



มคอ. ๓

หลักสูตรระดับปริญญา □ ตรี □ โท □ เอก

รายละเอียดของรายวิชา (Course Specification)

รหัสวิชา PER ๓๑๖ รายวิชา การแสดง ๓ (ACTING ๓)

สาขาวิชาศิลปะการแสดง (ศิลปะการแสดง) คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ
สวนสุนันทา

ภาคการศึกษา ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๔

หมวดที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

๑. รหัสและชื่อรายวิชา

| | |
|-----------------------|-----------|
| รหัสวิชา | PER ๓๑๖ |
| ชื่อรายวิชาภาษาไทย | การแสดง ๓ |
| ชื่อรายวิชาภาษาอังกฤษ | ACTING ๓ |

๒. จำนวนหน่วยกิต ๓(๑-๔-๔)

๓. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา

๓.๑ หลักสูตร ศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชา
ศิลปะการแสดง(ศิลปะการแสดงและความเป็นผู้ประกอบการสร้างสรรค์)

๓.๒ ประเภทของรายวิชา วิชาเลือก

๔. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

๔.๑ อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กุสุมา เทพรักษ์

๔.๒ อาจารย์ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กุสุมา เทพรักษ์

๕. สถานที่ติดต่อ

คณะศิลปกรรมศาสตร์ / E – Mail ktdrama

๒๖๐๘@gmail.com

๖. ภาคการศึกษา / ชั้นปีที่เรียน

๖.๑ ภาคการศึกษาที่ ๑ / ชั้นปีที่ ๓

๖.๒ จำนวนผู้เรียนที่รับได้ ประมาณ ๔๐ คน

๗. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี) การแสดง ๒

หน้า | ๑

รายวิชา การแสดง ๓ สาขาวิชาศิลปะการแสดง(ศิลปะการแสดงและความเป็นผู้ประกอบการ
สร้างสรรค์) คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

๔. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites) (ถ้ามี) **ไม่มี**

๕. สถานที่เรียน **ห้องปฏิบัติการสาขาวิชา**

๑๐. วันที่จัดทำหรือปรับปรุง **วันที่ ๑ เดือน พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๕**

รายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

หมวดที่ ๒ จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

๑. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

- ๑.๑ เพื่อให้ผู้ศึกษาสามารถอธิบายหลักการทำนาแก่กับบท การวิเคราะห์ตัวละครตามหลักพัฒนา และการเข้าถึงตัวละครได้
- ๑.๒ เพื่อให้ผู้ศึกษาสามารถอธิบายหลักการพัฒนาเสียงและร่างกายของตนเองเพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการแสดงได้
- ๑.๓ เพื่อให้ผู้ศึกษาสามารถบอกแหล่งที่มาของการค้นคว้าเพื่อเข้าใจสิ่งแวดล้อม องค์ประกอบต่างๆ ของตัวละครและเรื่องราวของตัวละครได้
- ๑.๔ เพื่อให้ผู้ศึกษาสามารถนำความรู้ความเข้าใจที่เรียนมา นำไปปฏิบัติในการแสดงในชีวิตจริง
- ๑.๕ เพื่อให้ผู้ศึกษามีความใส่ใจในการศึกษาตัวละครก่อนจะปฏิบัติการแสดงจริง

๒. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

- ๒.๑ เพื่อเสริมสร้างความเข้าใจในการแสดงตัวละครให้ลึกซึ้งขึ้น
- ๒.๒ เพื่อสร้างความเข้าใจในการเข้าถึงตัวละครที่ได้รับบทบาท โดยการค้นคว้า วิเคราะห์ และสังเคราะห์ ความรู้ที่ได้ศึกษา นำมาร่วมกันเพื่อสร้างสรรค์การแสดงของตนเอง ประกอบการซึ่งแนะนำผู้สอนในเชิงทฤษฎี และปฏิบัติอย่างเป็นระบบหนึ่งฐานข้อมูลเดียว
- ๒.๓ เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจ ที่หลากหลาย โดยประยุกต์ใช้ทฤษฎีทางบุคลิกภาพเข้ามาช่วยในการวิเคราะห์ตัวละคร
- ๒.๔ เพื่อพัฒนาศักยภาพความสามารถด้านทักษะ ทฤษฎี โดยการนำเสนองาน ในรูปแบบการแสดง ซึ่งจะนำไปสู่การประกอบวิชาชีพทางด้านศิลปะการแสดงในอนาคตต่อไป
- ๒.๕ เพื่อปลูกฝัง ความซื่อสัตย์ ความรับผิดชอบ สุนทรียะที่ดี และจรรยาบรรณทางด้านวิชาชีพศิลปะการแสดง
- ๒.๖ เพื่อปรับปรุงแบบการเรียนการสอนให้เป็นออนไลน์เพื่อสอดรับกับสถานการณ์โควิด 19

หมวดที่ ๓ ลักษณะและการดำเนินการ

๑. คำอธิบายรายวิชา

วิชาที่ว่าด้วยการศึกษาและฝึกฝนในแนวเดียวกับ วิชาการแสดง ๑ ในระดับที่สูงกว่า โดยเน้นหนักในการรู้วางแผนลักษณะนิสัยตัวละคร การเข้าถึงตัวละครโดยการศึกษาตีความบทละคร และการคุนความเพื่อเข้าใจสิ่งแวดล้อม องคประกอบบูตางๆ ของตัวละคร และเรื่องราวของตัวละคร การฝึกซ้อมการแสดง ฝึกแสดงละครองกเดียวจบ หรือละคร สั้นความยาวไม่เกิน ๑ ชั่วโมง

Study acting about character and acharactorization , interpretation and practice scene work.

๒. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

| บรรยาย (ชั่วโมง) | สอนเสริม (ชั่วโมง) | การฝึกปฏิบัติ/งาน ภาคสนาม/การฝึกงาน (ชั่วโมง) | การศึกษาด้วยตนเอง (ชั่วโมง) |
|---------------------------------------|-----------------------|-----------------------------------------------------|---------------------------------------|
| ๑ ชั่วโมงต่อสัปดาห์ รวม ๑๕ ชั่วโมง | - | ๔ ชั่วโมงต่อสัปดาห์ รวม ๖๐ ชั่วโมง | ๔ ชั่วโมงต่อสัปดาห์ รวม ๖๐ ชั่วโมง |

๓. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้ค่าปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษา เป็นรายบุคคล

๑ ชั่วโมง / สัปดาห์

๓.๑ ปรึกษาด้วยตนเองที่ห้องพักอาจารย์ผู้สอน ห้อง พักอาจารย์ ชั้น ๔ อาคาร ๖๐ ปี คณะศิลปกรรมศาสตร์

๓.๒ ปรึกษาผ่านโทรศัพท์ที่ทำงาน / มือถือ หมายเลข ๐๘๕๔๗๙๔๙๗

๓.๓ ปรึกษาผ่านจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-Mail) ktdrama๒๖๐๘@gmail.com

๓.๔ ปรึกษาผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ (Facebook/Twitter/Line) KUSUMA TEPPHARAK

๓.๕ ปรึกษาผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Internet/Webboard).....

หมวดที่ ๔ การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

๑. คุณธรรม จริยธรรม

๑.๑ คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

- (๑.๒) มีวินัย ตรงต่อเวลา รับผิดชอบตนเองและสังคม
 - (๑.๓) ตระหนักในคุณค่าของคุณธรรม จริยธรรม

(๑.๓) มีภาระการณ์เป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญได้

(๑.๔) เคารพสิทธิ์และรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์

- (๑.๕) เศรษฐกิจภูมิภาคและชุมชนท้องถิ่น
(๑.๖) มีจังหวัดและองค์กรที่เกี่ยวข้อง

๑.๒ วิธีการสอน

- (๑) แบบฝึกหัดในห้องเรียน
 - (๒) การมีส่วนร่วมในห้องเรียน
 - (๓) มอบหมายงานและนำเสนอผลงาน
 - (๔) การบันทึกเวลาเข้าเรียน

๑.๓ วิธีการประเมินผล

- (๑) พฤติกรรมที่เข้าเรียน และส่งงานที่ได้รับมอบหมาย
(๒) ประเมินผลของงาน

๒. ความรู้

๒.๑ ความรู้ที่ต้องพัฒนา

- (๒.๑) มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับทฤษฎีและทักษะที่สำคัญในเนื้อหาสาขาวิชาศิลปกรรมการแสดง เช่น หนังอย่างมีประสิทธิภาพ

(๒.๕) มีความรู้ ความเข้าใจ และสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญ ทางการแสดงอย่างต่อเนื่อง

(๒.๖) มีความรู้ในแนวกว้างของสาขาวิชาศิลปกรรมการแสดง เล็งเห็นการเปลี่ยนแปลง และเข้าใจผลกระทบจากสื่อและศิลปกรรมใหม่ๆ จากนานาประเทศทั่วโลก

๐ (๒.๒) สามารถถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจ และอธิบายความต้องการด้านศิลปะการแสดงของลังค์คอม รวมทั้งประยุกต์ความรู้เชิงทฤษฎีและทักษะที่เหมาะสมสมกับการแก้ไขปัญหาแต่ละครั้ง

(๒.๓) สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ปรับปรุงและ/หรือประเมิน องค์ประกอบต่างๆ ของการแสดงในลักษณะของงานอนรักษ์และงานสร้างสรรค์

(๒.๔) สู่สามารถติดตามความก้าวหน้า และวิวัฒนาการของงานการแลงด์รวมทั้งนำไปประยุกต์ใช้ตามความนิยมของลังค์คอมโดยไม่ทำให้งานศิลปวัฒนธรรมของไทยเปลี่ยนรูปหรือเสียหาย

(๒.๓) มีประสบการณ์ในการพัฒนาและ/หรือการประยุกต์ความรู้ด้านการแสดงเพื่อปกป้องสร้างงานศิลปะการแสดงที่หลากหลาย

(๒.๔) สามารถสนับสนุนการความรู้ในสาขาวิชาศิลปะการแสดงกับความรู้ในศาสตร์อื่นๆที่เกี่ยวข้องการทดสอบมาตรฐานนี้สามารถทำได้โดยการทดสอบแต่ละวิชาในชั้นเรียน ตลอดระยะเวลาที่ศึกษาอยู่ในหลักสูตร

๒.๒ วิธีการสอน

- (๑) การสอนในห้องเรียน
- (๒) แบบฝึกหัดในห้องเรียน
- (๓) การมีส่วนร่วมในห้องเรียน
- (๔) มอบหมายงานและนำเสนอผลงาน
- (๕) การบรรยาย และแลกเปลี่ยนเรียนรู้

๒.๓ วิธีการประเมินผล

- (๑) การส่งงานที่ได้รับมอบหมาย
- (๒) ประเมินผลของงาน
- (๓) สอนผ่านออนไลน์

๓. ทักษะทางปัญญา

๓.๑ ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

- (๓.๒) สามารถสืบคุณ ตีความ และประเมินสารสนเทศ เพื่อใช้ในการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์
- (๓.๑) คิดอย่างมีวิจารณญาณและอย่างเป็นระบบ
- (๓.๓) สามารถรวบรวม ศึกษาวิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ

(๓.๔) สามารถประยุกต์ความรู้และทักษะ ปรับให้เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหาที่อาจเกิดขึ้นในการแสดงแต่ละครั้ง ได้อย่างเหมาะสม

๓.๒ วิธีการสอน

- (๑) แบบฝึกหัดในห้องเรียนทั้งแบบออนไลน์และห้องเรียนจริง
- (๒) การมีส่วนร่วมในห้องเรียน
- (๓) มอบหมายงานและนำเสนอผลงาน
- (๔) การบรรยาย และแลกเปลี่ยนเรียนรู้

๓.๓ วิธีการประเมินผล

- (๑) การส่งงานที่ได้รับมอบหมาย
- (๒) ประเมินผลของงาน
- (๓) สังเกตในชั้นเรียนทั้งแบบออนไลน์และห้องเรียนจริง

๔. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

๔.๑ ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

- (๔.๑) สามารถสื่อสารกับกลุ่มคนหลากหลายและสามารถสนทนากันได้ทั้งภาษาไทยและภาษาต่างประเทศอย่างมีประสิทธิภาพ

(๔.๔) มีความรับผิดชอบในการกระทำการของตนเองและรับผิดชอบในงานกลุ่ม

○ (๔.๒) สามารถให้ความช่วยเหลือ และอำนวยความสะดวกแก่การแก้ปัญหาสถานการณ์ต่างๆ ในกลุ่มทั้งในบทบาทของผู้นำหรือในบทบาทของผู้รวมทีมทำงาน

(๔.๓) สามารถใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เหมาะสม

(๔.๔) สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ ทั้ง ส่วนตัวและส่วนรวม พร้อมทั้งแสดงจุดยืนอย่างพอเหมาะทั้งของตนเองและของกลุ่ม

(๔.๖) มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเอง และทาง วิชาชีพอย่างต่อเนื่อง คุณสมบัติตามๆ นี้ สามารถวัดรวมกับคุณสมบัติในข้อ ๑, ๒ และ ๓ ได้ในระหว่างการทำกิจกรรมร่วมกัน

๔.๒ วิธีการสอน

(๑) แบบฝึกหัดในห้องเรียน

(๒) การมีส่วนร่วมในห้องเรียน

(๓) มอบหมายงานและนำเสนอผลงาน

๔.๓ วิธีการประเมินผล

(๑) การส่งงานที่ได้รับมอบหมาย

(๒) ประเมินผลของงาน

(๓) สังเกตในชั้นเรียน

๕. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

๕.๑ ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา

● (๕.๓) สามารถสื่อสารได้อย่างมีประสิทธิภาพทั้งปากเปล่าและการเขียนเลือกใช้รูปแบบการนำเสนอของสื่ออย่างเหมาะสม

(๕.๔) สามารถใช้สารสนเทศและเทคโนโลยีสื่อสารอย่างเหมาะสม

○ (๕.๑) มีทักษะการใช้เครื่องมือที่จำเป็นที่มีอยู่ในปัจจุบันต่อการทำงานที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ และการใช้คอมพิวเตอร์เพื่องานการแสดง

(๕.๒) สามารถแนะนำประเด็นการแก้ไขปัญหา โดยใช้สารสนเทศหรือการแสดงสถิติประยุกต์ตอบปัญหาหรือการแสดงอย่างสร้างสรรค์

๕.๒ วิธีการสอน

(๑) แบบฝึกหัดในห้องเรียนทั้งออนไลน์และห้องเรียนจริง

(๒) การมีส่วนร่วมในห้องเรียน

(๓) มอบหมายงานสืบคุณและนำเสนอผลงาน

๕.๓ วิธีการประเมินผล

(๑) การส่งงานที่ได้รับมอบหมาย

(๒) ประเมินผลของงาน

(๓) สังเกตในชั้นเรียนออนไลน์และห้องเรียนจริง

หมายเหตุ

สัญลักษณ์ ● หมายถึง ความรับผิดชอบหลัก
 สัญลักษณ์ ○ หมายถึง ความรับผิดชอบรอง
 เว้นว่าง หมายถึง ไม่ได้รับผิดชอบ
 ซึ่งจะปรากฏอยู่ในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จาก
 หลักสูตรสُรายวิชา (Curriculum Mapping)

หมวดที่ ๕ แผนการสอนและการประเมินผล

๑. แผนการสอน

| สัปดาห์ที่ | หัวข้อ/รายละเอียด | จำนวน (ชม.) | กิจกรรมการเรียน การสอน/สื่อที่ใช้ | ผู้สอน |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| ๑ | แนะนำรายวิชา ทบทวน ความรู้พื้นฐาน | ๔ | บรรยายเชิงปฏิสัมพันธ์ ผ่านออนไลน์ ด้วย โปรแกรม google meet | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๒ | การทำางานกับบทของ นักแสดง ตีความบทละคร | ๔ | บรรยายและฝึกปฏิบัติ | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๓ | การทำางานกับบทของ นักแสดง การค้นคว้าเพื่อ เข้าใจ สิงแวดล้อม องคประกอบต่างๆของตัว ละคร | ๔ | บรรยายและฝึกปฏิบัติ | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๔ | การทำางานกับบทของ นักแสดง ศึกษาเรื่องราว ของละคร | ๔ | การเรียนรู้โดยใช้โครงงาน เป็นฐาน PJBL การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การฝึกปฏิบัติ นำสื่อลง Youtube | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๕ | นพลักษณ์กับการวางแผน尼ลัย ตัวละคร | ๔ | บรรยายและฝึกปฏิบัติ | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๖-๗ | นพลักษณ์กับการวางแผน尼ลัย | ๑๐ | แลกเปลี่ยนเรียนรู้ ผ่าน | ผศ.ดร.กุสุมา |

| สปดา ห์ที่ | หัวข้อ/รายละเอียด | จำนวน (ชม.) | กิจกรรมการเรียน การสอน/สื่อที่ใช้ | ผู้สอน |
|---------------|-----------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| | ตัวละคร | | PBL การเรียนรู้แบบ ร่วมมือ (แบ่งกลุ่มย่อย) และการฝึกปฏิบัติ | เทพรักษ์ |
| ๙ | สอบกลางภาค | ๕ | นำเสนอการวิเคราะห์ตัว ละครผ่านโปรแกรม Google Meet | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๙-๑๒ | การเข้าถึงตัวละคร และการ ฝึกซ้อมการแสดง | ๒๐ | บรรยาย/พาวเวอร์พ็อป แลกเปลี่ยนเรียนรู้ การฝึกปฏิบัติ | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๑๓- ๑๖ | การพัฒนาเสียง และ ร่างกายของนักแสดง และ การฝึกซ้อมการแสดง | ๒๐ | บรรยาย/พาวเวอร์พ็อป แลกเปลี่ยนเรียนรู้ การฝึกปฏิบัติ | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |
| ๑๗ | สอบปลายภาค | ๕ | ละครแนวสมจริง/ละคร เดี่ยว | ผศ.ดร.กุสุมา เทพรักษ์ |

๒. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

(ระบุวิธีการประเมินผลการเรียนรู้หัวข้ออย่างแต่ละหัวข้อตามที่ปรากฏในแผนที่แสดงการ
กระจายความรับผิดชอบของรายวิชา

(Curriculum Mapping) ตามที่กำหนดในรายละเอียดของหลักสูตร สปดาห์ที่ประเมิน และ
สัดส่วนของการประเมิน)

| ผลการเรียนรู้ | วิธีการประเมินผลการเรียนรู้ | สปดาห์ที่ ประเมิน | สัดส่วน ของการ ประเมินผล |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|--------------------------------|
| ๒.๑,๒.๔,๒.๖ | สอบกลางภาคทักษะพิสัย วิธีการประเมิน ด้วยการประเมิน การปฏิบัติ เครื่องมือการประเมิน แบบ ประเมินกระบวนการผลงาน เกณฑ์การประเมิน อิงเกณฑ์ | ๙ | ๓๐% |

| | แบบสัมบูรณ์ | | |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-----|
| ๔.๑,๔.๓ | สอบปลายภาคทักษะพิสัย วิธีการประเมิน ด้วยการประเมิน การปฏิบัติ เครื่องมือการประเมิน แบบ ประเมินกระบวนการผลงาน เกณฑ์การประเมิน อิงเกณฑ์ แบบสัมบูรณ์ | ๓๗ | ๔๐% |
| ๑.๒,๓.๒,๔.๔,๕.๔ | ประเมินจิตพิสัยจากการมีส่วน ร่วม และเปลี่ยนเรียนรู้ การส่ง งาน วิธีการประเมิน ด้วยการสังเกต พฤติกรรม การนำเสนอ และการสะท้อนตนเอง เครื่องมือการประเมิน แบบ สังเกตพฤติกรรม แบบบันทึก ตนเอง เกณฑ์การประเมิน อิงเกณฑ์ แบบสัมบูรณ์ | ตลอดภาค การศึกษา | ๓๐% |

หมวดที่ ๖ ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

๑. ตำราและเอกสารหลัก

๑) สดใส พันธุ์มุกุล, ศิลปะข้อมูลการแสดง(ละครสมัยใหม่), พิมพ์ครั้งที่ ๒.
กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๔๒.

๒) มุหะมัด รัตนนิน, ศิลปะการแสดงละคร หลักเบื้องต้นและการฝึกซ้อม. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์, ๒๕๔๕.

๒. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

๑) ภาควิชาศิลปกรรมศาสตร์ คณะอักษรศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ปริทัศน์ศิลปกรรมศาสตร์, พิมพ์ ครั้งที่ ๕, กรุงเทพ : จุฬาลงกรณ์.

๒) เอกสารประกอบการเรียน (powerpoint)

๓. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

๑) เว็บไซต์ทางศิลปกรรมศาสตร์แสดงและการพัฒนา

๒) สื่อการเรียนรู้อิเล็กทรอนิกส์ทางศิลปกรรมศาสตร์

๓) การศึกษาความรู้จากผู้เชี่ยวชาญทางด้านการแสดงผ่านวารสาร นิตยสาร
เอกสารทางวิชาการ และวิดีโอสอน

หมวดที่ ๓ การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

๑. กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา

๑)แบบประเมินของมหาวิทยาลัย

๒)สัมภาษณ์ผู้เรียนในรายวิชา

๒. กลยุทธ์การประเมินการสอน

๑)แบบประเมินของมหาวิทยาลัย

๒)สัมภาษณ์ผู้เรียนในรายวิชา

๓. การปรับปรุงการสอน

๑)ปรับปรุงการสอนตามศักยภาพของผู้เรียนรายบุคคล

๒)จัดอบรมเพิ่มเติมสำหรับผู้เรียนที่มีพัฒนาการทางการเรียนต่ำ หรือผู้เรียนที่ต้องการพัฒนาตนเองที่สูงขึ้น
นอกเหนือจากเวลาเรียน

๓)ให้คำแนะนำนักศึกษาเพื่อการพัฒนา หรือแก้ไขเป็นรายบุคคล

๔. การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา

๑)การสอบประมวลวิชาในเชิงทฤษฎีหลังจบปลายภาคการศึกษา

๒)การสอบประมวลวิชาในเชิงปฏิบัติอย่าง

๕. การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา

นำผลการสอน และการประเมินจากการสังเกตการณ์ในชั้นเรียน ตลอดจนการสัมภาษณ์ผู้เรียนเพื่อปรับปรุง
ประสิทธิผลของรายวิชา จะดำเนินการประเมินหลักสูตร โดยสำรวจความคิดเห็นจากผู้เรียน ผู้สอน และผู้ที่มีส่วน
เกี่ยวข้องอื่นๆ และประเมินจากผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียน โดยจะประเมินทุกสิ่งภาคการศึกษา เพื่อนำข้อมูลมาใช้
ในการปรับปรุงหลักสูตร และพัฒนาการเรียนการสอนต่อไป

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสُร้ายวิชา (Curriculum Mapping) ตามที่ปรากฏในรายละเอียดของหลักสูตร (Programme Specification) มคอ. ๒

| รายวิชา | คุณธรรม จริยธรรม | ความรู้ | ทักษะทางปัญญา | ทักษะ ความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล และความรับผิดชอบระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ | ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเชิงตัวเลข การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ | ทักษะด้านอื่น ๆ | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------------------------------------------------------------|------------------|---------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| หมวดวิชาศึกษาทั่วไป | | ๑ | ๒ | ๓ | ๔ | ๕ | ๖ | ๗ | ๑ | ๒ | ๓ | ๔ | ๕ | ๖ | ๗ | ๑ | ๒ | ๓ | ๔ | ๕ | ๖ | ๗ |
| รหัสวิชา PER ๓๑๑ ชื่อรายวิชา ^๑ การแสดง ๓ (ACTING ๓) | | ○ | ● | ○ | ○ | ○ | ○ | - | ● | ○ | ○ | ○ | ● | ○ | ● | ○ | ● | ○ | ○ | ○ | ○ | ● |

มคอ. ๓
หลักสูตรระดับปริญญา □ ตรี □ โท □ เอก

ความรับผิดชอบในแต่ละด้านสามารถเพิ่มลดจำนวนได้ตามความรับผิดชอบ

หน้า | ๑๓

รายวิชา การแสดง สาขาวิชาศิลปะการแสดง(ศิลปะการละครและความเป็นผู้ประกอบการสร้างสรรค์) คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา