

วัสดุและเทคนิคทางการออกแบบ

EXERCISE 06: ฝึกตัดและพับกระดาษเป็นหุ่นจำลองสามมิติ

ผู้สอน อ.กิริธา ธรรมเจริญสถิต

<p><b>หัวข้อเนื้อหา:</b> การใช้งานโปรแกรม SketchUp Pro เพื่อสร้างงานกราฟิกแอมบิแกรม 3 มิติอย่างง่าย หลังจากนั้นใช้โปรแกรม Pepakura Designer เพื่อคลี่ออกเป็นภาพ 2 มิติ</p>	<p><b>วัตถุประสงค์:</b> รู้จักสร้างต้นแบบและเลือกใช้วัสดุให้เหมาะสมกับการผลิตหุ่นจำลอง 3 มิติได้</p>	<p><b>โจทย์:</b> ให้นักศึกษานำไฟล์ภาพ (จากการสอนเมื่อวันที่ 2, 9 16 ก.พ.) มาใช้เป็นแม่แบบ (template) ในการผลิตหุ่นจำลองกระดาษขนาด 12x12x.... จำนวน 1 ชิ้นงาน</p>
<p>ภาพแม่แบบ (template) ทั้งหมด</p>		<p style="text-align: center;">ภาพถ่ายด้านบนของหุ่นจำลองกระดาษ</p> <p style="text-align: center;">ภาพถ่ายด้านหน้าของหุ่นจำลองกระดาษ</p> <p style="text-align: center;">ภาพถ่ายด้านเฉียงของหุ่นจำลองกระดาษ</p>

ข้อคิดเห็น/ข้อเสนอแนะในการทำงานครั้งต่อไป.....