

**รายละเอียดของรายวิชา (Course Specification)**

รหัสวิชา..... VCD1109.....รายวิชา...จิตรกรรมพื้นฐาน

สาขาวิชา.....การออกแบบนิเทศศิลป์.....คณะ/วิทยาลัย.....คณะศิลปกรรมศาสตร์..... มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

ภาคการศึกษา.....1.....ปีการศึกษา.....2567.....

หมวดที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป**๑. รหัสและชื่อรายวิชา**

รหัสวิชา VCD1109
ชื่อรายวิชาภาษาไทย จิตรกรรมพื้นฐาน
ชื่อรายวิชาภาษาอังกฤษ Basic Painting

๒. จำนวนหน่วยกิต ๓(๒-๒-๕)**๓. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา**

๓.๑ หลักสูตร ศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์

๓.๒ ประเภทของรายวิชา วิชาแกน

๔. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

๔.๑ อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา อาจารย์นวกรณ์ ศรีสรามกุลวงศ์

๔.๒ อาจารย์ผู้สอน อาจารย์นวกรณ์ ศรีสรามกุลวงศ์

๕. สถานที่ติดต่อ

nawaporn.sr@ssru.ac.th

สาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์ คณะศิลปกรรมศาสตร์/ E - Mail

๖. ภาคการศึกษา / ชั้นปีที่เรียน

๖.๑ ภาคการศึกษาที่ 1 / ชั้นปีที่ 1

๖.๒ จำนวนผู้เรียนที่รับได้ ประมาณ 100 คน

๗. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี) ไม่มี**๘. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites) (ถ้ามี) ไม่มี****๙. สถานที่เรียน 58M01 หรือ online**

๑๐.วันที่จัดทำหรือปรับปรุง

กรกฎาคม 2555

รายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

หลักการ กระบวนการและเทคนิควิธีการของงานทัศนศิลป์ 2 มิติ การใช้วัสดุ และสีต่างๆในการสร้างสรรค์งานศิลปะ และการนำไปใช้เป็นพื้นฐานของการออกแบบที่เกี่ยวข้อง

หมวดที่ ๒ จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

๑. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

ให้นักศึกษารู้จัก วัสดุ สี และเทคนิคต่างๆในการสร้างสรรค์งาน 2 มิติ และสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับงานออกแบบได้ต่อไป

๒. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

มีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาประกอบการสอน และ Social Network ในการสื่อสารและเผยแพร่เอกสารประกอบการสอนอื่นๆเพื่อเสริมประสบการณ์ให้กับนักศึกษา เพื่อให้ศึกษามีความรู้พื้นฐาน เป็นการเตรียมความพร้อมด้านปัญญาในการนำความรู้ ความเข้าใจ นำมาใช้ให้เกิดประโยชน์ในการออกแบบตามสาขาที่ตนเองเรียน

หมวดที่ ๓ ลักษณะและการดำเนินการ

๑. คำอธิบายรายวิชา

(ภาษาไทย) หลักการ กระบวนการและเทคนิควิธีการของงานทัศนศิลป์ 2 มิติ การใช้วัสดุ และสีต่างๆในการสร้างสรรค์งานศิลปะ และการนำไปใช้เป็นพื้นฐานของการออกแบบที่เกี่ยวข้อง

(ภาษาอังกฤษ) Principles, process and techniques of 2D dimension visual arts, materials of equipments and various color for art creation and design using as the fundamental of related design works.

๒. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย (ชั่วโมง)	สอนเสริม (ชั่วโมง)	การฝึกปฏิบัติ/งาน ภาคสนาม/การฝึกงาน (ชั่วโมง)	การศึกษาด้วยตนเอง (ชั่วโมง)

บรรยาย 16 ชั่วโมง ต่อภาคการศึกษา	สอนเสริมตามความต้องการของนักศึกษาเฉพาะราย	การฝึกปฏิบัติ 44 ชั่วโมง ต่อภาคการศึกษา	การศึกษาด้วยตนเอง ๕ ชั่วโมงต่อสัปดาห์
----------------------------------	---	---	---------------------------------------

๓. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล

(ผู้รับผิดชอบรายวิชาโปรดระบุข้อมูล ตัวอย่างเช่น ๑ ชั่วโมง / สัปดาห์)

๓.๑ ปรึกษาด้วยตนเองที่ห้องพักอาจารย์ผู้สอน ห้องพักอาจารย์ ชั้น ๒ อาคาร ๖๐ พรรษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
ศิลปกรรมศาสตร์

๓.๒ ปรึกษาผ่านโทรศัพท์ที่ทำงาน / มือถือ หมายเลข ๐๘๑๔๔๕๑๗๘๓

๓.๓ ปรึกษาผ่านจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-Mail) nawaporn.sr@ssru.ac.th

๓.๔ ปรึกษาผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ (Facebook/Twitter/Line)

www.facebook.com/groups/935281783176957/

๓.๕ ปรึกษาผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Internet/Webboard).....

หมวดที่ ๔ การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

๑. คุณธรรม จริยธรรม

๑.๑ คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

(๑) ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต

(๒) มีวินัย ตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม

(๓) มีภาวะผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีม สามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญของการแก้ไขปัญหา

(๔) เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์

(๕) เคารพกฎ ระเบียบ และข้อบังคับต่างๆ ขององค์กรและสังคม

(๖) มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ

๑.๒ วิธีการสอน

(๑) นักศึกษาเข้าเรียนได้ตรงเวลาตามที่อาจารย์ผู้สอนได้แจ้ง ไม่มาสาย ไม่ต้องให้นักศึกษาผู้อื่นรอ โดยการเช็คชื่อเข้าเรียนของอาจารย์ผู้สอน

(๒) นักศึกษาสามารถยอมรับการวิจารณ์งานจากอาจารย์และเพื่อนได้ เมื่อมีการประเมินผล สามารถควบคุมอารมณ์ได้ดี

(๓) การฝึกหัดผ่านแบบฝึกหัดตามโจทย์ที่อาจารย์ผู้สอนมอบให้ในแต่ละงาน

(๔) นักศึกษาแต่งกายตามระเบียบของมหาวิทยาลัย หรือตามความเหมาะสมเมื่อทำงานปฏิบัติ เวลา มีความซื่อสัตย์ในการทำงานตลอดการเรียน

๑.๓ วิธีการประเมินผล

(๑) นักศึกษาเข้าเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐ ของเวลาเรียน

(๒) นักศึกษามีส่วนร่วมในกิจกรรมในชั้นเรียน การแลกเปลี่ยนความคิดเห็นอย่างอิสระ โดยปราศจากอคติ

๒. ความรู้

๒.๑ ความรู้ที่ต้องพัฒนา

- (๑) มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการที่สำคัญ ในเนื้อหาของงานด้านงานออกแบบนิเทศศิลป์
- (๒) สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจและอธิบายความต้องการการออกแบบงานออกแบบนิเทศศิลป์ รวมทั้งประยุกต์ ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ปัญหา
- (๓) สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ปรับปรุง/ หรือประเมินองค์ประกอบต่างๆ ของการออกแบบนิเทศศิลป์
- (๔) สามารถติดตามความก้าวหน้า ทางเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง นำมาใช้รวมทั้งการนำไปประยุกต์
- (๕) มีความรู้ ความเข้าใจ และสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญการออกแบบนิเทศศิลป์อย่างต่อเนื่อง
- (๖) มีความรู้ในแนวกว้างขวางของสาขาการออกแบบนิเทศศิลป์ เล็งเห็นการเปลี่ยนแปลง และเข้าใจผลกระทบ ของเทคโนโลยีใหม่ๆ
- (๗) มีประสบการณ์ในการพัฒนาและ/หรือการประยุกต์ซอฟต์แวร์ การออกแบบนิเทศศิลป์ที่ใช้งานได้จริง
- (๘) สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์กับความรู้ในศาสตร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

๒.๒ วิธีการสอน

- (๑) การบรรยายประกอบสื่อการเรียนการสอน การฝึกปฏิบัติตามหัวข้อที่ได้รับมอบหมาย

๒.๓ วิธีการประเมินผล

- (๑) ประเมินจากผลงานในแต่ละหัวข้อที่นักศึกษาทำรายบุคคล

๓. ทักษะทางปัญญา

๓.๑ ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

- (๑) คิดอย่างมีวิจารณญาณและอย่างเป็นระบบ
- (๒) สามารถสืบค้น ตีความ และประเมินผล เพื่อใช้ในการแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์
- (๓) สามารถรวบรวม ศึกษา วิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ
- (๔) สามารถประยุกต์ความรู้และทักษะการแก้ปัญหาได้อย่างเหมาะสม

๓.๒ วิธีการสอน

- (๑) การฝึกปฏิบัติตามหัวข้อที่ได้รับมอบหมาย เพื่อให้นักศึกษาพัฒนาทักษะด้านงานจิตรกรรม
- (๒) นักศึกษารู้จักการใช้ฝึกทักษะฝีมือ เพื่อใช้ในการแก้ไขในงานที่ได้รับมอบหมาย

๓.๓ วิธีการประเมินผล

- (๑) ประเมินจากผลงานในแต่ละหัวข้อที่นักศึกษาทำรายบุคคล

๔. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

๔.๑ ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

- (๑) มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการทฤษฎีที่สำคัญ ในเนื้อหาสาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์
- (๒) สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจและอธิบายความต้องการการออกแบบนิเทศศิลป์ รวมทั้งประยุกต์ ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา
- (๓) สามารถใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เหมาะสม
- (๔) มีความรับผิดชอบในการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานในกลุ่ม

(๕) สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม พร้อมทั้งแสดงจุดยืนอย่างเหมาะสมทั้งของตนเองและของกลุ่ม

(๖) มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเองและวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง

๔.๒ วิธีการสอน

(๑) มอบหมายหัวข้องานแบบรายบุคคล

๔.๓ วิธีการประเมินผล

(๑) ประเมินจากผลงานในแต่ละหัวข้อที่นักศึกษารายบุคคล

(๒) การตรงต่อเวลาในการเข้าชั้นเรียน และการทำงาน

๕. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

๕.๑ ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา

(๑) มีทักษะในการใช้เครื่องมือที่จำเป็น ที่มีอยู่ในปัจจุบันต่อการทำงานที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีการออกแบบนิเทศศิลป์

(๒) สามารถแนะนำประเด็นการแก้ไขปัญหา โดยใช้สารสนเทศทางคณิตศาสตร์ หรือการแสดงสถิติประยุกต์ต่อปัญหาที่เกี่ยวข้องอย่างสร้างสรรค์

(๓) สามารถสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพทั้งปากเปล่าและการเขียน เลือกใช้รูปแบบของการสื่อสารนำเสนออย่างเหมาะสม

(๔) สามารถใช้สารสนเทศและเทคโนโลยีสื่อสารอย่างเหมาะสม

๕.๒ วิธีการสอน

(๑) ฝึกหัดทักษะการในการใช้เครื่องมือสร้างงานจิตรกรรม ให้มีความชำนาญจากการปฏิบัติงานภายในชั้นเรียน

(๒) มอบหมายงานให้นักศึกษาเพื่อไปค้นคว้า และฝึกทักษะ ตลอดจนการนำเสนอผลงานอย่างเป็นรูปธรรม

๕.๓ วิธีการประเมินผล

(๑) ประเมินจากผลงานในแต่ละหัวข้อที่นักศึกษาแบบรายบุคคล และการสอบปฏิบัติ

๖. ด้านอื่นๆ

(๑)

(๒)

(๓)

(๔)

(๕)

หมายเหตุ

สัญลักษณ์ ● หมายถึง ความรับผิดชอบหลัก

สัญลักษณ์ ○ หมายถึง ความรับผิดชอบรอง

เว้นว่าง หมายถึง ไม่ได้รับผิดชอบ

ซึ่งจะปรากฏอยู่ในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)

หมวดที่ ๕ แผนการสอนและการประเมินผล

๑. แผนการสอน

สัปดาห์ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียนรู้ การสอน/สื่อที่ใช้	ผู้สอน
๑	ประวัติความเป็นมาของงาน จิตรกรรม, ประเภทของสี พู่กัน และ วัสดุอื่นๆที่ใช้ในงานทัศนศิลป์ 2 มิติ	๔	การบรรยาย /Powerpoint	อ.นวกรณ์
๒	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่องค่า น้ำหนักของสี	๔	การบรรยาย สานิตด้วยคลิป และ ฝึกปฏิบัติ	อ.นวกรณ์
๓	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง หุ่นนิ่ง ครั้งที่1	๔	การบรรยาย สานิตด้วยคลิป และ ฝึกปฏิบัติ	อ.นวกรณ์
๔	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง หุ่นนิ่ง ครั้งที่2	๔	การบรรยาย สานิตด้วยคลิป และ ฝึกปฏิบัติ	อ.นวกรณ์
๕	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง หุ่นนิ่ง ครั้งที่3	๔	ฝึกปฏิบัติ และวิจารณ์ผลงาน	อ.นวกรณ์
๖	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง หุ่นนิ่ง ครั้งที่4	๔	ฝึกปฏิบัติ และวิจารณ์ผลงาน	อ.นวกรณ์
๗	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง หุ่นนิ่ง ครั้งที่5	๔	ฝึกปฏิบัติ และวิจารณ์ผลงาน	อ.นวกรณ์
๘	สอบกลางภาค	๔	สอบปฏิบัติ / วิจารณ์ผลงาน และ ข้อเสนอแนะ	อ.นวกรณ์
๙	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง การเขียนภาพทิวทัศน์ ครั้งที่ 1	๔	สานิต และฝึกปฏิบัติ	อ.นวกรณ์
๑๐	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง การเขียนภาพทิวทัศน์ ครั้งที่ 2	๔	ฝึกปฏิบัติ และวิจารณ์ผลงาน	อ.นวกรณ์
๑๑	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง การเขียนภาพทิวทัศน์ ครั้งที่ 3	๔	สานิต และฝึกปฏิบัติ	อ.นวกรณ์
๑๒-๑๖	ปฏิบัติการงานจิตรกรรม เรื่อง การประยุกต์ในงานออกแบบ	๒๐	สานิต และฝึกปฏิบัติ	อ.นวกรณ์
๑๗	สอบปลายภาค	๘	สอบปฏิบัติ / วิจารณ์ผลงาน และ ข้อเสนอแนะ	อ.นวกรณ์

๒. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

(ระบุวิธีการประเมินผลการเรียนรู้หัวข้อย่อยแต่ละหัวข้อตามที่ปรากฏในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบของรายวิชา

(Curriculum Mapping) ตามที่กำหนดในรายละเอียดของหลักสูตร สัปดาห์ที่ประเมิน และสัดส่วนของการประเมิน)

ผลการเรียนรู้	วิธีการประเมินผลการเรียนรู้	สัดส่วนที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
1.2,2.1,3.3,4.2,5.1	การตรงต่อเวลา,การเข้าชั้นเรียน,การใช้ทักษะฝีมือ, การส่งงานตามหัวข้อต่างๆที่กำหนด,การทดสอบปฏิบัติ	ตลอดภาคการศึกษา	100%

หมวดที่ ๖ ทฤษฎีการประกอบการเรียนการสอน

๑. ตำราและเอกสารหลัก

- ๑) หลักการออกแบบ ของ นวณ้อย บุญวงษ์ สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย พิมพ์ครั้งที่ 1 2539
- ๒).....

๒. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

๓. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

<http://www.illustrcourse.com/2014/02/19/watercolor-brush/>
<http://e-book.ram.edu/e-book/a/AE223>

หมวดที่ ๗ การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

๑. กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา

ประเมินผลจากผลงานของนักศึกษา การเข้าชั้นเรียน การตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบตามที่อาจารย์ผู้สอนมอบหมาย

๒. กลยุทธ์การประเมินการสอน

(ระบุวิธีการประเมินที่จะได้ข้อมูลการสอน เช่น จากผู้สังเกตการณ์ หรือทีมผู้สอน หรือผลการเรียนของนักศึกษา เป็นต้น)
ประเมินโดยตรวจสอบจากผลการเรียนของนักศึกษา

๓. การปรับปรุงการสอน

(อธิบายกลไกและวิธีการปรับปรุงการสอน เช่น คณะ/ภาควิชามีการกำหนดกลไกและวิธีการปรับปรุงการสอนไว้อย่างไรบ้าง

การวิจัยในชั้นเรียน การประชุมเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน เป็นต้น)

- ๑) สาขาวิชามีการจัดซื้ออุปกรณ์สำรองเพื่อชดเชยที่เสื่อมสภาพในการเรียนชั่วคราว เพื่อรอการจัดสรรงบประมาณ
- ๒) สาขาวิชาประชุมเพื่อตรวจสอบและให้อาจารย์ผู้สอนได้ปรับปรุงวิธีการสอน และเอกสารประกอบการสอน เพื่อให้ นักศึกษามีความเข้าใจมากขึ้น

๔. การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา

(อธิบายกระบวนการที่ใช้ในการทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาตามมาตรฐานผลการเรียนรู้ของรายวิชา เช่น

ทวนสอบจากคะแนนข้อสอบ หรืองานที่มอบหมาย กระบวนการอาจจะต่างกันไปสำหรับรายวิชาที่แตกต่างกัน หรือ สำหรับ มาตรฐานผลการเรียนรู้แต่ละด้าน)

- ๑) มีการจัดกิจกรรมเพื่อให้นักศึกษามีส่วนร่วมในการทำงานโดยใช้ความรู้จากวิชาเรียน เป็นการทวนสอบ
- ๒) การสอบถามนักศึกษา หรือสุ่มตรวจผลงานของนักศึกษา

๕. การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา

(อธิบายกระบวนการในการนำข้อมูลที่ได้จากการประเมินจากข้อ ๑ และ ๒ มาวางแผนเพื่อปรับปรุงคุณภาพ)

- ๑) จากการตรวจสอบผลการเข้าชั้นเรียน การตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบตามที่อาจารย์ผู้สอนมอบหมาย นำมาปรับปรุงแผนการสอน หัวข้อการเรียน เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพ และตรงตามความต้องการของนักศึกษา และผู้ประกอบการมากขึ้น
- ๒) จากประเมินโดยตรวจสอบจากผลการเรียนของนักศึกษา จะทำให้ทราบว่านักศึกษามีความเข้าใจในเนื้อหาไม่น้อยเพียงไร เพื่อนำมาปรับปรุงเอกสารประกอบการสอน และการใช้เทคโนโลยีเพื่อการสื่อสารมากขึ้น
- ๓) ปรับปรุงรายวิชาทุก 3 ปี หรือตามข้อเสนอแนะและผลการทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ตามข้อ 4
- ๔) เปลี่ยนหรือสลับผู้สอน เพื่อให้นักศึกษาได้รับความรู้หรือมีมุมมองใหม่ในเรื่องต่างๆ

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)

ตามที่ปรากฏในรายละเอียดของหลักสูตร (Programme Specification) มคอ. ๒

รายวิชา	คุณธรรม จริยธรรม							ความรู้					ทักษะทาง ปัญญา			ทักษะการวิเคราะห์ เชิงตัวเลข การ สื่อสาร และการใช้ เทคโนโลยี สารสนเทศเชิง ตัวเลข การสื่อสาร และการใช้ เทคโนโลยี สารสนเทศ			ทักษะ ด้าน อื่น ๆ				
	๑	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๑	๒	๓	๔	๕	๑	๒	๓	๑	๒	๓		๑	๒	๓	๔
	● ความรับผิดชอบหลัก							○ ความรับผิดชอบรอง															
หมวดวิชาเฉพาะ	๑	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๑	๒	๓	๔	๕	๑	๒	๓	๑	๒	๓	๑	๒	๓	๔	
รหัสวิชา..... VCD1102	/	0	/	/	0	0	0	0	/	/	/	/	/	/	0	/	0	/	0	/	/	/	
ชื่อรายวิชา																							
จิตรกรรมพื้นฐาน																							
Basic Painting																							

ความรับผิดชอบในแต่ละด้านสามารถเพิ่มลดจำนวนได้ตามความรับผิดชอบ