

## การออกแบบคาแรกเตอร์

### EXERCISE 6: ฝึกวาดการแต่งกายของตัวละคร

- คำอธิบายตัวละคร A: เด็กที่บินได้และมีมนต์พิเศษในการเป็นเด็กตลอดกาล อาศัยอยู่กับหมูนางฟ้าและเป็นหัวหน้าของแก๊งเด็กหลง มีสัตว์ที่สำคัญคือโจรสลัด
- ให้หาคำวาดภาพแฟชั่นและเครื่องแต่งกายจากคำอธิบายตัวละครให้แตกต่างกันเป็น 2 แนวทาง



แนวทางที่ 1



แนวทางที่ 2

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

## การออกแบบคาแรกเตอร์

### EXERCISE 6: ฝึกวาดการแต่งกายของตัวละคร

- คำอธิบายตัวละคร: เด็กกำพร้าที่อยู่ในอุปถัมภ์ของแม่เลี้ยงกับพี่บุญธรรมสองคน แต่ถูกทารุณและใช้งานเยี่ยงทาสทุกวัน
- ให้หาคำวาดภาพแฟชั่นและเครื่องแต่งกายจากคำอธิบายตัวละครให้แตกต่างกันเป็น 2 แนวทาง



แนวทางที่ 1



แนวทางที่ 2

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

## การออกแบบคาแรกเตอร์

### EXERCISE 6: ฝึกวาดการแต่งกายของตัวละคร

- คำอธิบายตัวละคร(ตัวเดิมที่นศ.เลือกไว้): .....
- ให้นัก.วาดภาพแฟชั่นและเครื่องแต่งกายจากคำอธิบายตัวละคร (ตัวเดิมที่นศ.เลือกไว้) ให้แตกต่างกันเป็น 2 แนวทาง



แนวทางที่ 1



แนวทางที่ 2

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

## การออกแบบคาแรกเตอร์

### EXERCISE 6: ฝึกวาดการแต่งกายของตัวละคร

- คำอธิบายตัวละคร(ตัวเดิมที่นศ.เลือกไว้): .....
- ให้นัก.วาดภาพแฟชั่นและเครื่องแต่งกายจากคำอธิบายตัวละคร (ตัวเดิมที่นศ.เลือกไว้) ให้แตกต่างกันเป็น 2 แนวทาง



แนวทางที่ 1



แนวทางที่ 2

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....