

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 7: ฝึกสร้างสรรค์และพัฒนาตัวละครด้วยเทคนิค SCAMPER

โจทย์: ให้นักฝึกคิดสร้างสรรค์ตัวละครที่ชื่นชอบ (ตัวเดิมและตัวเดียวเท่านั้น) พร้อมทั้งวาดภาพและกรอกข้อมูลลงในช่องที่กำหนดไว้ให้สมบูรณ์

<p>ชื่อตัวละคร(ต้นฉบับ).....</p> <p>จุดเด่น(สิ่งเดิม).....</p>	<p>ความคิดที่เกิดจากการหา.....(สิ่งอื่น)มาใช้ทดแทน(Substitute)</p> <p>.....(สิ่งเดิม)เกิดเป็น.....(สิ่งใหม่)แก่ตัวละคร</p>
--	--

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. หมู่เรียน.....

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 7: ฝึกสร้างสรรค์และพัฒนาตัวละครด้วยเทคนิค SCAMPER

โจทย์: ให้นักฝึกคิดสร้างสรรค์ตัวละครที่ชื่นชอบ (ตัวเดิมและตัวเดียวกันนั้น) พร้อมทั้งวาดภาพและกรอกข้อมูลลงในช่องที่กำหนดไว้ให้สมบูรณ์

<p>ความคิดที่เกิดจากการผสมผสาน(Combine).....(สิ่งอื่น)กับ....(สิ่งเดิม)เกิดเป็น.....(สิ่งใหม่)แก่ตัวละคร</p>	<p>ความคิดที่เกิดจากการปรับใช้(Adapt/use differently).....(สิ่งเดิม)กับ(สิ่งอื่น)เกิดเป็น.....(สิ่งใหม่)แก่ตัวละคร</p>
--	--

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. หมู่เรียน.....

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 7: ฝึกสร้างสรรค์และพัฒนาตัวละครด้วยเทคนิค SCAMPER

โจทย์: ให้นักฝึกคิดสร้างสรรค์ตัวละครที่ชื่นชอบ (ตัวเดิมและตัวเดียวเท่านั้น) พร้อมทั้งวาดภาพและกรอกข้อมูลลงในช่องที่กำหนดไว้ให้สมบูรณ์

<p>ความคิดที่เกิดจากการปรับปรุง <input type="radio"/> รูปแบบ(Modify) <input type="radio"/> ขนาดเล็ก/ใหญ่(Minify/Magnify)ให้ กับ.....(สิ่งเดิม)เกิดเป็น.....(สิ่งใหม่)แก่ตัวละคร</p>	<p>ความคิดที่เกิดจากการนำ.....(สิ่งเดิม)ไปประยุกต์ใช้ให้เข้ากับ.....(สิ่งอื่น)โดยยังคงรักษาความเป็นสิ่งเดิมไว้(Put to other uses) เกิดเป็น.....(สิ่งใหม่)แก่ตัวละคร</p>
---	---

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. หมู่เรียน.....

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 7: ฝึกสร้างสรรค์และพัฒนาตัวละครด้วยเทคนิค SCAMPER

โจทย์: ให้นักศึกษาฝึกคิดสร้างสรรค์ตัวละครที่ชื่นชอบ (ตัวเดิมและตัวเดียวเท่านั้น) พร้อมทั้งวาดภาพและกรอกข้อมูลลงในช่องที่กำหนดไว้ให้สมบูรณ์

<p>ความคิดที่เกิดจากการตัด(Eliminate).....(สิ่งเดิม) <input type="radio"/> บางส่วน <input type="radio"/> ทั้งหมดออกไป เกิดเป็น.....(สิ่งใหม่)แก่ตัวละคร</p>	<p>ความคิดที่เกิดจากการนำ.....(สิ่งเดิม)มา <input type="radio"/> กลับทิศทาง(Reverse) <input type="radio"/> ปรับตำแหน่ง(Rearrange)เกิดเป็น.....(สิ่งใหม่)แก่ตัวละคร</p>
---	--

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. หมู่เรียน.....