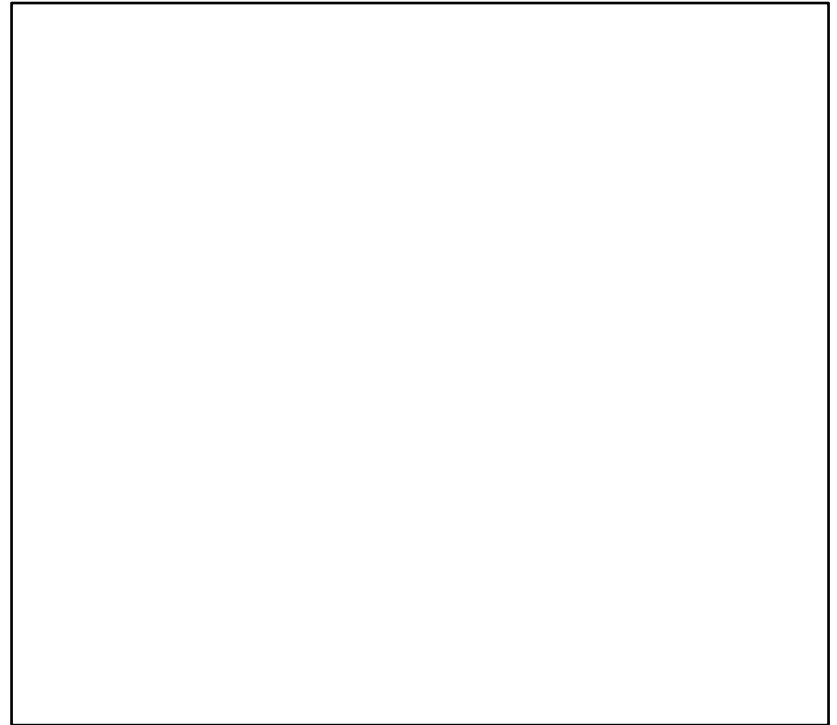


การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 4: ฝึกวาดท่าทางที่แสดงความหมายเพื่อสร้างบุคลิกภาพของตัวละคร



ชื่อตัวละคร

สัดส่วนที่ใช้

ใบหน้าแสดงอารมณ์

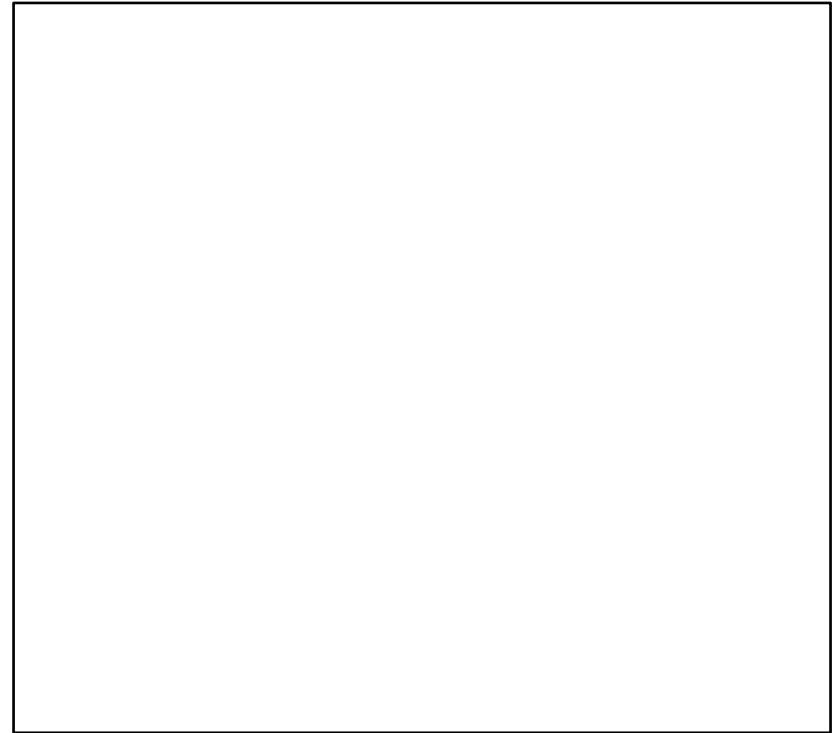
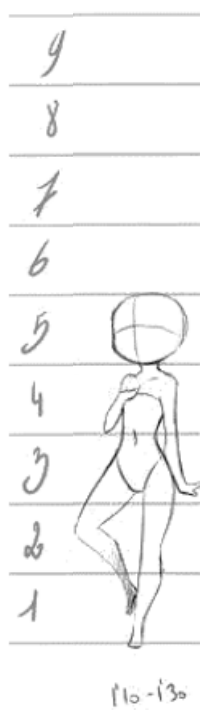
ท่าทางที่แสดงออก

= ตัวละคร (เป็นใคร) กำลัง (ทำอะไร) อยู่ (ที่ไหน) และแสดงออกต่อเหตุการณ์นี้ (อย่างไร)

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 4: ฝึกวาดท่าทางที่แสดงความหมายเพื่อสร้างบุคลิกภาพของตัวละคร



ชื่อตัวละคร

สัดส่วนที่ใช้

ใบหน้าแสดงอารมณ์

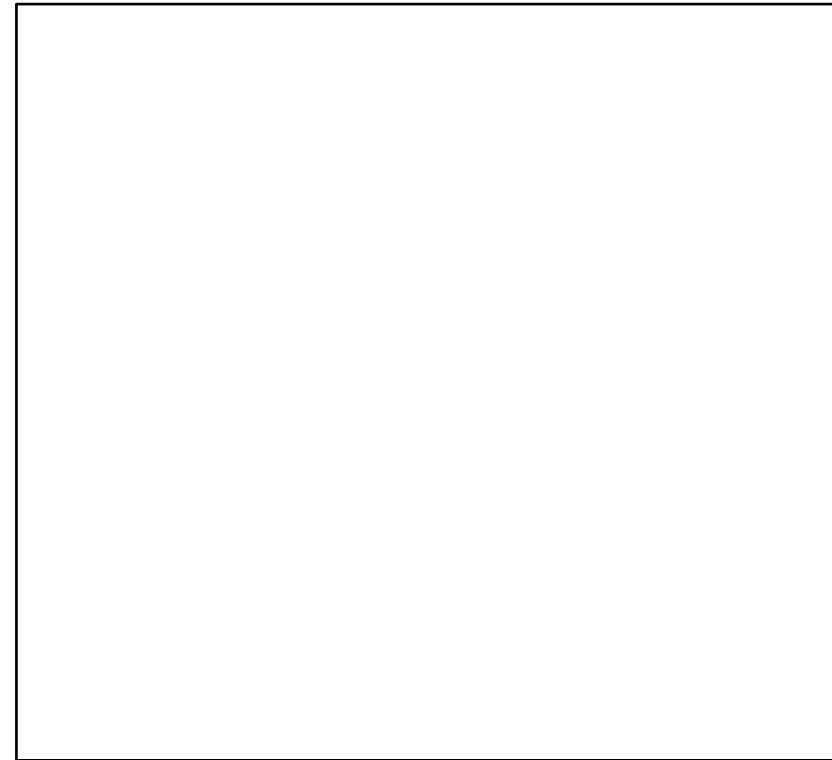
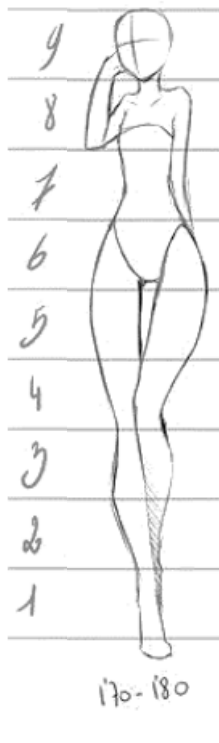
ท่าทางที่แสดงออก

ตัวละคร (เป็นใคร) กำลัง (ทำอะไร) อยู่ (ที่ไหน) และแสดงออกต่อเหตุการณ์นี้ (อย่างไร)

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 4: ฝึกวาดท่าทางที่แสดงความหมายเพื่อสร้างบุคลิกภาพของตัวละคร



ชื่อตัวละคร

สัดส่วนที่ใช้

ใบหน้าแสดงอารมณ์

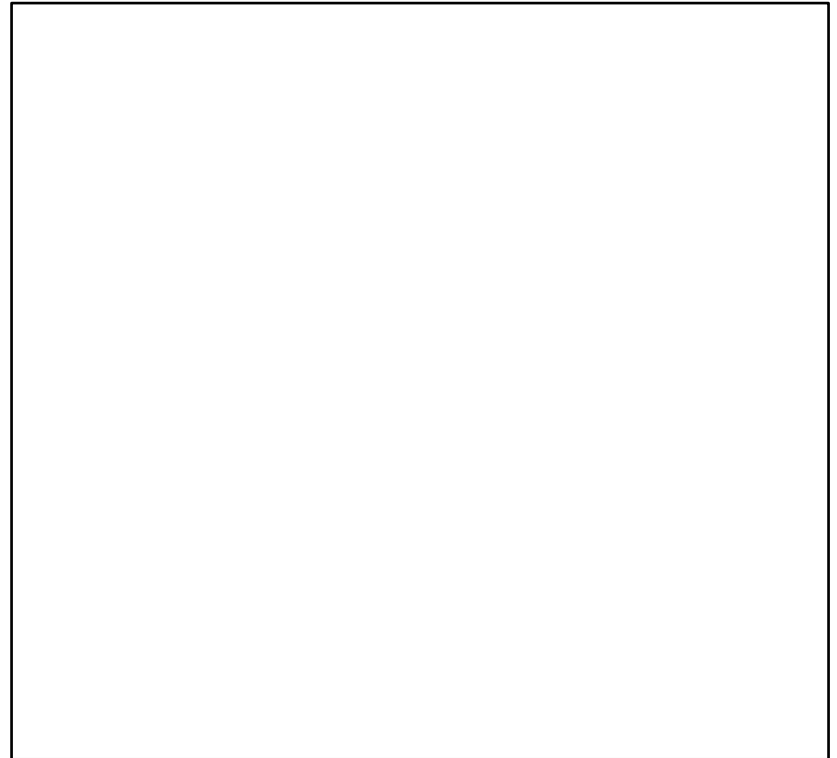
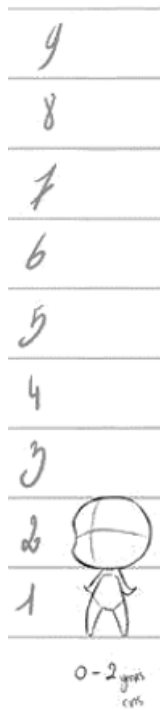
ท่าทางที่แสดงออก

ตัวละคร (เป็นใคร) กำลัง (ทำอะไร) อยู่ (ที่ไหน) และแสดงออกต่อเหตุการณ์นี้ (อย่างไร)

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 4: ฝึกวาดท่าทางที่แสดงความหมายเพื่อสร้างบุคลิกภาพของตัวละคร



ชื่อตัวละคร

สัดส่วนที่ใช้

ใบหน้าแสดงอารมณ์

ท่าทางที่แสดงออก

= ตัวละคร (เป็นใคร) กำลัง (ทำอะไร) อยู่ (ที่ไหน) และแสดงออกต่อเหตุการณ์นี้ (อย่างไร)

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....