

วัสดุและเทคนิคทางการออกแบบ

EXERCISE 07: ฝึกฉลุและสอดโฟมเป็นหุ่นจำลองสามมิติ

ผู้สอน อ.กริธา ธรรมเจริญสถิต

<p>หัวข้อเนื้อหา: การใช้งานโปรแกรม SketchUp Pro เพื่อสร้างงานกราฟิกแอมบิแกรม 3 มิติอย่างง่าย หลังจากนั้นใช้ plugin ที่ชื่อว่า TIG slicer เพื่อขอยออกเป็นภาพ 2 มิติ</p>	<p>วัตถุประสงค์: รู้จักสร้างต้นแบบและเลือกใช้วัสดุให้เหมาะสมกับการผลิตหุ่นจำลอง 3 มิติได้</p>	<p>โจทย์: ให้นักศึกษานำไฟล์ภาพ (จากการสอนเมื่อวันที่ 2, 9 16 ก.พ.) มาใช้เป็นแม่แบบ (template) ในการผลิตหุ่นจำลองโฟมอัดเรียบ ขนาด 12x12x.... จำนวน 1 ชิ้นงาน</p>
<p>ภาพแม่แบบ (template) ทั้งหมด</p>		<p>ภาพถ่ายด้านบนของหุ่นจำลองโฟมอัดเรียบ</p> <p>ภาพถ่ายด้านหน้าของหุ่นจำลองโฟมอัดเรียบ</p> <p>ภาพถ่ายด้านเฉียงของหุ่นจำลองโฟมอัดเรียบ</p>

ข้อคิดเห็น/ข้อเสนอแนะในการทำงานครั้งต่อไป.....