



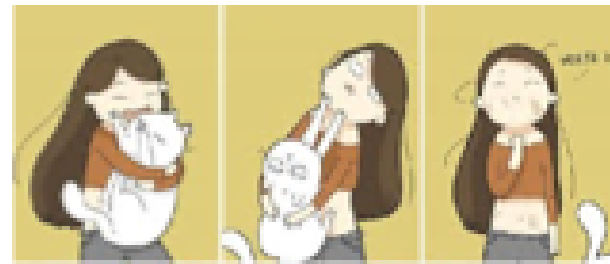
การวิจัยศิลปะและการแสดง (PERFORMING ARTS RESEARCH)

ผศ.ดร.มณิศา วศินารมณ
manissa.va@ssru.ac.th

ยินดีต้อนรับ

สำหรับรายวิชานี้เรามาทำงานและเรียนรู้ร่วมกัน เพื่อการเรียนรู้
ให้ได้มากที่สุดเท่าที่เราทำได้ เคารพและสนับสนุนซึ่งกันและกัน
ผ่านความท้าทายทั้งหมดนี้ด้วยกันนะคะ!





รู้ว่าเสียงแต่ตงต้องขอลอง



หลากหลายความคิด หลายความรู้สึก ล้วนคำตอบ □ กับ □ งานวิจัยศิลปะการแสดง



[This Photo](#) by Unknown Author is licensed under [CC BY-SA-NC](#)

แล้วคุณล่ะ คิดอย่างไร
ขอ 3 คำ : ความรู้สึก ความคิด การกระทำ กับคำว่า “วิจัย”



วัตถุประสงค์ ของรายวิชา



- * เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจ สามารถอธิบาย และปฏิบัติการวิจัย ศิลปะการแสดงได้อย่างถูกต้องตามหลักวิชา จรรยาบรรณของวิจัย และวิชาชีพ
- * เพื่อให้ผู้เรียนเรียนรู้ เข้าใจ อธิบาย และปฏิบัติการนำกระบวนการวิจัย ไปประยุกต์ใช้ประโยชน์ตามความเหมาะสม
- * เพื่อให้ผู้เรียนเกิดเจตคติที่ดีต่องานวิจัยศิลปะการแสดง

คำอธิบายรายวิชา

วิธีวิจัยงานด้านศิลปะการแสดงโดยใช้ความรู้
ด้านสังคมวิทยา มานุษยวิทยา ประวัติศาสตร์ และ
โบราณคดี เทคนิคการเก็บรวบรวมข้อมูล การ
ตรวจสอบและวิเคราะห์ข้อมูล การเขียนรายงาน
การวิจัย



วิธีการเรียนรู้

เราจะใช้การผสมผสานของเทคนิคการเรียนรู้แบบ 5 ON : ON – SITE, ON – LINE, ON – AIR, ON – HAND, ON – DEMAND รวมถึงการใช้เกมส์ กิจกรรมกลุ่ม ใบบงาน แบบฝึกหัด และการทำวิจัยศิลปะการแสดงในรูปแบบต่างๆ ตามความสนใจของผู้เรียน เพื่อให้แน่ใจว่าทุกคนสามารถพัฒนาศักยภาพของตนเอง และนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุดจากบทเรียนของเรา

คำแสดงการ



สัปดาห์ที่ 1 :
แนะนำรายวิชา

สัปดาห์ที่ 2 :
ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับการวิจัย
ศิลปะการแสดง

สัปดาห์ที่ 3 :
นักวิจัยศิลปะการแสดง

สัปดาห์ที่ 4 :
การทำวิจัยศิลปะการแสดง



สัปดาห์ที่ 5 :
การเก็บข้อมูลการวิจัยศิลปะ
การแสดง



สัปดาห์ที่ 6 :
ความรู้ใหม่จากงานวิจัย





คำแนะนำการ



สัปดาห์ที่ 7-8 :
การเล่าความรู้จากงานวิจัย
ศิลปะการแสดง

สัปดาห์ที่ 9 :
สอบกลางภาค

สัปดาห์ที่ 10-15 :
การกิจกรรมการฝึกทำวิจัย
และนำเสนอผลการวิจัย



สัปดาห์ที่ 16 :
สอบปลายภาค





ข้อตกลงในชั้นเรียน



งานเดี่ยว

กิจกรรมในชั้นเรียน/งานในชั้นเรียน

กิจกรรม/งานสำหรับแต่ละบทเรียน
ให้ส่งตามกำหนดเวลาที่ระบุไว้
ใน GOOGLE CLASSROOM

ประเมินผลงานกลางภาคเรียน

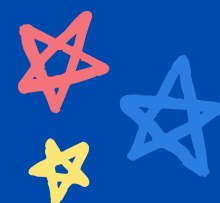
นำเสนอผลการวิจัยประวัติและผลงานผู้เรียน

ประเมินผลงานปลายภาคเรียน

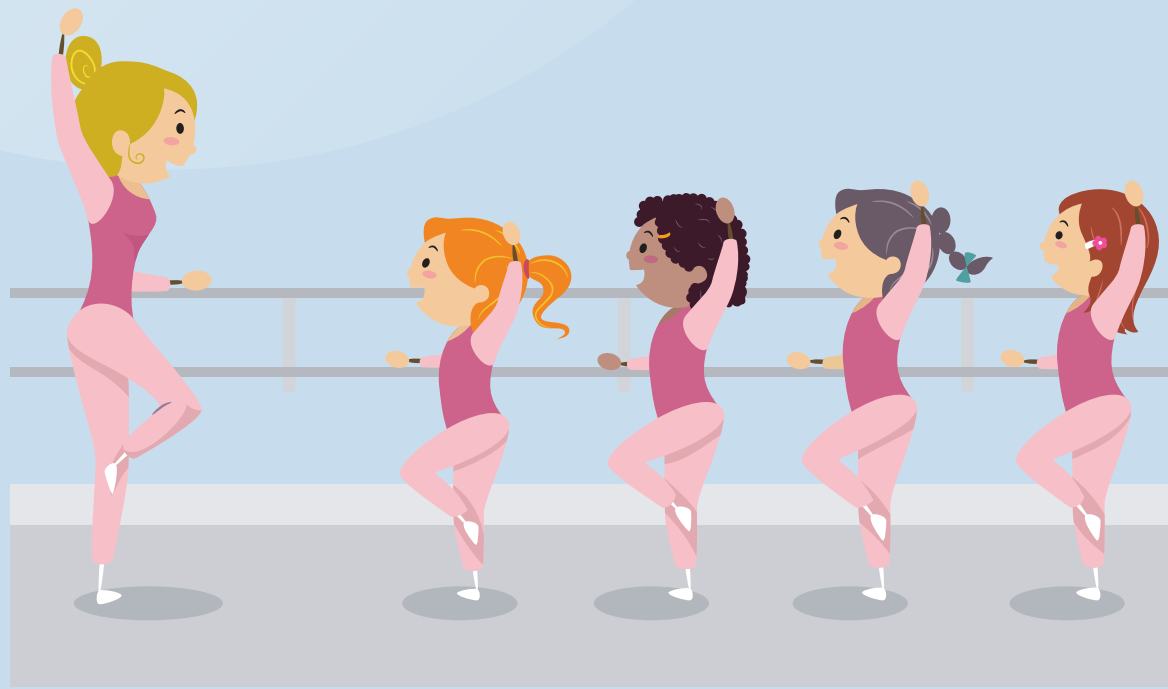
นำเสนอผลการวิจัยในหัวข้อที่นักศึกษาสนใจ

งานกลุ่ม

จะมีโครงการกลุ่มสองโครงการสำหรับชั้นเรียนนี้
เราจะใช้แอปพลิเคชันและแพลตฟอร์ม / ออนไลน์ ที่จำเป็นสำหรับการอภิปราย
กลุ่ม การประชุม การทำกิจกรรมในรายวิชา สำหรับคำแนะนำ และสื่อต่างๆ
จะถูกส่งออกไปภายในสัปดาห์นั้น ๆ



แหล่งข้อมูล สำหรับการ ศึกษาเพิ่มเติม



การประเมินผลการเรียน

กิจกรรมเก็บคะแนน

ใบงาน งานเดี่ยว งานกลุ่ม

ใช้ระบบตัดเกรดของมหาวิทยาลัย
เกณฑ์ผ่านที่ D-

นำเสนองานกลางภาค

ใช้ระบบตัดเกรดของมหาวิทยาลัย
เกณฑ์ผ่านที่ D-

นำเสนองานปลายภาค

ใช้ระบบตัดเกรดของมหาวิทยาลัย
เกณฑ์ผ่านที่ D-

ระบบการตัดเกรดของรายวิชา

สำหรับกิจกรรมเก็บคะแนนและการสอบทั้งหมด

เกรดตัวอักษร

A ถึง D-
F
I
W

เกรดระดับคะแนน

100 - 46
0-45
50
ถอน

ความหมายของเกรด

ผ่าน ตามลำดับขั้นสูง-ต่ำ
ไม่ผ่าน
ไม่สามารถประเมินเกรดได้ /
อุบัติเหตุทางการเรียน
ยกเลิกรายวิชาระหว่างเรียน

กิจกรรมสำรวจตนเอง

การวิจัยนี้จะรอดไหมนะ

<https://forms.gle/qKY8Umyzw5VK6i7S8>

ลองดูสิ คลิปนี้มีอะไรสำคัญ

<https://www.youtube.com/watch?v=GwxuJjFg2uc>

เขียนสิ่งที่ท่านเห็น รู้สึก สัมผัส จากคลิปนี้ให้ได้มากที่สุด
หมายเหตุ ใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น

กิจกรรม ค้นหาเพื่อนรัก

มาทำความรู้จักเพื่อนรักกัน!

ตัวอย่าง การค้นหาเพื่อนรัก

- บอกชื่อ-นามสกุล (ชื่อเล่น)
- ประวัติอย่างย่อ 3 ประโยค
- ลักษณะเฉพาะ 3 คำที่เป็นตัวเอง
- ความประทับใจที่มีต่อเพื่อน 3 คำ
- ความในใจที่อยากบอก 3 คำ





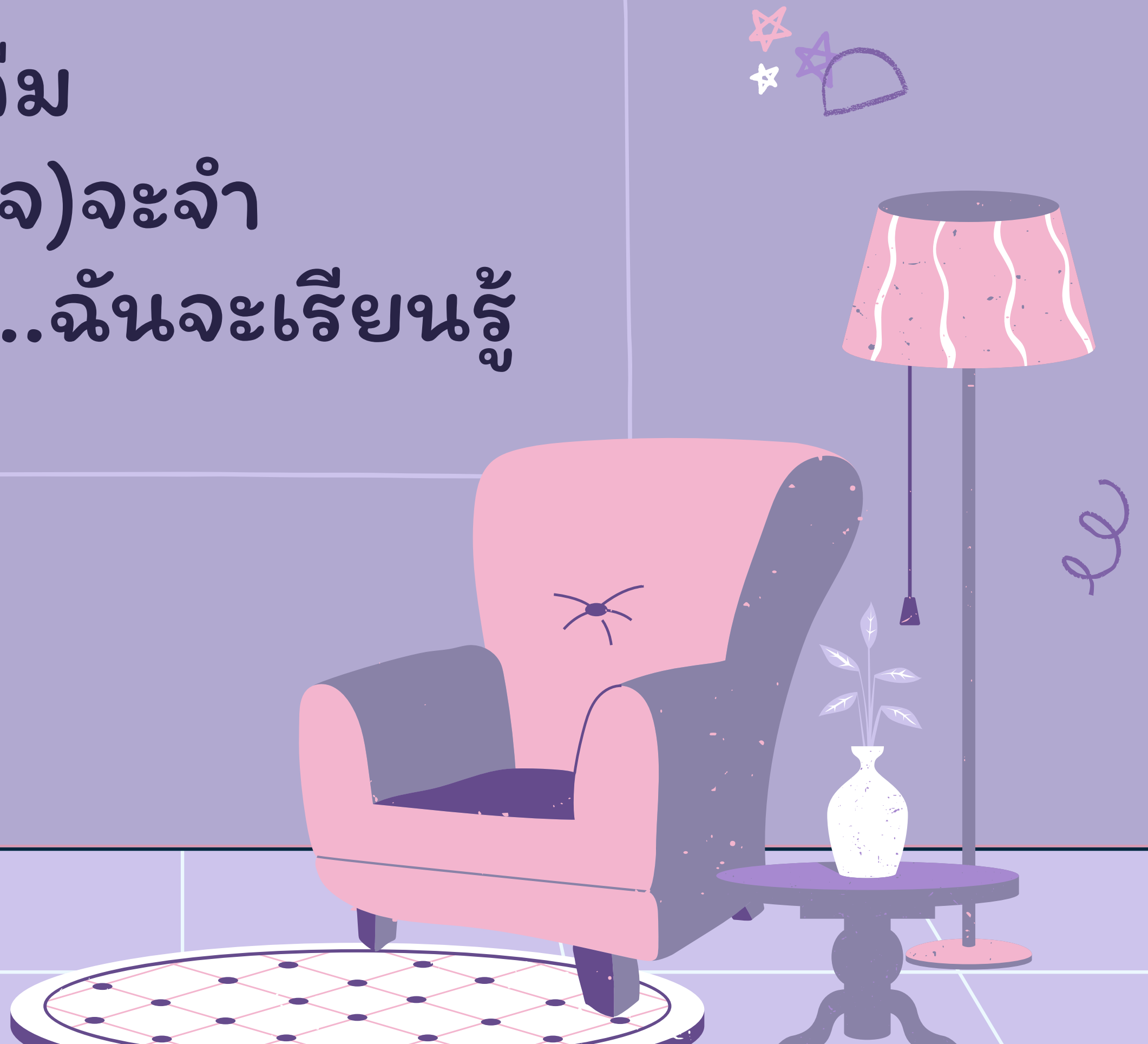
รางวัล

ผู้ร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับแต้มสะสม 10 แต้ม เมื่อกรอกข้อมูลใน google Form จาก <https://forms.gle/MN7bJWfdUvMCHRiq9> คำใช้ลักษณะของเพื่อนเป็นคลิป และส่งใน Google Classroom ภายในเวลาที่กำหนด

หมายเหตุ หากผลงานของใครได้รับเลือกมานำเสนอในชั้นเรียนจะได้รับแต้มสะสมเพิ่มอีก 5 คะแนน

บอกฉัน...ฉันจะลืม
สอนฉัน...ฉัน(อาจ)จะจำ
ให้ฉันมีส่วนร่วม...ฉันจะเรียนรู้

- เบนจามิน แฟรงคลิน



ติดต่อหากันได้ตลอด

ที่อยู่อีเมล

Manissa.va@ssru.ac.th

Line

[วิจัยศิลปะการแสดง รหัส 64](#)

GOOGLE CLASSROOM

[การวิจัยศิลปะการแสดง รหัส 64](#)