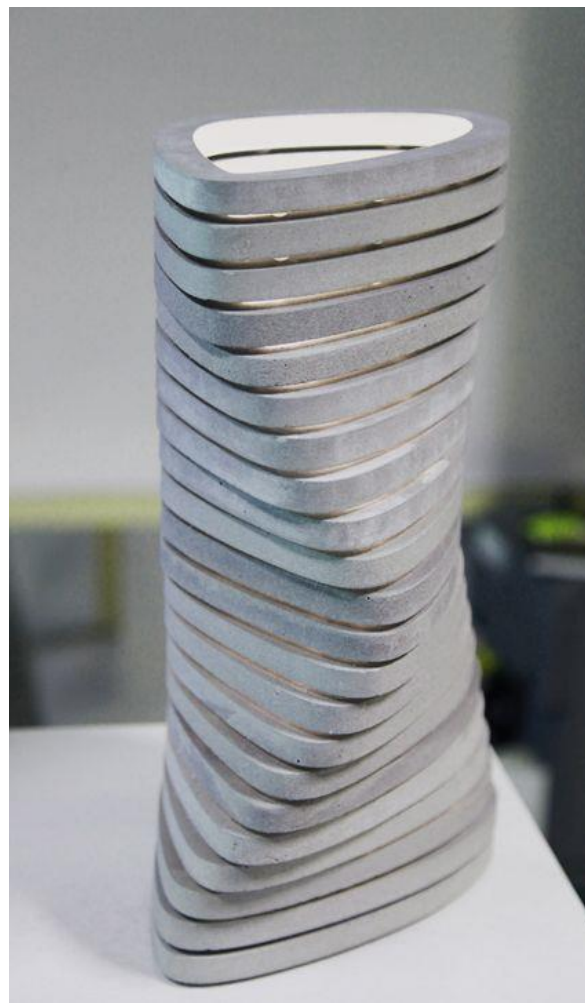
โครงสร้างชั้นด้วยเส้น  
สามารถนำไปทำอะไรได้บ้าง



ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างชั้นด้วยเส้น



ตัวอย่างผลิตภัณฑ์ที่เกิดจากแนวคิดโครงสร้างชั้นด้วยเส้น



# Three Dimension Design

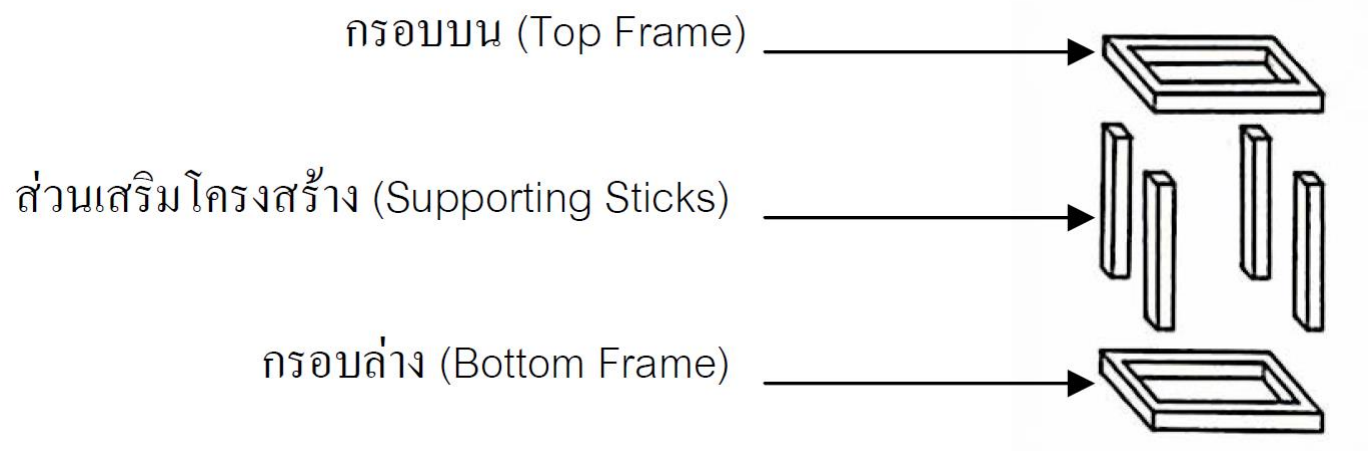
การออกแบบ 3 มิติ

โครงสร้างด้วยโครงเส้น  
(Linear Framework)

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การออกแบบโดยใช้เส้นเป็นองค์ประกอบหลักในการประกอบโครงสร้าง โดยเส้นต้องมีคุณสมบัติทางการออกแบบในส่วนปลายหัว-ท้าย ขอบ ผิว แล้วจึงนำมาออกแบบสัดส่วนด้วยหลักการซ้ำ การลดหลั่น หรือหลักการอื่นๆ ของหน่วยรูปทรง ก่อนนำมาประกอบเป็นโครงสร้างมวลรวม

แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน



## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

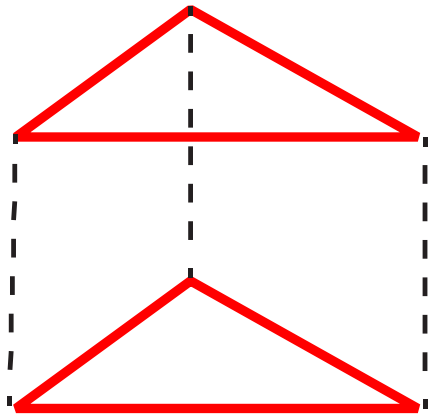
แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

1. ออกแบบหน่วยรูปทรงอื่นที่ไม่ใช่สี่เหลี่ยมจัตุรัส หรือ ลูกบาศก์ ด้วยการออกแบบกรอบรูปทรงส่วนบน และ ส่วนล่าง

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

1. ออกแบบหน่วยรูปทรงอื่นที่ไม่ใช่สี่เหลี่ยมจัตุรัส หรือ ลูกบาศก์ ด้วยการออกแบบกรอบรูปทรงส่วนบน และ ส่วนล่าง





## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

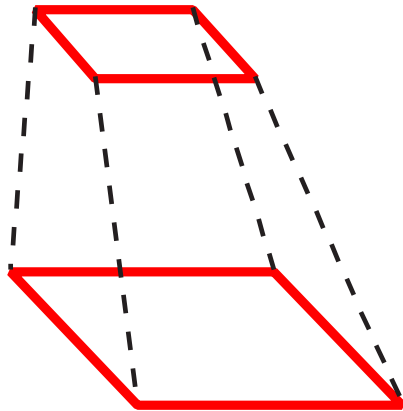
แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

2. เปลี่ยนแปลงรูปทรงกรอบส่วนบนและส่วนล่างให้มีขนาด หรือรูปร่างแตกต่างกัน

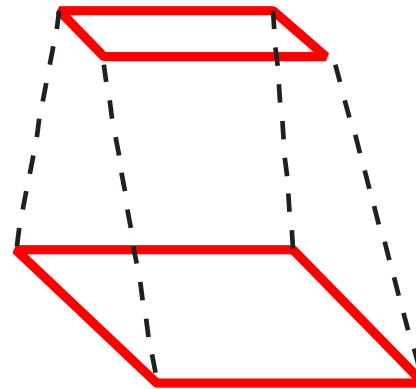
## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

2. เปลี่ยนแปลงรูปทรงกรอบส่วนบนและส่วนล่างให้มีขนาด หรือรูปร่างแตกต่างกัน



ขนาดต่าง



รูปร่างต่าง

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

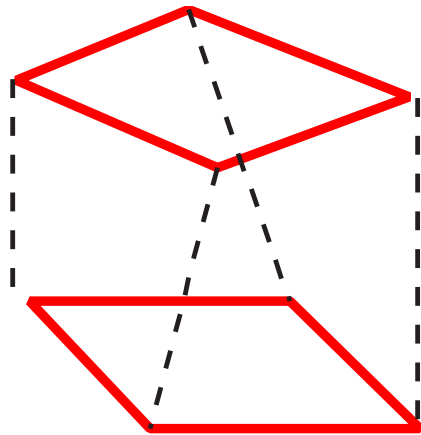
แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

3. เปลี่ยนทิศทางของกรอบส่วนบนและส่วนล่างให้แตกต่างกันด้วยการบิดหรือหมุน

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

3. เปลี่ยนทิศทางของกรอบส่วนบนและส่วนล่างให้แตกต่างกันด้วยการบิดหรือหมุน



## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

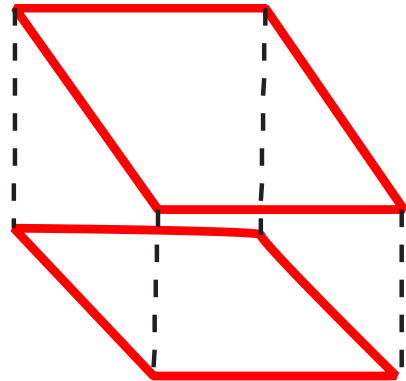
แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

4. เปลี่ยนแนวของกรอบส่วนบนและส่วนล่างไม่ให้ขนานกันหรือระยะส่วนสูงที่ต่างกัน

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

4. เปลี่ยนแนวของกรอบส่วนบนและส่วนล่างไม่ให้ขนานกันหรือระยะส่วนสูงที่ต่างกัน



## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

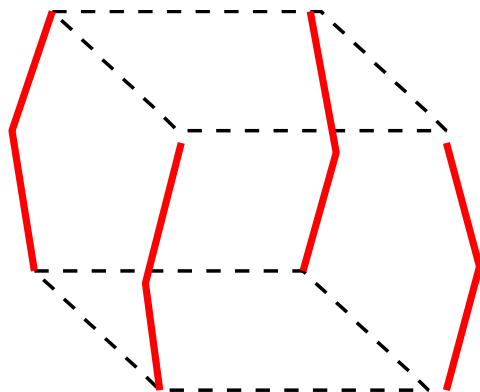
แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

5. ส่วนเสริมโครงสร้างออกแบบรูปร่าง และรูปทรงให้เกิดการโค้งงอ พับ

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

แต่ในหน่วยของโครงเส้นจะประกอบด้วย กรอบ และส่วนเสริมโครงสร้าง ซึ่งสามารถออกแบบได้รูปทรงหลายลักษณะโดยอาศัยลูกบาศก์ เป็นรูปทรงพื้นฐาน

5. ส่วนเสริมโครงสร้างออกแบบรูปร่าง และรูปทรงให้เกิดการโค้งงอ พับ

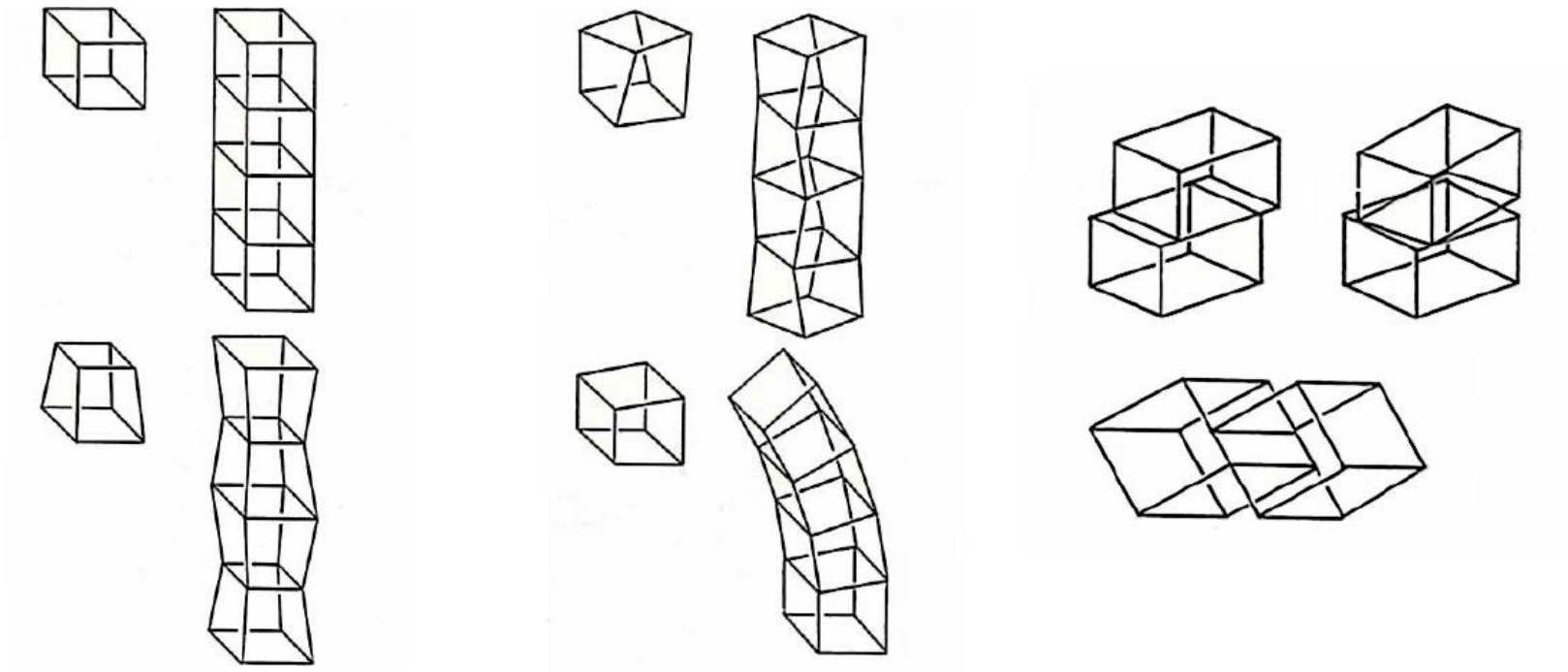




## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

หน่วยรูปทรงแต่ละหน่วยเมื่อเชื่อมต่อกันประกอบเป็นมวลโครงสร้าง อาศัยหลักการซ้ำ ความคล้ายคลึง หรือลดหลั่น ด้วยการจัดวางตำแหน่ง และทิศทางของหน่วยรูปทรงทางตั้งหรือทางนอนให้เกิดความงาม

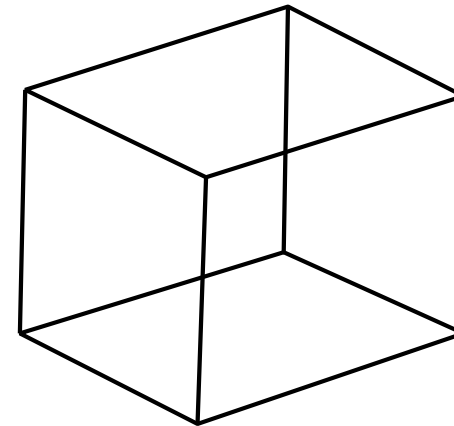
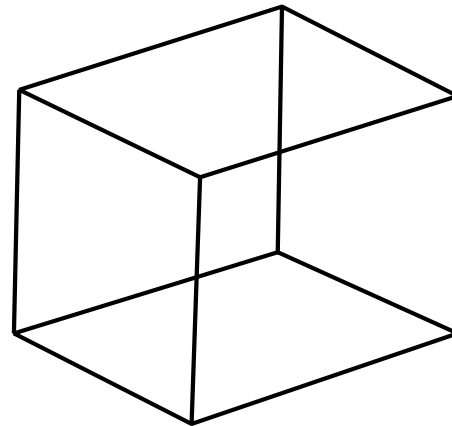
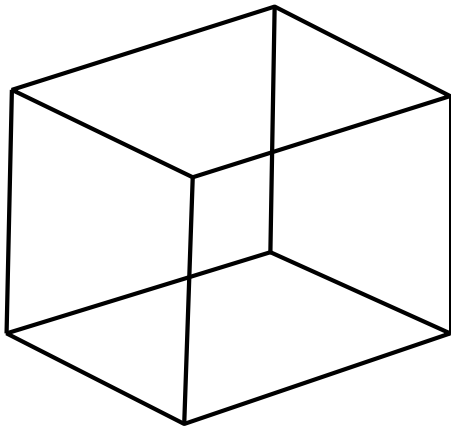


## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

1. การเพิ่มส่วนเสริมโครงสร้างระหว่างกรอบบน ล่าง หรือบริเวณเนื้อที่ว่างภายในโครงสร้าง

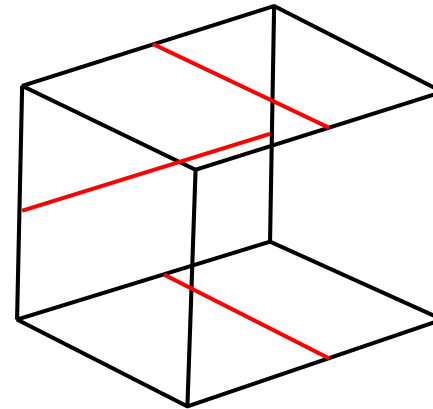
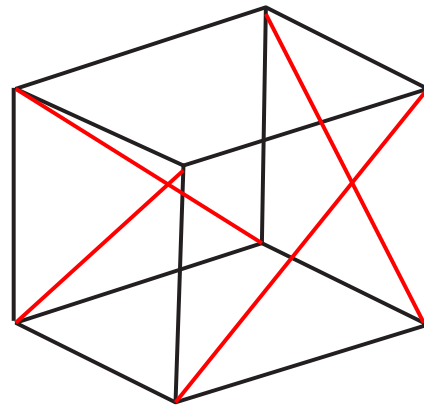


## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

1. การเพิ่มส่วนเสริมโครงสร้างระหว่างกรอบบน ล่าง หรือบริเวณเนื้อที่ว่างภายในโครงสร้าง



## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

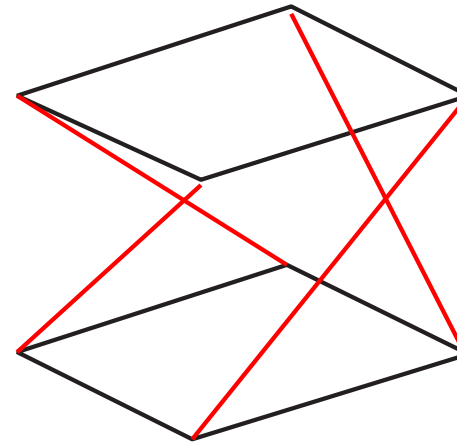
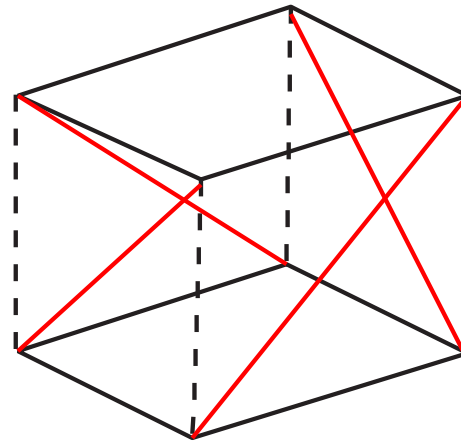
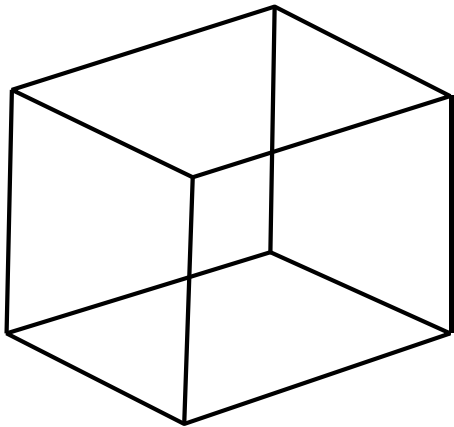
2. การเพิ่มส่วนโครงสร้าง หรือการย้ายออกส่วนเสริมโครงสร้าง

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

2. การเพิ่มส่วนโครงสร้าง หรือการย้ายออกส่วนเสริมโครงสร้าง



## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

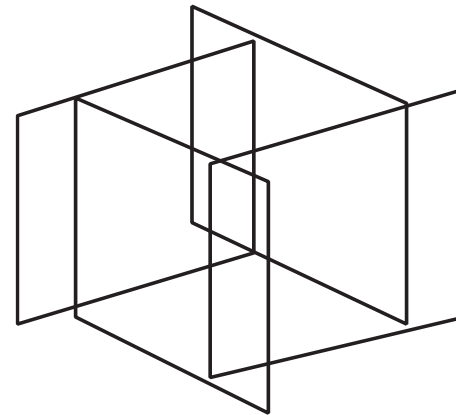
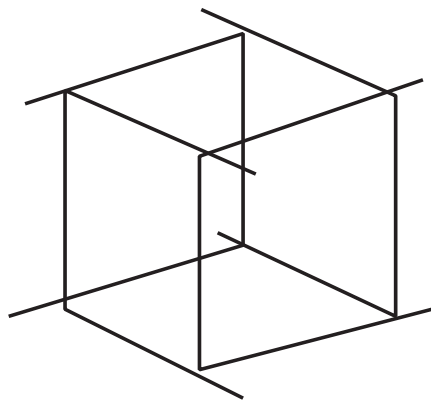
3. การเพิ่มส่วนของรูปทรงกรอบบนล่าง ให้ยื่นออกเป็นเส้นหรือเป็นกรอบเสริม

## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

3. การเพิ่มส่วนของรูปทรงกรอบบนล่าง ให้ยื่นออกเป็นเส้นหรือเป็นกรอบเสริม



## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

4. การผสมผสานและสอดคล้องประสานของรูปทรงโครงสร้าง

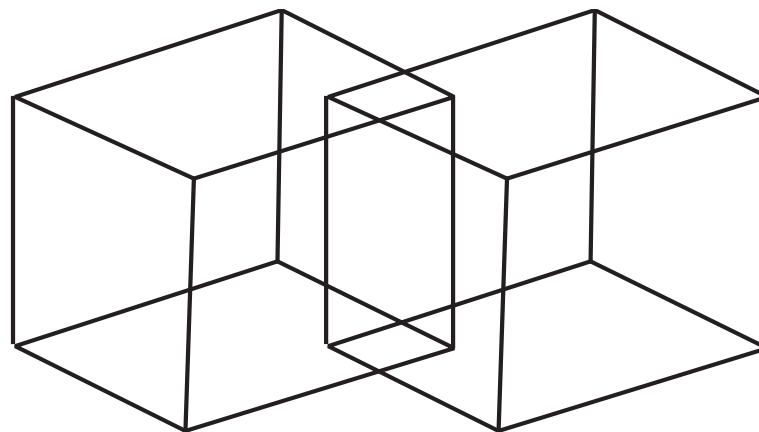


## โครงสร้างด้วยโครงเส้น

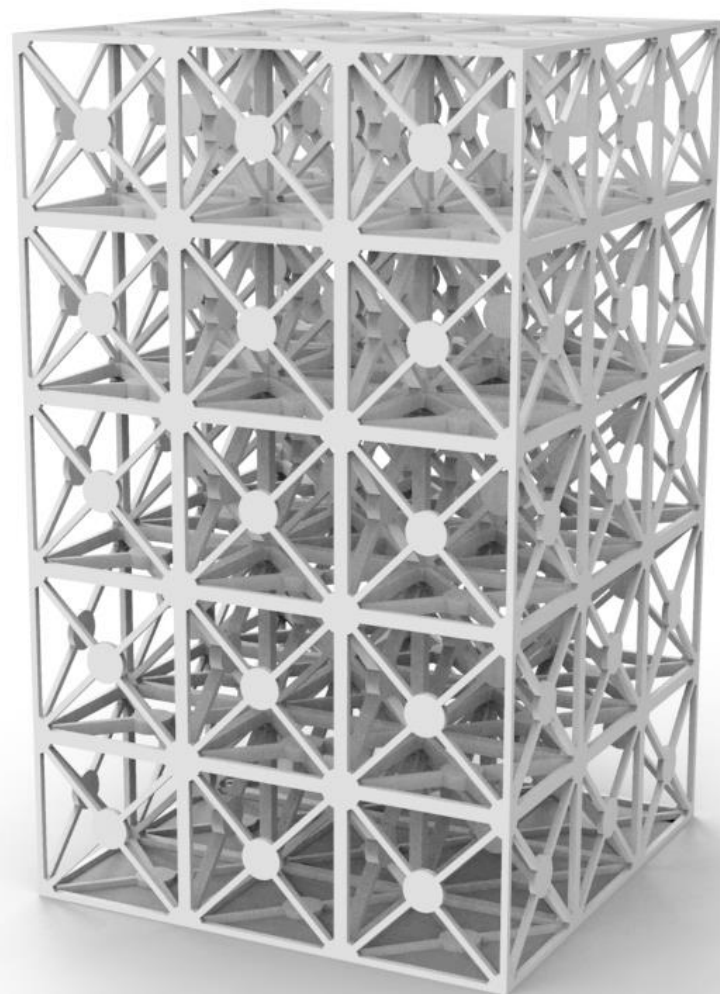
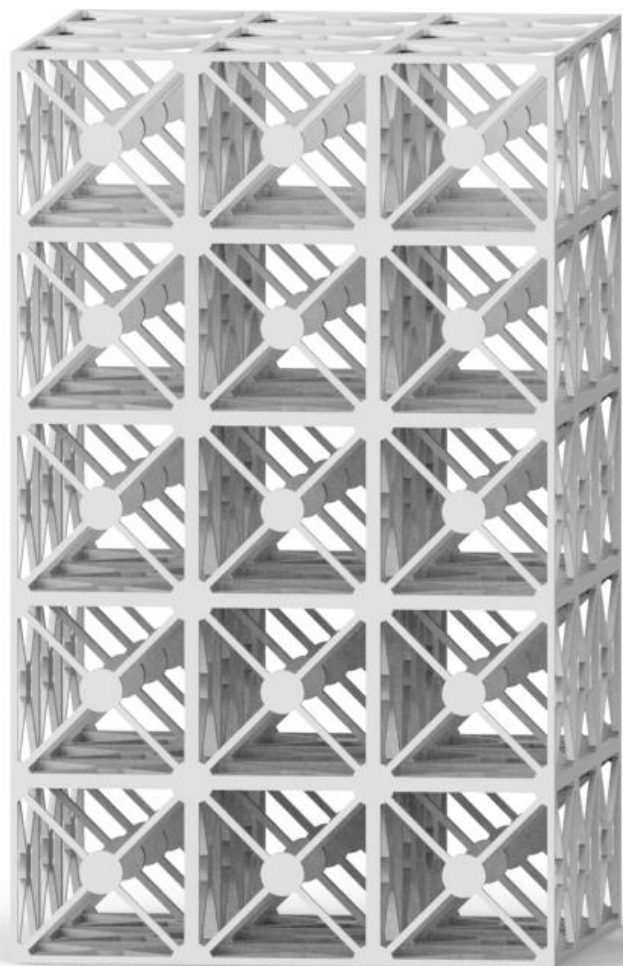
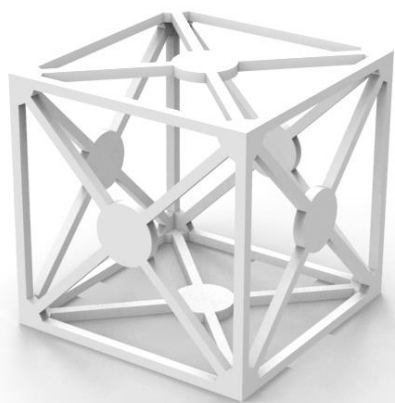
การประกอบโครงสร้างรูปทรงโดยรวม

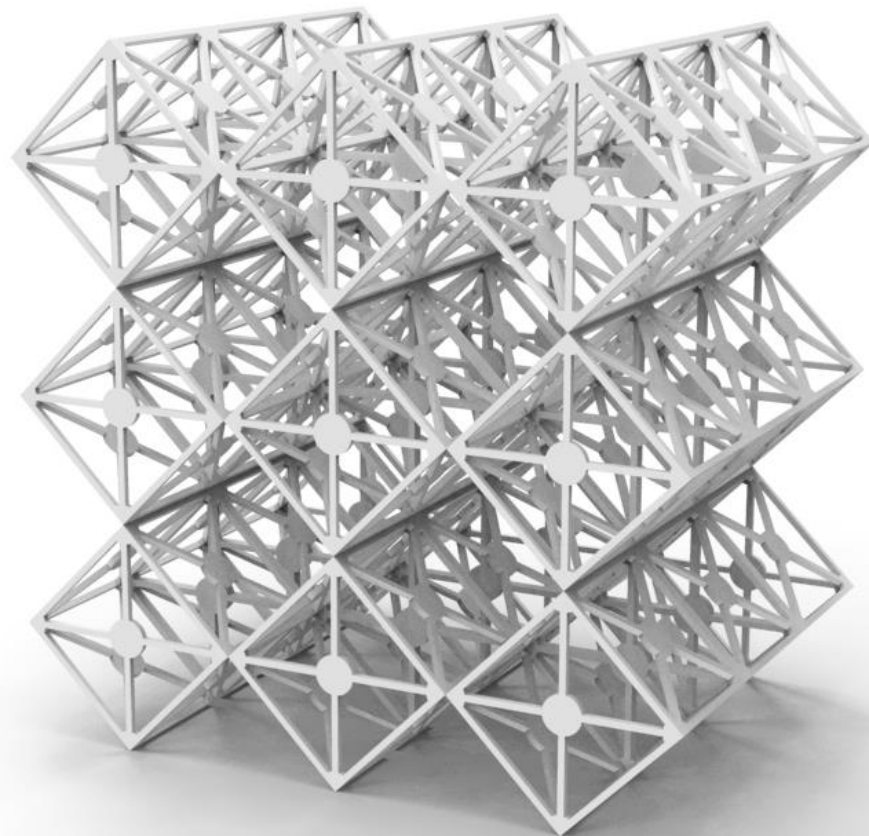
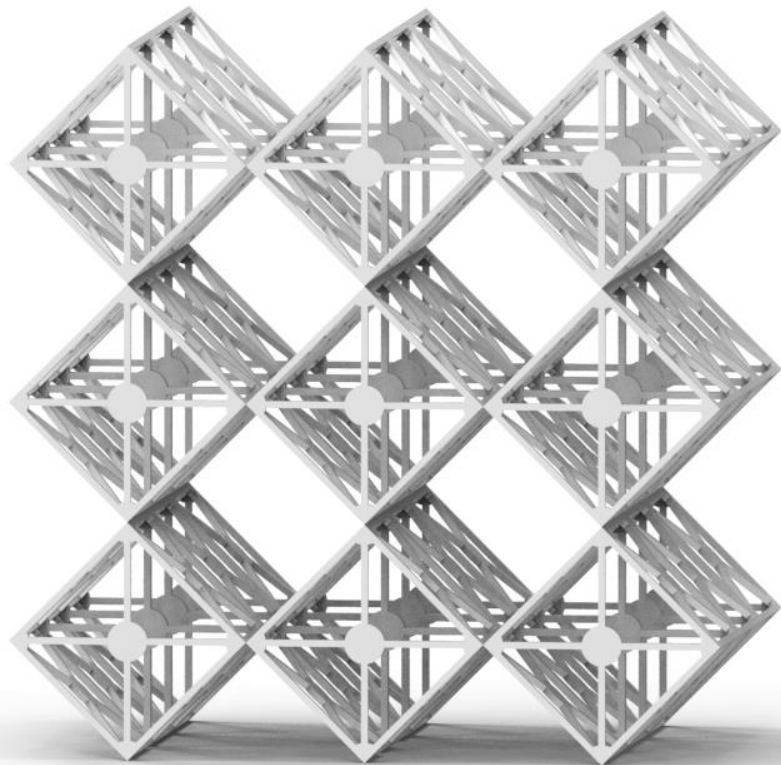
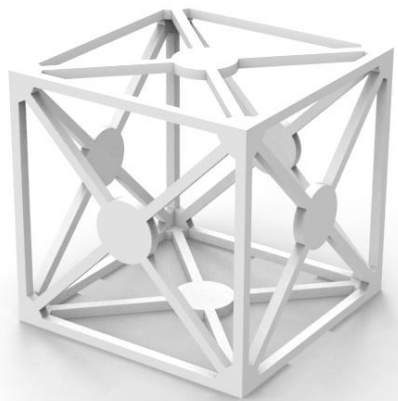
การออกแบบส่วนเพิ่มและลดรูปทรงโครงสร้าง หน่วยรูปทรงกรอบส่วนบน ล่าง และส่วนเสริมโครงสร้าง หรือ บริเวณว่างภายในรูปทรงโครงสร้างอาจมีส่วนเพิ่ม ลด เพื่อความน่าสนใจ

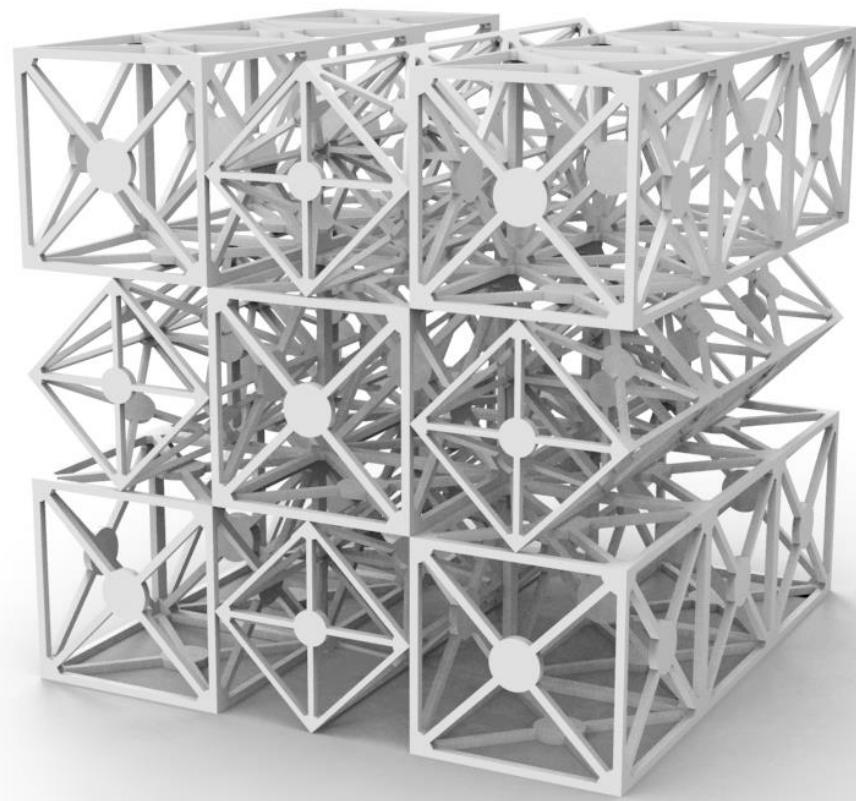
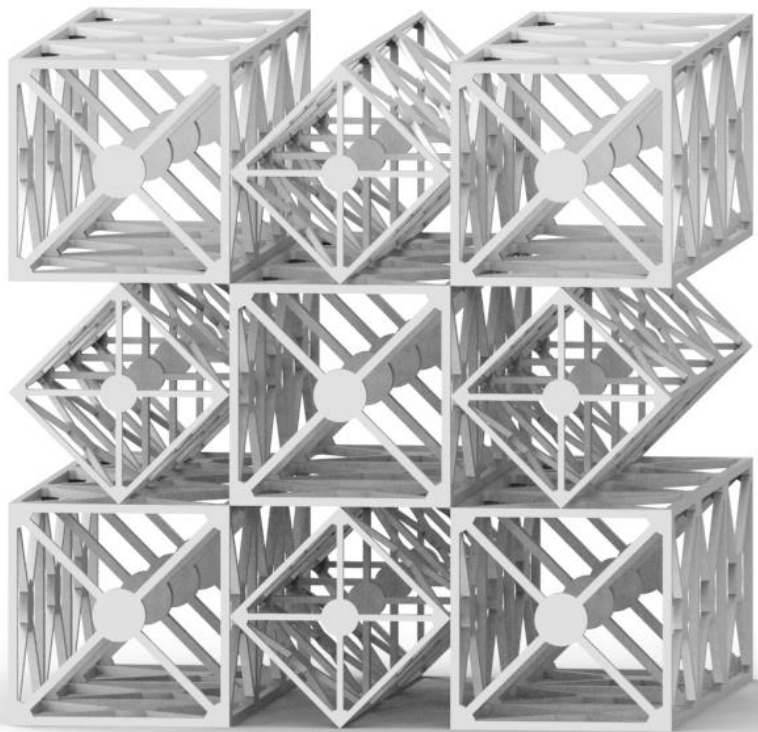
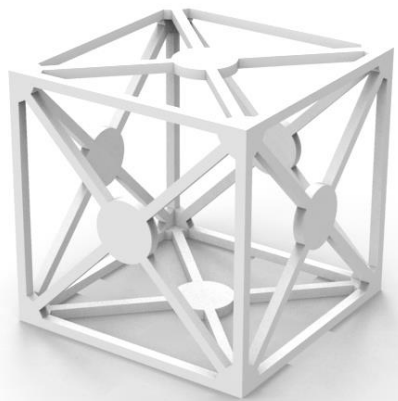
4. การผสมผสานและสอดประสานของรูปทรงโครงสร้าง

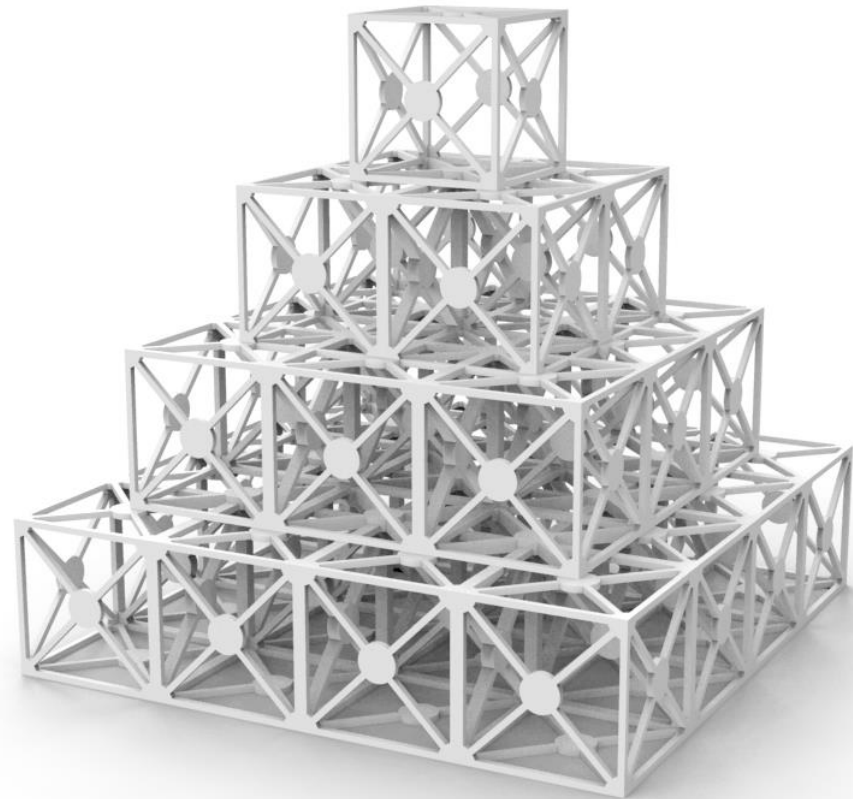
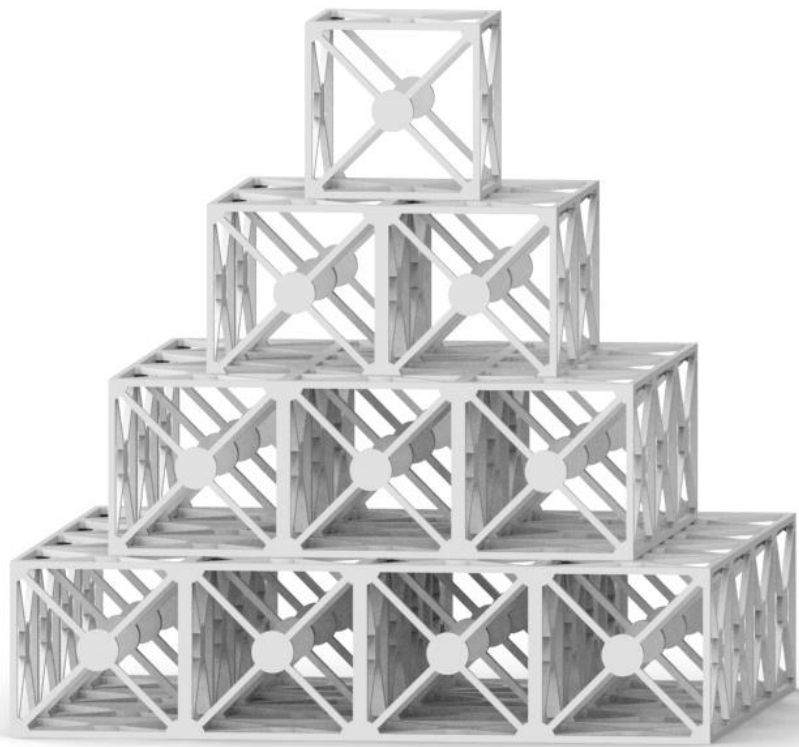
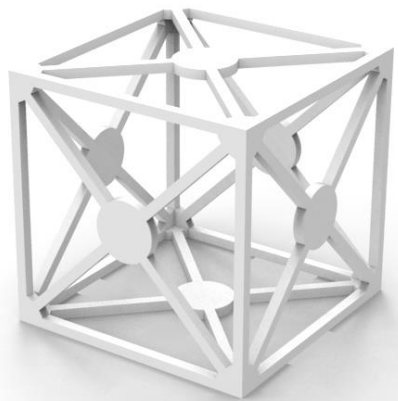


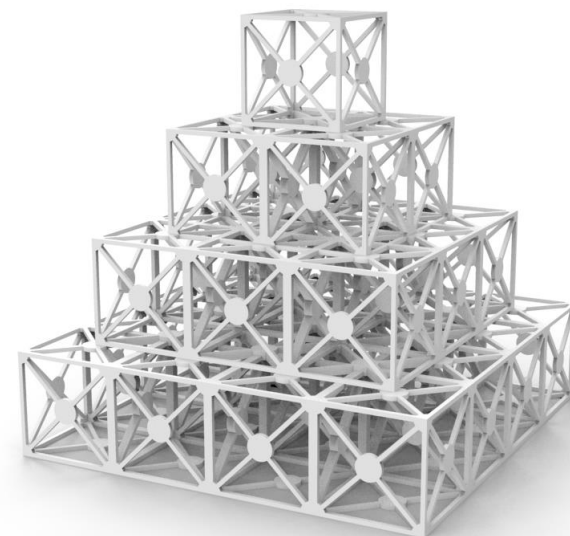
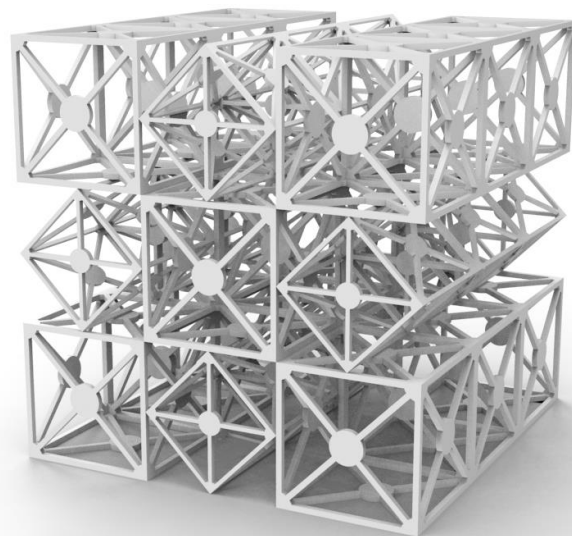
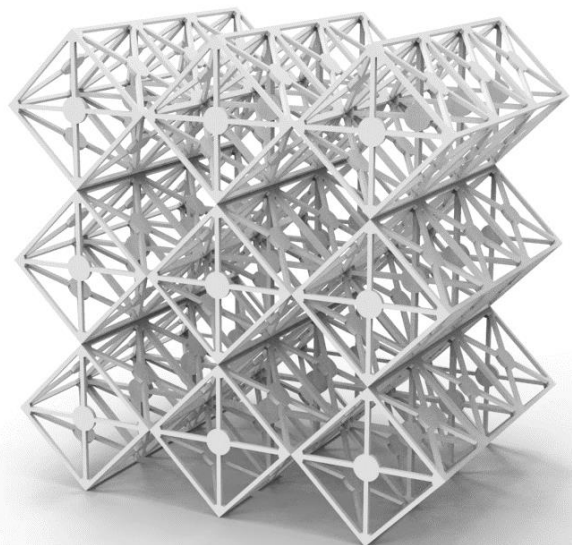
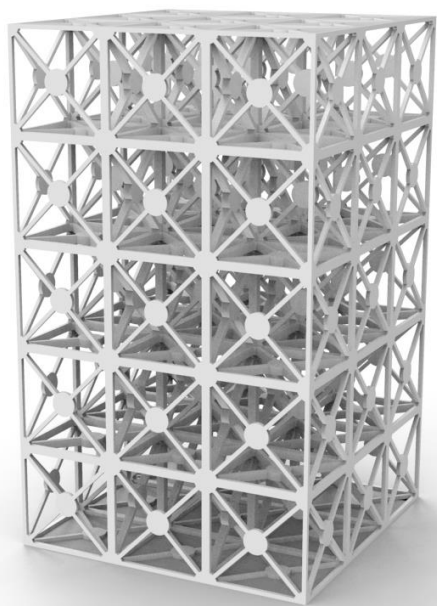
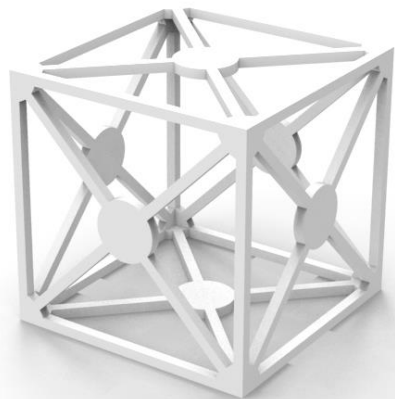
ตัวอย่างโครงสร้างด้วยโครงเส้น











ใบงานที่ 6 ให้นักศึกษาออกแบบ งาน 3 มิติ จากโครงสร้างด้วยโครงเส้น มีข้อกำหนดดังนี้

1. ชิ้นงานเมื่อประกอบแล้วมีขนาดไม่เกิน (สูง)16 x (กว้าง)10 cm.
2. วัสดุ ไม้ (เหล็ยม / กลม) ไม่ต้องทำสี
3. ถ่ายภาพผลงาน โฟสลงกลุ่ม Facebook พร้อมพิมพ์ชื่อและรหัสนักศึกษาในโฟส

สิ่งที่ต้องการ

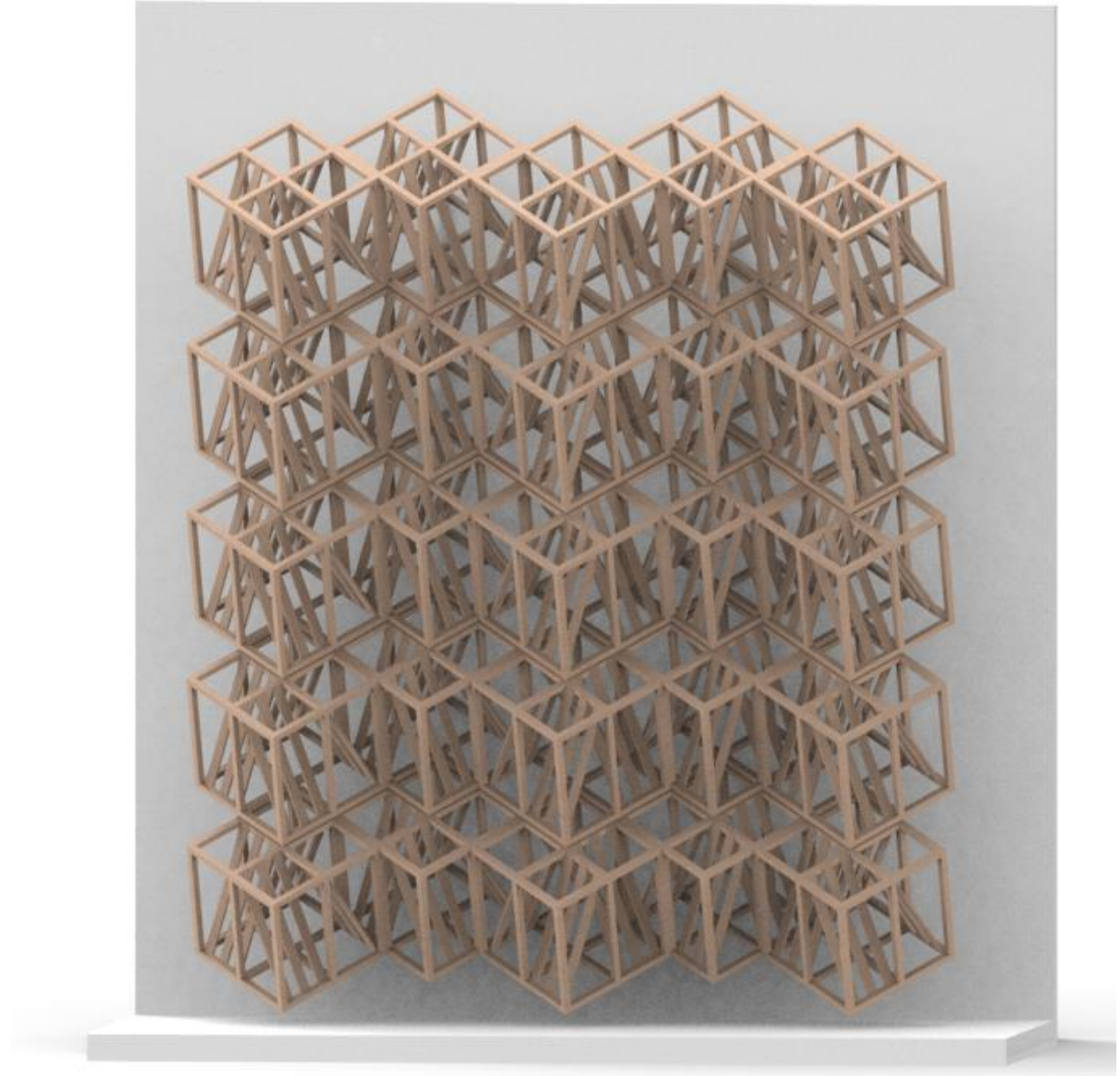
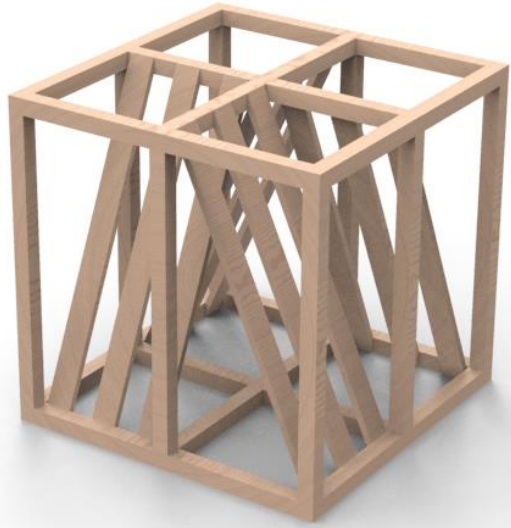
1. ชิ้นงานขนาดตามข้อกำหนด
2. ใช้ไม้ไม่ทำสี
4. ส่งงานตามเวลาที่กำหนด

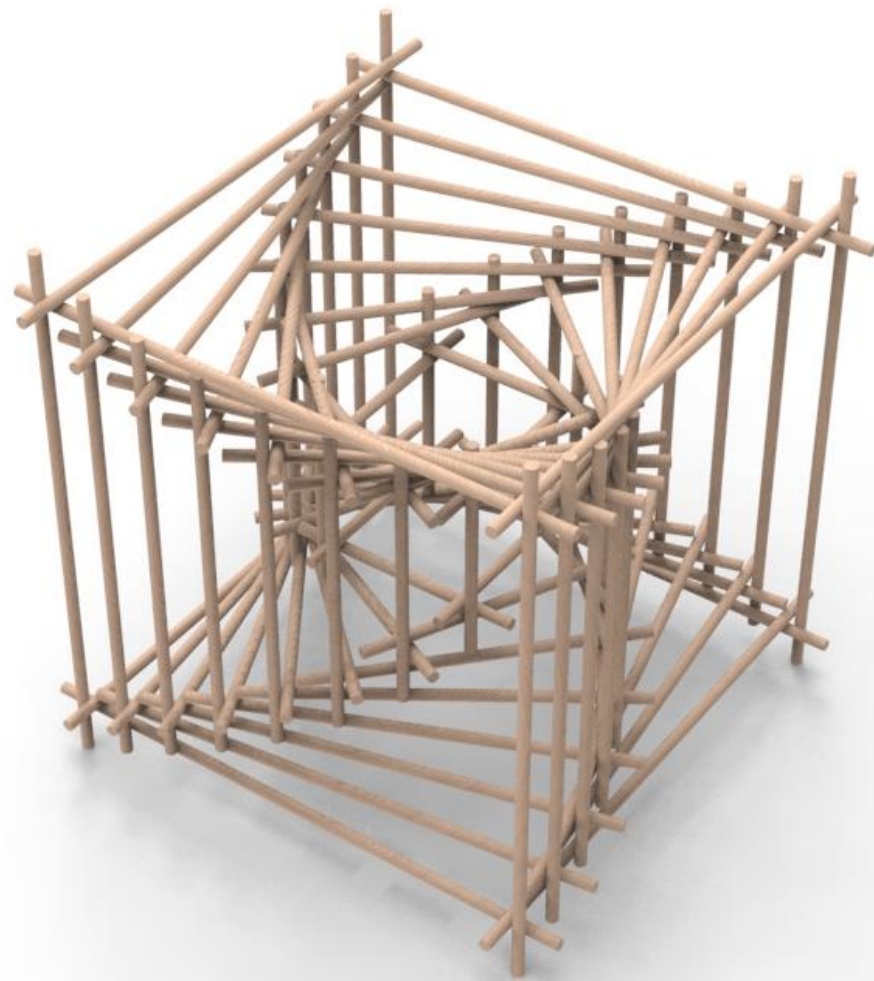
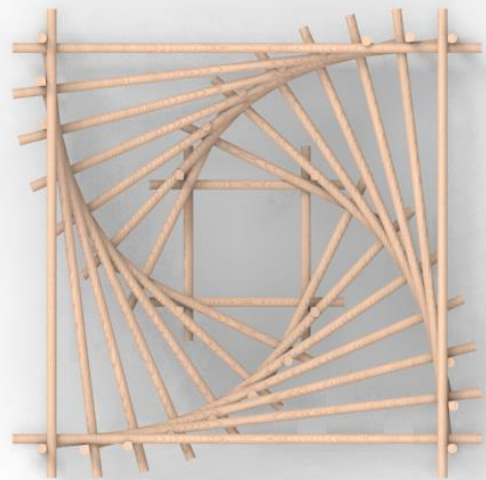
เกณฑ์ประเมินงานออกแบบ ใบงานที่ 5

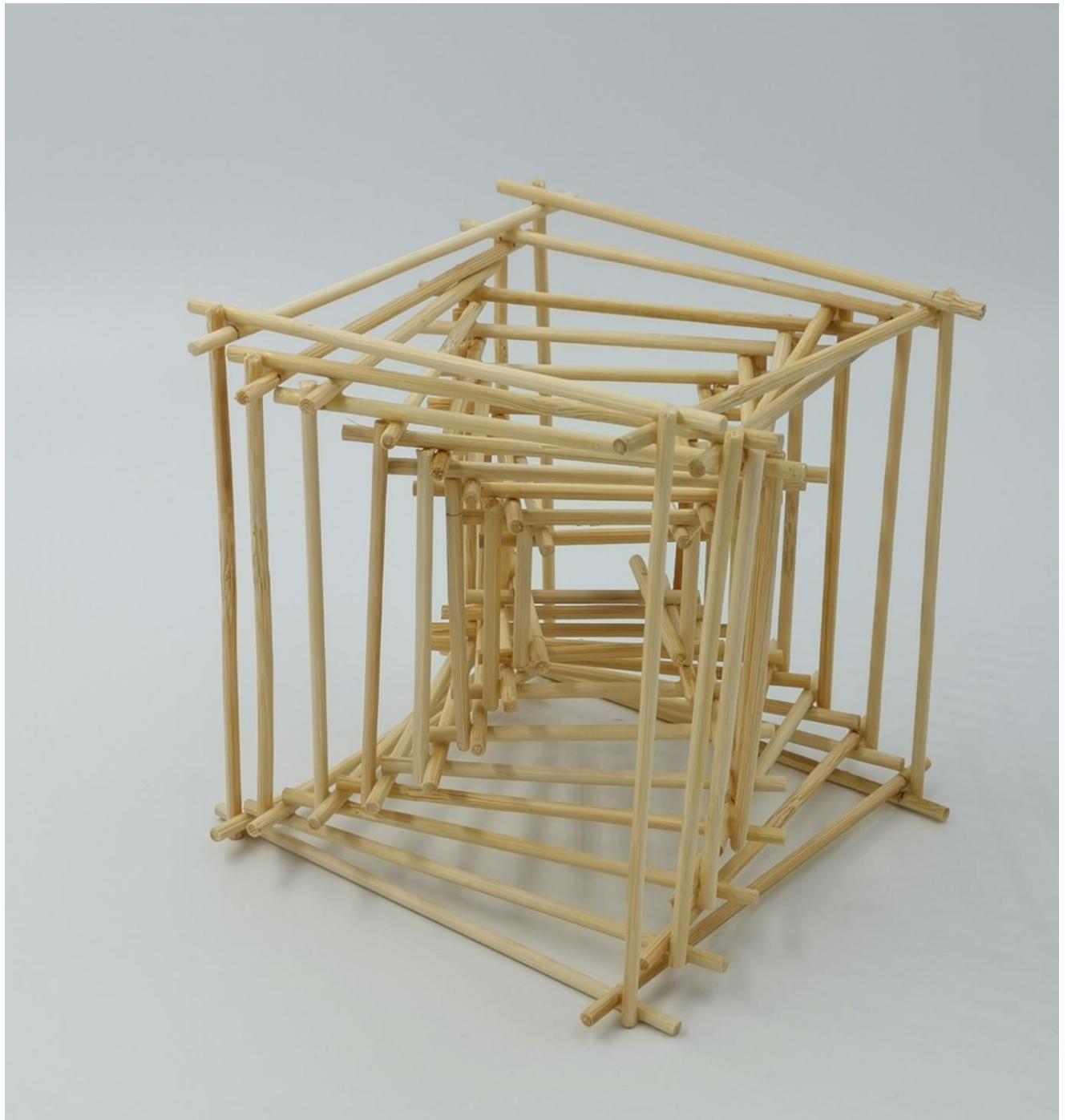
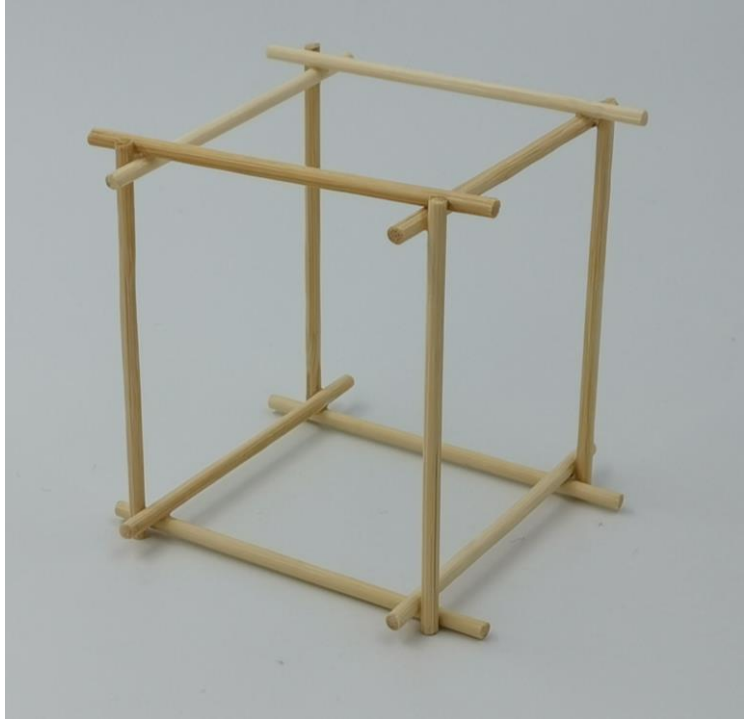
|                            |    |       |
|----------------------------|----|-------|
| ความถูกต้องตามวัตถุประสงค์ | 2  | คะแนน |
| ความคิดสร้างสรรค์          | 4  | คะแนน |
| ความสวยงาม                 | 4  | คะแนน |
| รวม                        | 10 | คะแนน |

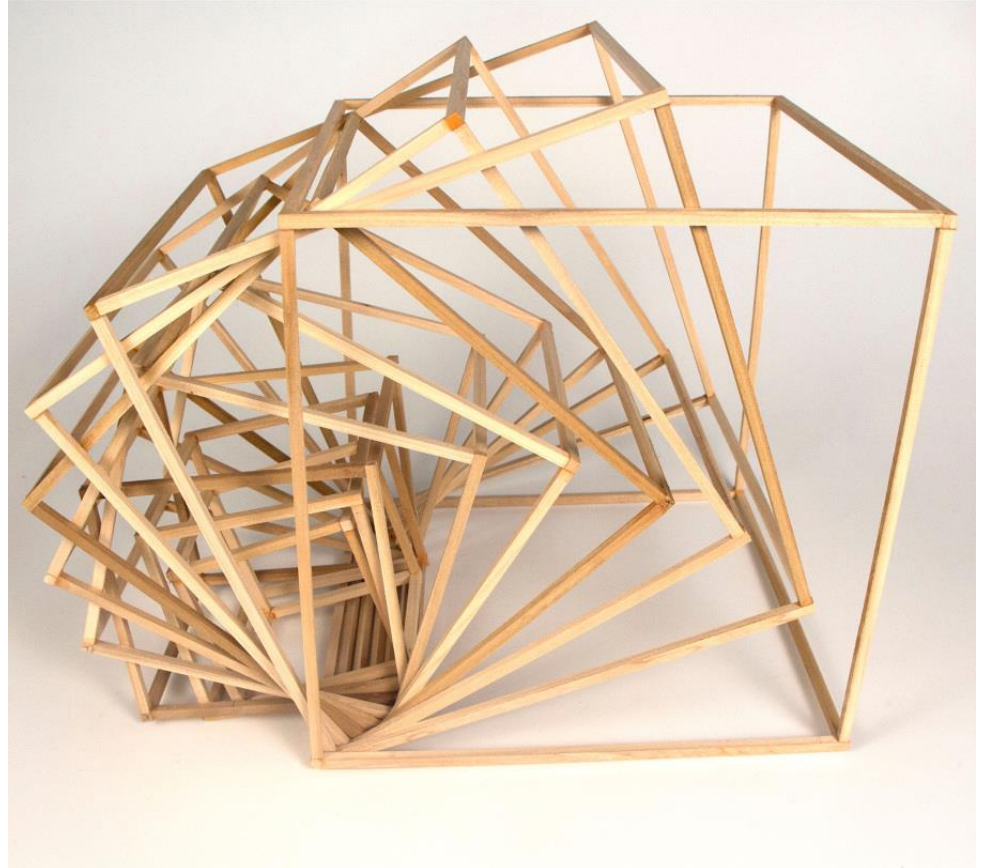












โครงสร้างด้วยโครงเส้น  
สามารถนำไปทำอะไรได้บ้าง ?

ตัวอย่างผลิตภัณฑ์จากโครงสร้างด้วยโครงเส้น



## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์จากโครงสร้างด้วยโครงเส้น





ตัวอย่างผลิตภัณฑ์จากโครงสร้างด้วยโครงเส้น



## ตัวอย่างผลิตภัณฑ์จากโครงสร้างด้วยโครงเส้น



# Three Dimension Design

การออกแบบ 3 มิติ

โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว  
(Interlinking Lines)

## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

โครงสร้างที่ใช้เส้นเป็นองค์ประกอบสำคัญในการยึดเหนี่ยว เพื่อสร้างความแข็งแรง การรับน้ำหนัก และสร้างรูปทรงให้เกิดขึ้นด้วยคุณค่าความงามจากโครงสร้าง

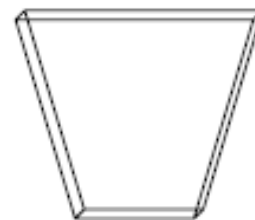
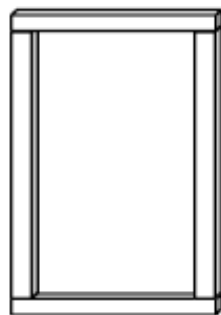
1. การยึดเหนี่ยวเส้นบนรูปทรงระนาบ ระนาบอาจถูกออกแบบในลักษณะต่างๆ กันออกไป ด้วยเทคนิคการตัด ทอนรูป หรือการเพิ่มรูป หรือรูปทรงกรอบ ซึ่งสามารถกำหนดจุดเชื่อมโยง หรือยึดเหนี่ยวเส้นให้เกิดโครงสร้างรูปทรงที่มีแบบแผน

## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

โครงสร้างที่ใช้เส้นเป็นองค์ประกอบสำคัญในการยึดเหนี่ยว เพื่อสร้างความแข็งแรง การรับน้ำหนัก และสร้างรูปทรงให้เกิดขึ้นด้วยคุณค่าความงามจากโครงสร้าง

1. การยึดเหนี่ยวเส้นบนรูปทรงระนาบ ระนาบอาจถูกออกแบบในลักษณะต่างๆ กันออกไป ด้วยเทคนิคการตัดทอนรูป หรือการเพิ่มรูป หรือรูปทรงกรอบ ซึ่งสามารถกำหนดจุดเชื่อมโยง หรือยึดเหนี่ยวเส้นให้เกิดโครงสร้างรูปทรงที่มีแบบแผน

ระนาบรูปทรงกรอบ (Frames) หรือ  
ระนาบ รูปร่างต่าง ๆ ทั้งวัสดุทึบ-โปร่งใส  
สามารถใช้กำหนดจุด-ตำแหน่ง  
เชื่อมโยง หรือ ยึดเหนี่ยวเส้น  
ให้เกิด โครงสร้างรูปทรงที่มีแบบแผน (Pattern)

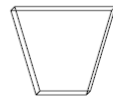
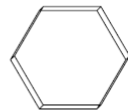
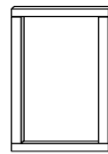


## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

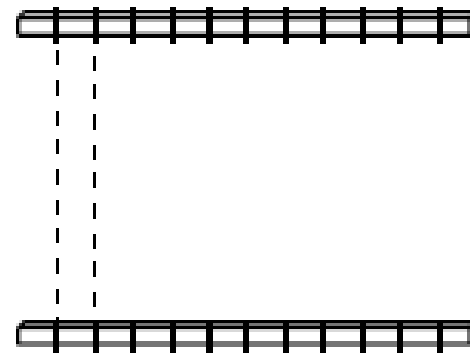
โครงสร้างที่ใช้เส้นเป็นองค์ประกอบสำคัญในการยึดเหนี่ยว เพื่อสร้างความแข็งแรง การรับน้ำหนัก และสร้างรูปทรงให้เกิดขึ้นด้วยคุณค่าความงามจากโครงสร้าง

1. การยึดเหนี่ยวเส้นบนรูปทรงระนาบ ระนาบอาจถูกออกแบบในลักษณะต่างๆ กันออกไป ด้วยเทคนิคการตัดทอนรูป หรือการเพิ่มรูป หรือรูปทรงกรอบ ซึ่งสามารถกำหนดจุดเชื่อมโยง หรือยึดเหนี่ยวเส้นให้เกิดโครงสร้างรูปทรงที่มีแบบแผน

ระนาบรูปทรงกรอบ (Frames) หรือ  
ระนาบ รูปร่างต่าง ๆ ทั้งวัสดุทึบ-โปร่งใส  
สามารถใช้กำหนดจุด-ตำแหน่ง  
เชื่อมโยง หรือ ยึดเหนี่ยวเส้น  
ให้เกิดโครงสร้างรูปทรงที่มีแบบแผน (Pattern)



เส้น 2 เส้น สามารถใช้กำหนดจุด-ตำแหน่ง  
เชื่อมโยง หรือ ยึดเหนี่ยวเส้นให้เกิด  
โครงสร้างรูปทรงที่มีแบบแผน (Pattern)



## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

1. ยึดเหนี่ยวตามแนวขนาน เมื่อเส้นตรง 2 เส้นวางขนานกันตามแนวนอน และยึดเหนี่ยวเส้นขนานตามแนวตั้ง แบบปกติ หรือ แบบไขว้เป็นตัว X

เส้นตรง 2 เส้นวางขนานกันตามแนวนอน

และ การกำหนดตำแหน่งยึดเหนี่ยว

การยึดเหนี่ยวตามแนวขนาน

(Pattern of Parallel Interlinking)

แบบปกติ หรือ แบบไขว้เป็นตัว X

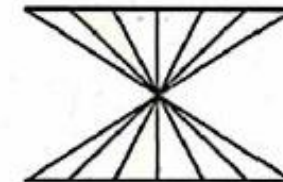
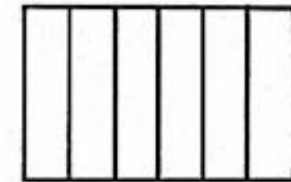
## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

1. ยึดเหนี่ยวตามแนวขนาน เมื่อเส้นตรง 2 เส้นวางขนานกันตามแนวนอน และยึดเหนี่ยวเส้นขนานตามแนวตั้ง แบบปกติ หรือ แบบไขว้เป็นตัว X

เส้นตรง 2 เส้นวางขนานกันตามแนวนอน  
และ การกำหนดตำแหน่งยึดเหนี่ยว

การยึดเหนี่ยวตามแนวขนาน  
(Pattern of Parallel Interlinking)  
แบบปกติ หรือ แบบไขว้เป็นตัว X





## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

2. ยึดเหนี่ยวแบบไม่ขนาน เมื่อเส้นตรง 2 เส้นวางไม่ขนานกันตามแนวนอน และยึดเหนี่ยวด้วยเส้นขนานตามแนวตั้ง แบบปกติ แบบเอียง แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือบิดเป็นตัว X

การยึดเหนี่ยวแบบไม่ขนาน

(Pattern of Nonparallel Interlinking)

แบบปกติ แบบเอียง

แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือ บิดเป็นตัว X

## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

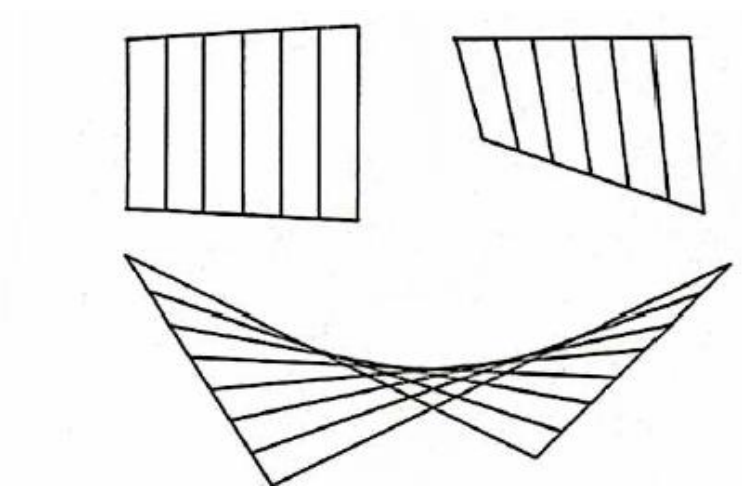
2. ยึดเหนี่ยวแบบไม่ขนาน เมื่อเส้นตรง 2 เส้นวางไม่ขนานกันตามแนวนอน และยึดเหนี่ยวด้วยเส้นขนานตามแนวตั้ง แบบปกติ แบบเอียง แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือบิดเป็นตัว X

การยึดเหนี่ยวแบบไม่ขนาน

(Pattern of Nonparallel Interlinking)

แบบปกติ แบบเอียง

แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือ บิดเป็นตัว X



## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

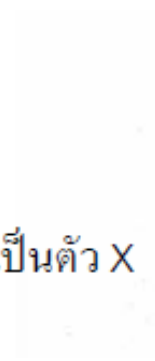
แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

3. ยึดเหนี่ยวแบบเข้ามุม เมื่อเส้นตรง 2 เส้นวางเชื่อมต่อกันด้านใดด้านหนึ่ง และยึดเหนี่ยวด้วยเส้นขนานตามแนวทแยง แบบปกติ และแบบไขว้สองข้างเท่ากัน

การยึดเหนี่ยวแบบเข้ามุม

(Pattern of Angle Interlinking)

แบบปกติ และ แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือ บิดเป็นตัว X



## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

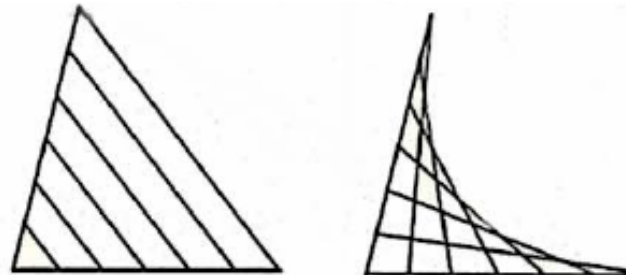
แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

3. ยึดเหนี่ยวแบบเข้ามุม เมื่อเส้นตรง 2 เส้นวางเชื่อมต่อกันด้านใดด้านหนึ่ง และยึดเหนี่ยวด้วยเส้นขนานตามแนวทแยง แบบปกติ และแบบไขว้สองข้างเท่ากัน

การยึดเหนี่ยวแบบเข้ามุม

(Pattern of Angle Interlinking)

แบบปกติ และ แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือ บิดเป็นตัว X



## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

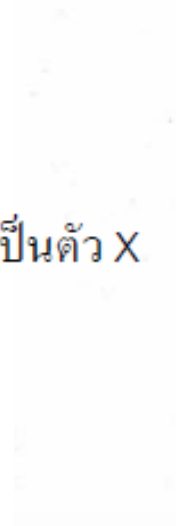
แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

4. ยึดเหนี่ยวบนเส้นโค้ง เมื่อใช้เส้นโค้ง หรือวงกลมเป็นตัวกำหนดตำแหน่ง และยึดเหนี่ยวด้วยเส้นขนานตามแนวนอน แบบปกติ แบบทแยง หรือเอียง และแบบไขว้สองข้าง

ยึดเหนี่ยวบนเส้นโค้ง

(Pattern of Arc and Circle Interlinking)

แบบปกติ และ แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือ บิดเป็นตัว X



## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

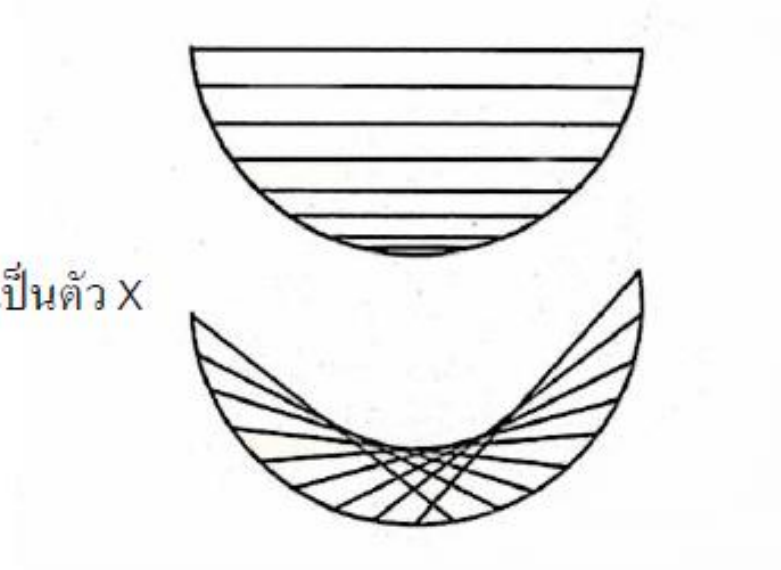
แบบแผนการยึดเหนี่ยวเส้น

4. ยึดเหนี่ยวบนเส้นโค้ง เมื่อใช้เส้นโค้ง หรือวงกลมเป็นตัวกำหนดตำแหน่ง และยึดเหนี่ยวด้วยเส้นขนานตามแนวนอน แบบปกติ แบบทแยง หรือเอียง และแบบไขว้สองข้าง

ยึดเหนี่ยวบนเส้นโค้ง

(Pattern of Arc and Circle Interlinking)

แบบปกติ และ แบบไขว้สองข้างไม่เท่ากัน หรือ บิดเป็นตัว X



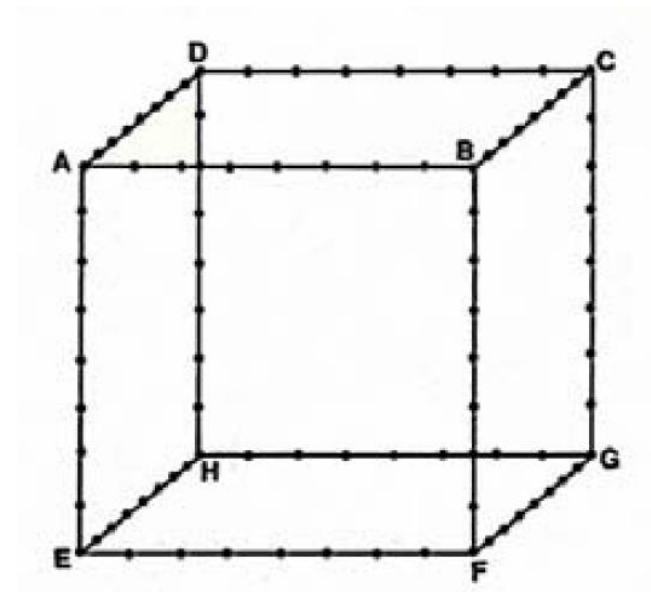
## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

การยึดเหนี่ยวเส้นภายในบริเวณว่างของรูปทรง ในลักษณะเป็นโครงเส้น หรือรูปทรงโปร่งใส สามารถออกแบบการยึดเหนี่ยวโครงสร้างในแต่ละรูปแบบแต่ละด้าน และเนื้อที่ว่างภายในของรูปทรงโครงสร้างได้ดังนี้

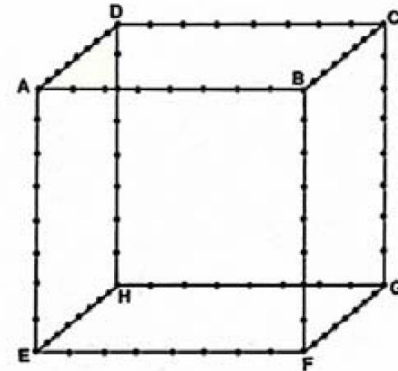
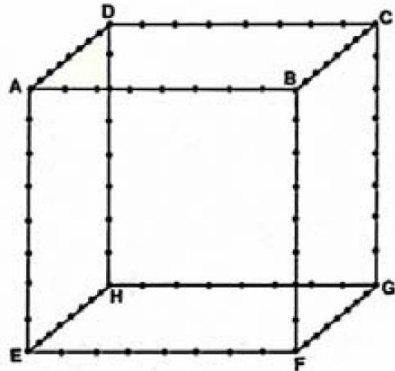
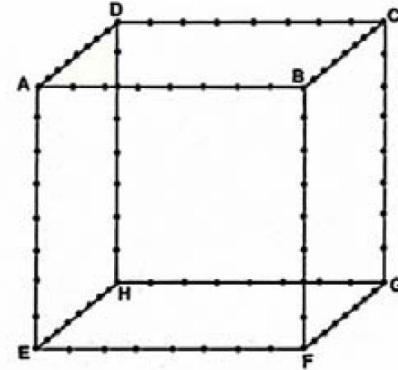
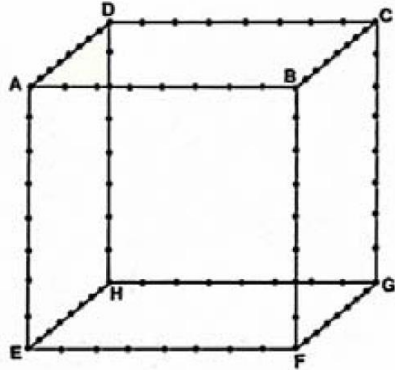
รูปทรงโครงสร้างรูปลูกบาศก์ ประกอบด้วย

- ส่วนยอด จำนวน 8 ตำแหน่ง
- เส้นขอบ แนวนอน 4 เส้น  
แนวตั้ง 4 เส้น
- รูปทรงกรอบ หรือ ระนาบ จำนวน 6 ระนาบ

ซึ่งรวมจำนวนเส้น เป็น 8 เส้น และระนาบรูปทรงกรอบ 6 ระนาบ  
ที่สามารถจับคู่และใช้กำหนดจุด ตำแหน่งเชื่อมโยง หรือ ยึดเหนี่ยวเส้น  
ให้เกิดโครงสร้างรูปทรงที่มีแบบแผน

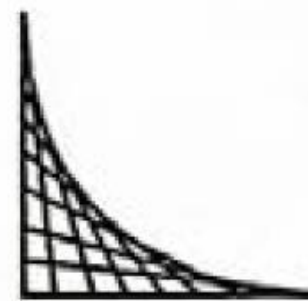
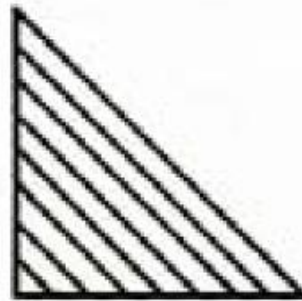
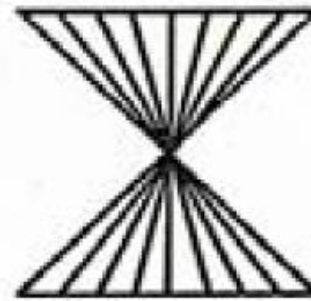
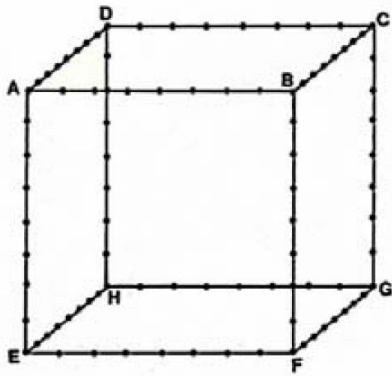


## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว



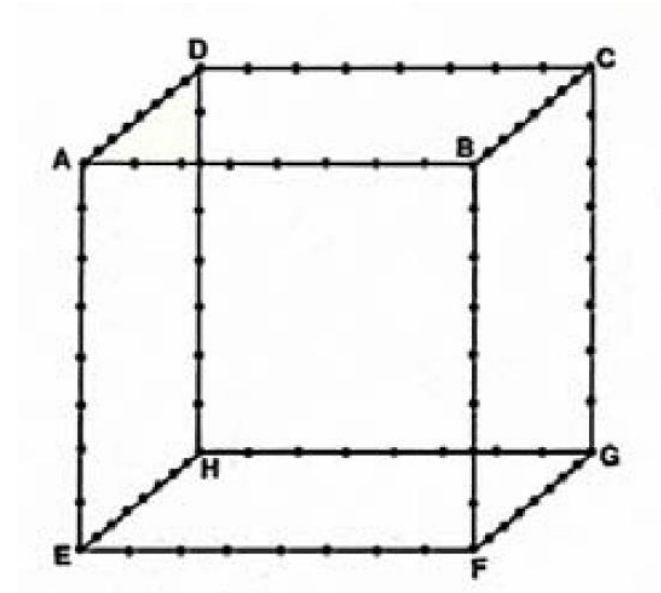
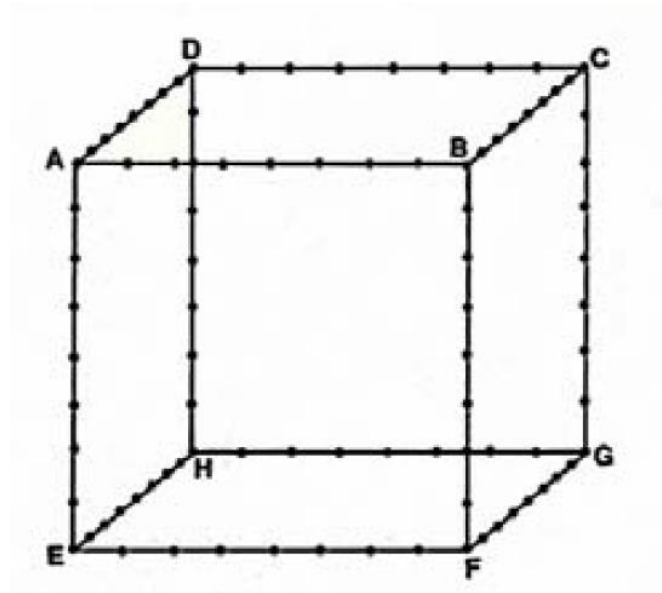


## โครงสร้างเส้นยืดเหนียว



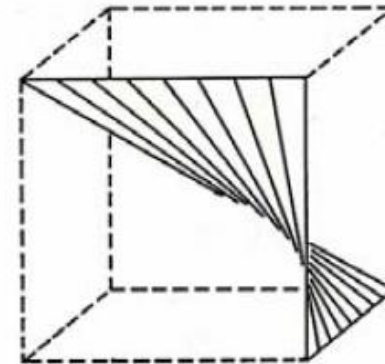
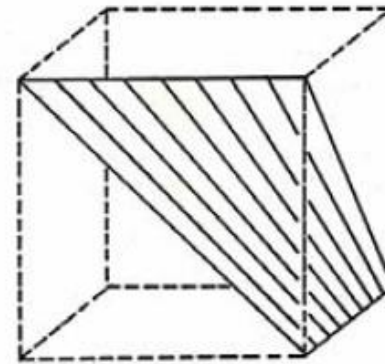
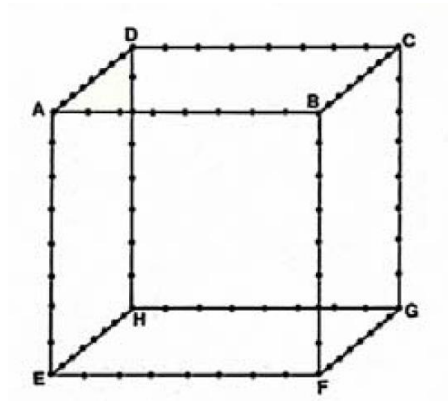
## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

นอกจากนี้ ยังสามารถจับคู่แบบไขว้ เพื่อสร้างแนวทางการยึดเหนี่ยวที่แปลกออกไป



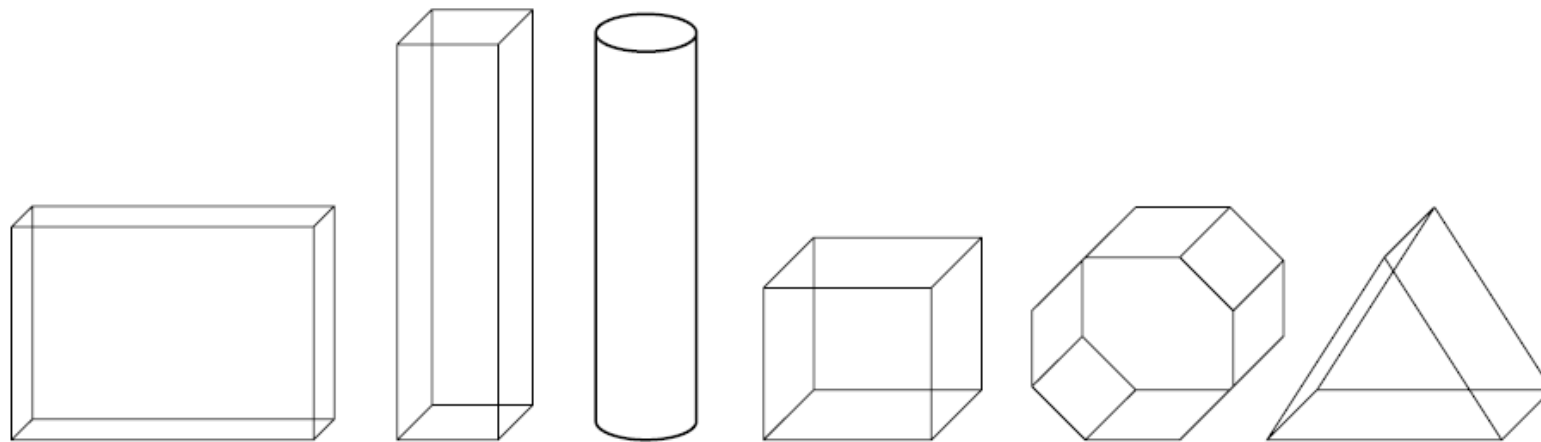
## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

นอกจากนี้ ยังสามารถจับคู่แบบไขว้ เพื่อสร้างแนวทางการยึดเหนี่ยวที่แปลกออกไป



## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

รูปทรงโครงสร้างอื่นๆ หรือปริมาตรอื่นๆ ที่เคยฝึกปฏิบัติตั้งแต่ต้น สามารถนำมาใช้เป็นโครงสร้างเบื้องต้นได้



## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

วัสดุ และโครงสร้าง

**โครงสร้างหลัก** วัสดุส่วนใหญ่ควรมีความแข็งแรง เช่น ไม้ เหล็ก ทองเหลือง หรือโลหะต่างๆ

**โครงสร้างยึดเหนี่ยว** การใช้วัสดุมี 2 ลักษณะ

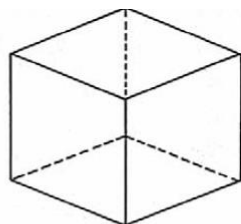
- วัสดุแบบแข็ง เช่น ไม้ เหล็ก หรือโลหะต่างๆ เช่นเดียวกับโครงสร้างหลัก
- วัสดุแบบนุ่ม เป็นวัสดุที่มีความอ่อนนุ่ม โค้งงอได้ มีความยืดหยุ่นสูง เช่น เชือก เส้นไหม เอ็น



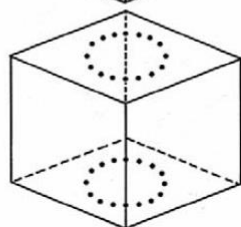
## โครงสร้างเส้นยืดเหนียว

การออกแบบระนาบสำหรับการยืดเหนียวเส้น สามารถใช้วัสดุที่มีความเป็นแผ่นทึบ หรือโปร่งใสมาสร้างการยืดเหนียว ในบริเวณว่างของปริมาตรได้

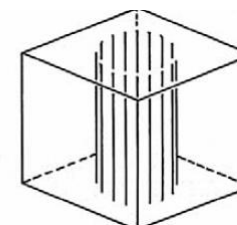
รูปทรงโครงสร้างรูปลูกบาศก์  
จากระนาบโปร่งใส



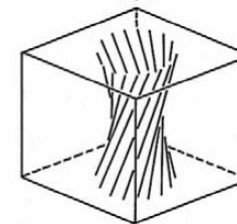
แบบแผนของจุดบนระนาบรูปวงกลม



แบบแผนของรูปทรงจากการยืดเหนียวโครงสร้างเส้น  
ในลักษณะรูปทรงกระบอก  
จากเส้นขนานแนวตั้งฉาก



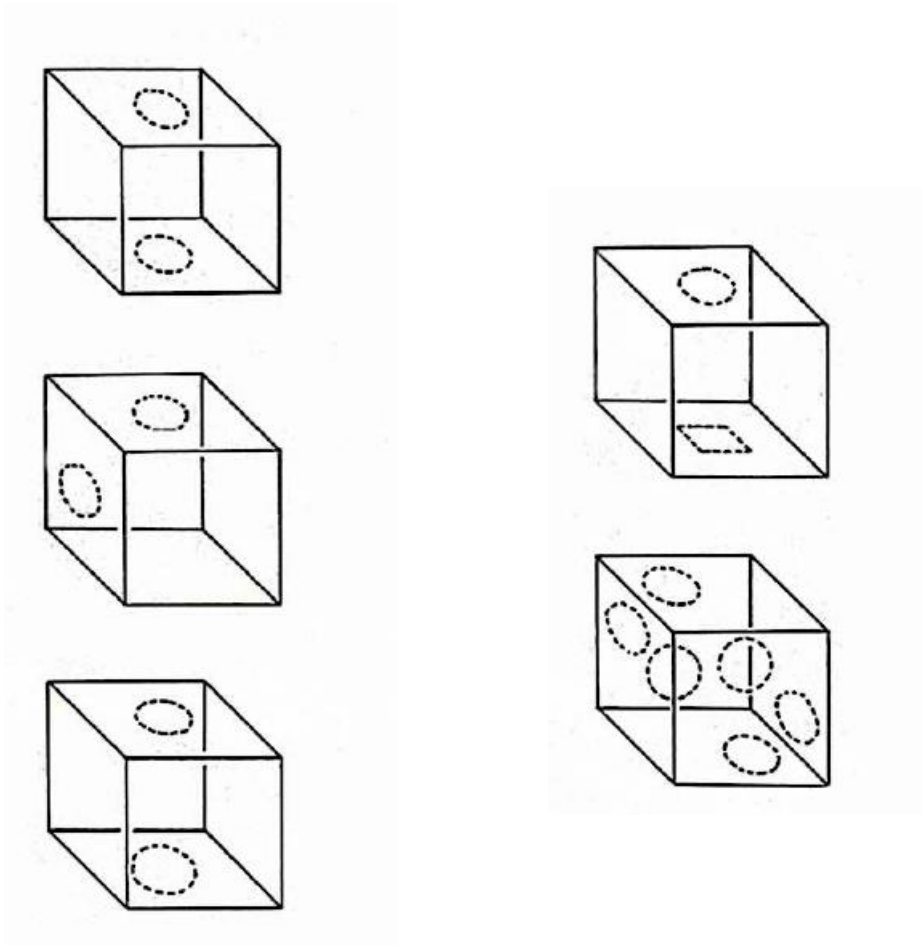
แบบแผนของรูปทรงจากการยืดเหนียวโครงสร้างเส้น  
ในลักษณะรูปทรงกระบอกเอวคอด  
จากเส้นขนานแนวทแยงหรือเอียง



อาจเปลี่ยนแปลงแบบแผนการยืดเหนียวเป็นรูปทรงต่างๆ เช่น สี่เหลี่ยม สามเหลี่ยม หรือรูปทรงหลายเหลี่ยม

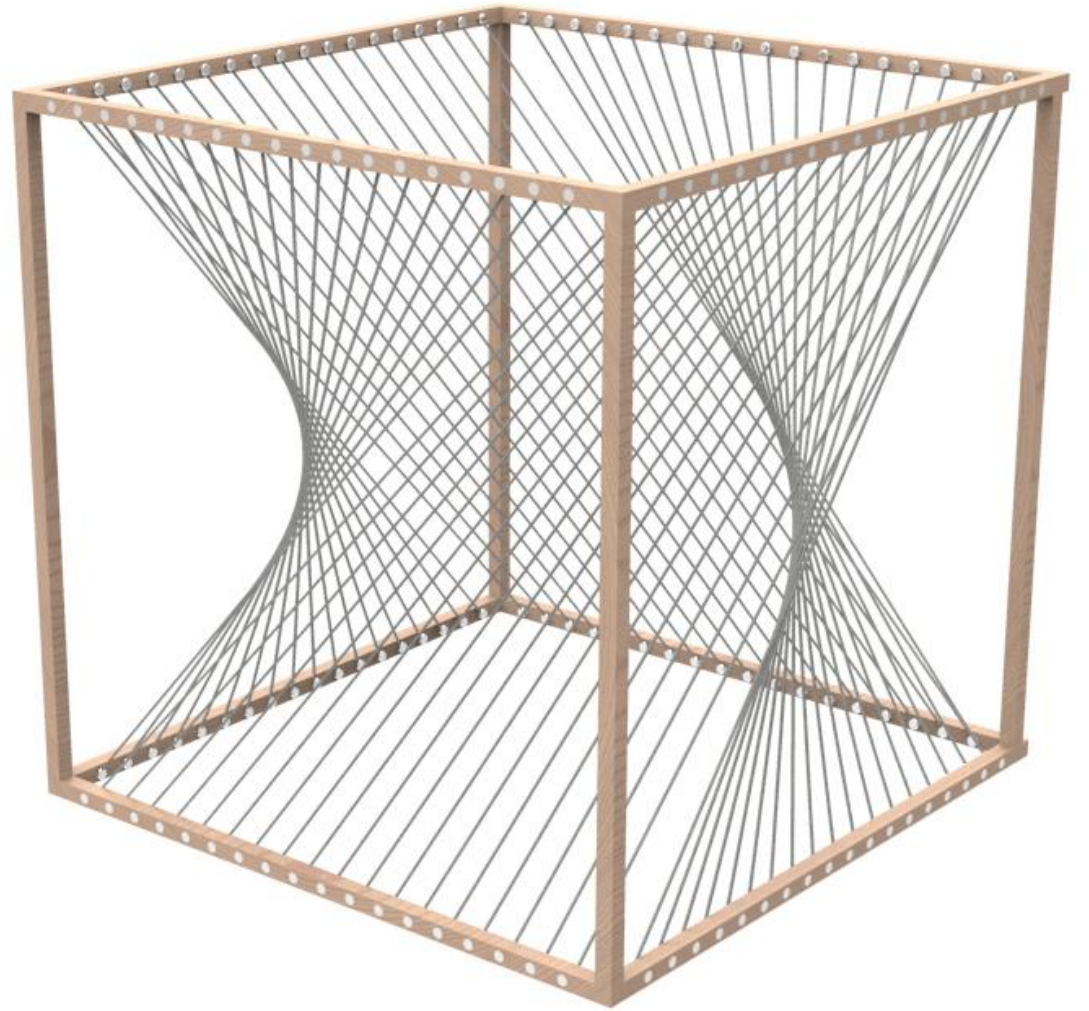
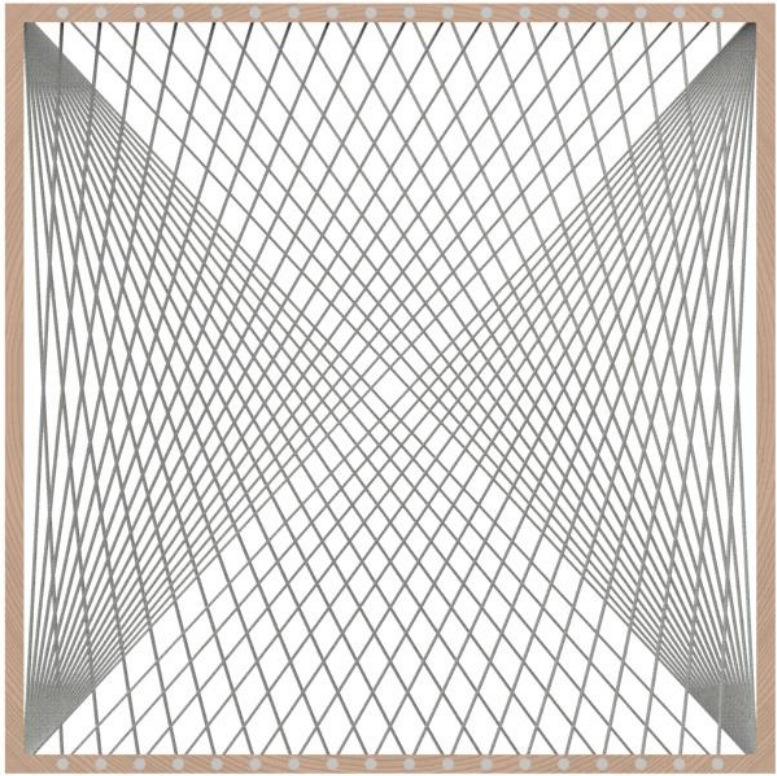
## โครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว

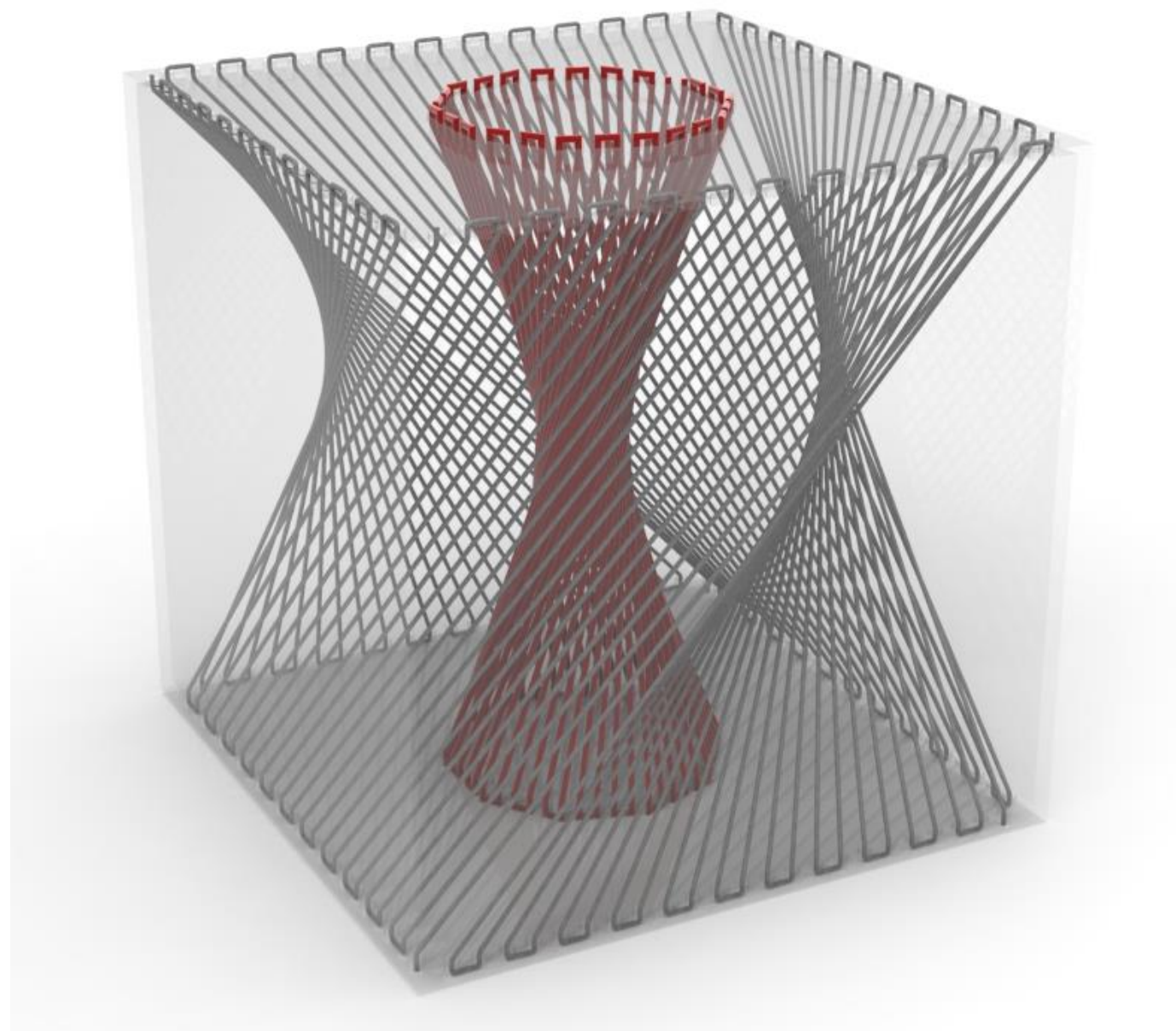
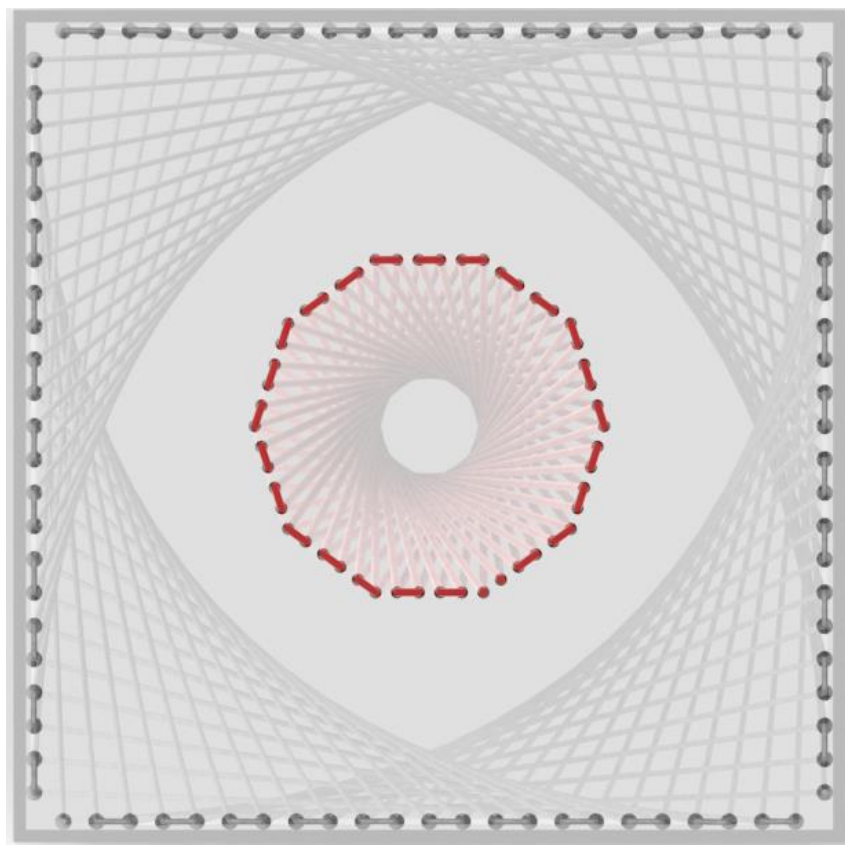
การออกแบบระนาบสำหรับการยึดเหนี่ยวเส้น สามารถใช้วัสดุที่มีความเป็นแผ่นทึบ หรือโปร่งใสมาสร้างการยึดเหนี่ยว ในบริเวณว่างของปริมาตรได้

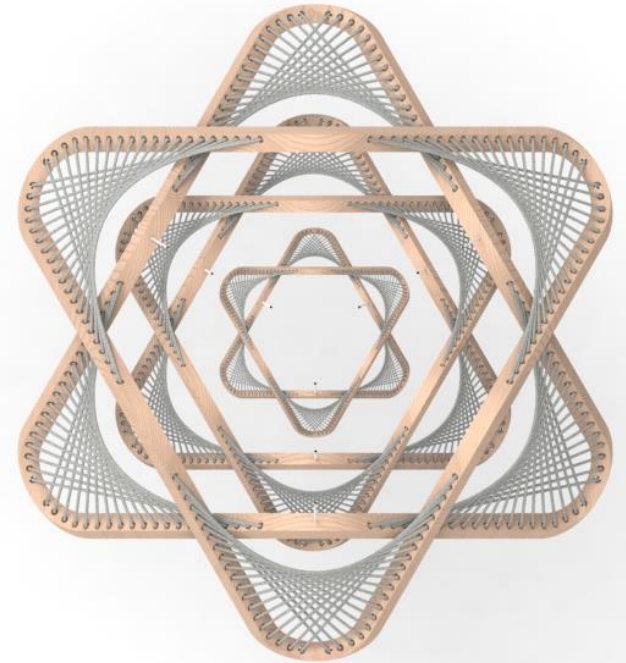
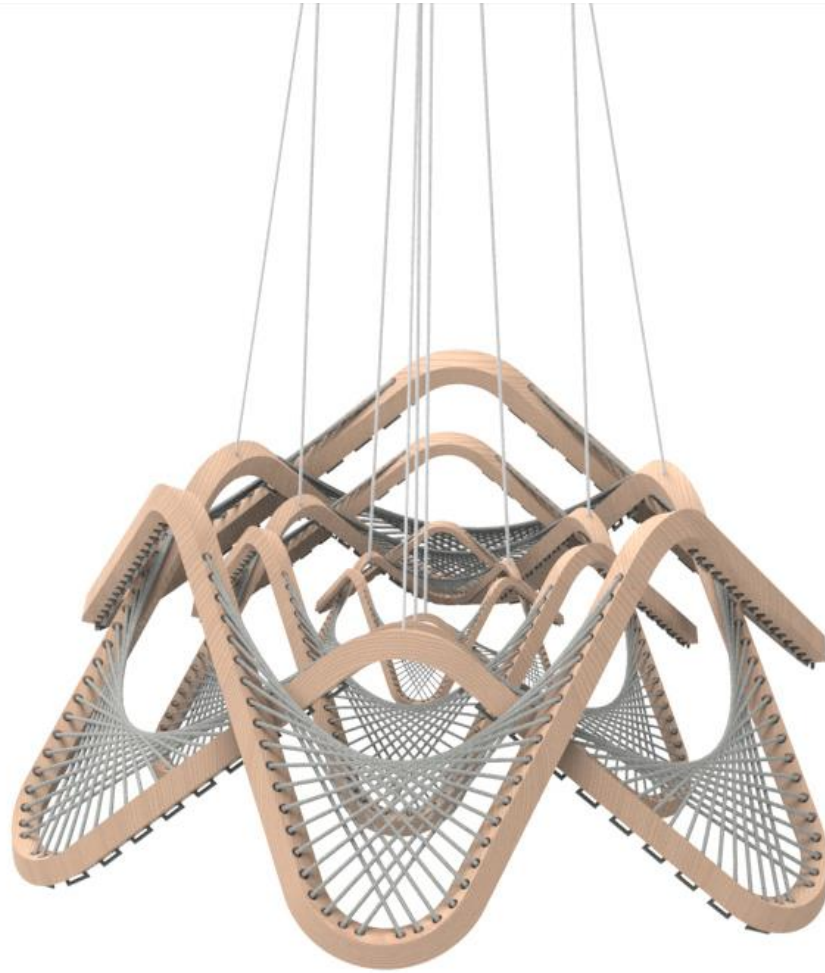
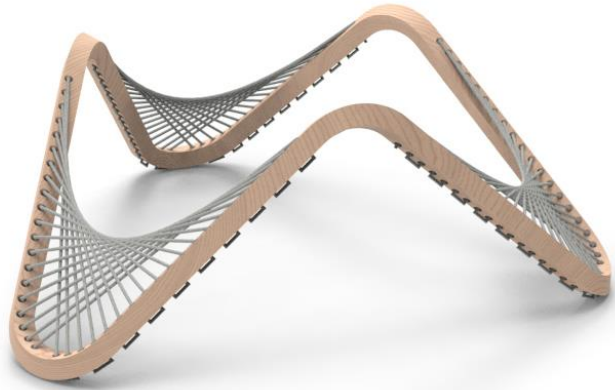


ตัวอย่างโครงสร้างเส้นยึดเหนี่ยว



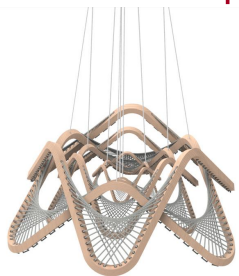






ใบงานที่ 7 ให้นักศึกษาออกแบบ งาน 3 มิติ จากโครงสร้างยึดเหนี่ยว 2 รูปแบบ (1 แบบโครงสร้าง, 2 แบบกล่องใส)  
มีข้อกำหนดดังนี้

## 1. แบบโครงสร้าง



ขนาดไม่เกิน 15 x15 cm.

วัสดุหลัก = ไม้

วัสดุยึดเหนี่ยว = ไม้ ไหมพรม เอ็น หรืออื่นๆ

## 2. แบบกล่องใส



ขนาดไม่เกิน 10 x 10 x 10 cm.

วัสดุหลัก = แผ่นอะคริลิกใส

วัสดุยึดเหนี่ยว = ไหมพรม เส้นเอ็น หรืออื่นๆ

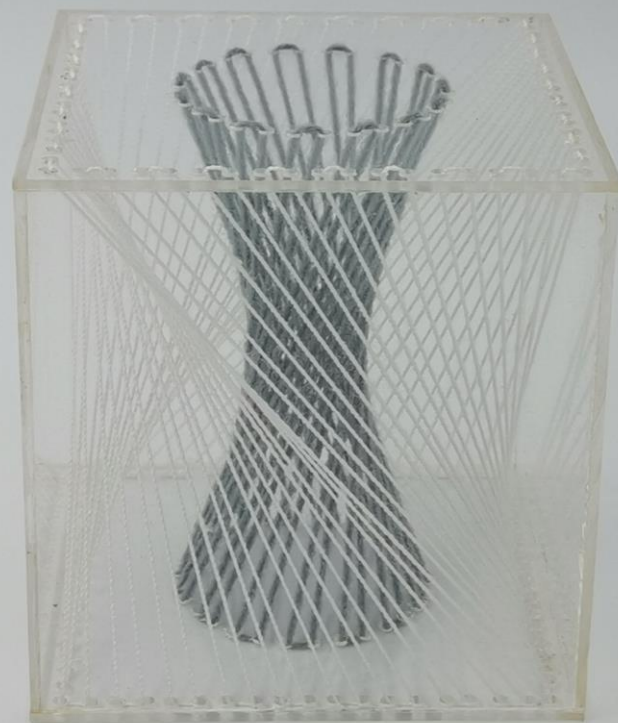
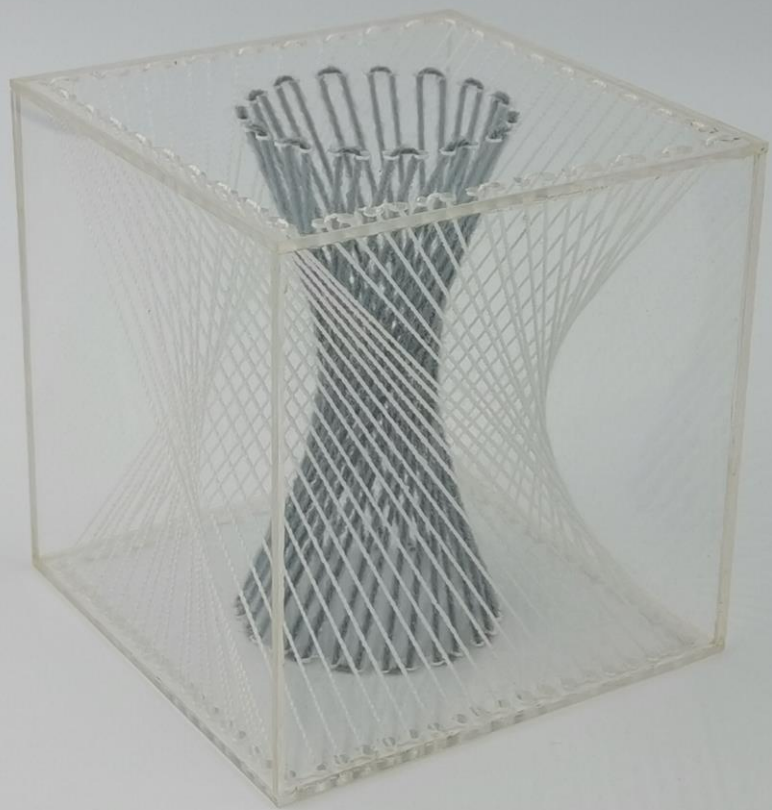
3. ถ่ายภาพผลงาน โปสลงกลุ่ม Facebook  
พร้อมพิมพ์ชื่อและรหัสนักศึกษาในโพสต์

สิ่งที่ต้องการ

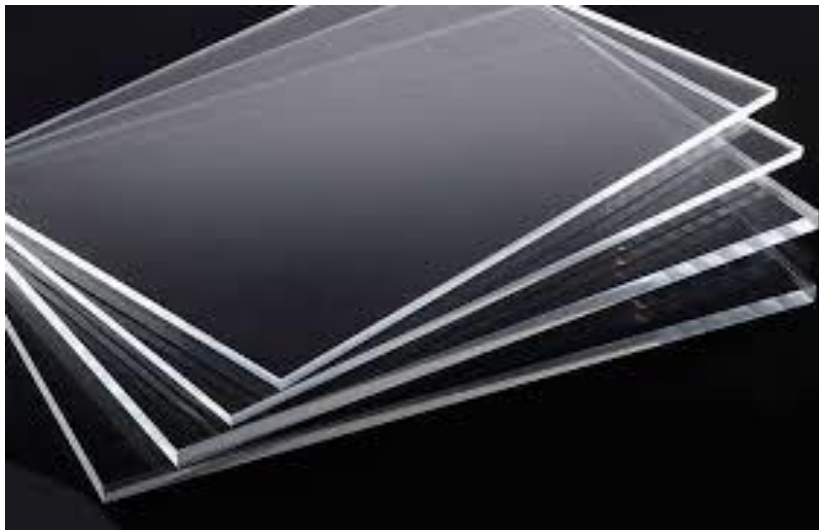
1. ชิ้นงานขนาดตามข้อกำหนด
2. ส่งงานตามเวลาที่กำหนด

เกณฑ์ประเมินงานออกแบบ ใบงานที่ 7

|                            |    |       |
|----------------------------|----|-------|
| ความถูกต้องตามวัตถุประสงค์ | 4  | คะแนน |
| ความคิดสร้างสรรค์          | 8  | คะแนน |
| ความสวยงาม                 | 8  | คะแนน |
| รวม                        | 20 | คะแนน |



# วัสดุสำหรับงานชิ้นที่ 7



วัสดุโครงสร้างหลัก ไม้

วัสดุยึดเหนี่ยว (ไหมพรม)

# งานสอบปลายภาค

ให้นักศึกษาออกแบบโครงสร้างสำหรับเป็นคอมพิวเตอร์เพื่อการค้า โดยมีข้อกำหนดดังนี้

1. ใช้ทฤษฎีโครงสร้างในการออกแบบ
2. มีแนวความคิดหรือที่มาของรูปแบบ
3. สามารถใช้งานได้จริง
4. ไม่จำกัดวัสดุ และขนาด

เกณฑ์การให้คะแนน

1. การประยุกต์ใช้ทฤษฎีโครงสร้างในการออกแบบ
2. มีแนวความคิดสร้างสรรค์
3. การใช้งานมีความเหมาะสม
4. ความสมบูรณ์ของชิ้นงาน (เรียบร้อย สวยงาม)