

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 06: ฝึกพัฒนาคาแรกเตอร์ด้วยเทคนิค SCAMPER

<b>หัวข้อเนื้อหา:</b> เทคนิคการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	<b>วัตถุประสงค์:</b> วาดคาแรกเตอร์แบบต่างๆ ได้น่าสนใจและไม่เคยมีมาก่อน
<b>โจทย์:</b> ให้นักศึกษาใช้เทคนิคการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ วาดเป็นภาพคาแรกเตอร์ของตัวเองที่กำลัง 1) ยืน 2) นั่ง <i>กินไก่ทอดอย่างเอร็ดอร่อย</i>	

เทคนิคการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	ทำยี่น	ทำนั้ง
<input type="checkbox"/> การทดแทน <sup>1</sup> (Substitute) <input type="checkbox"/> การรวมกัน/ผสมกัน <sup>2</sup> (Combine) <input type="checkbox"/> การปรับใช้ <sup>3</sup> (Adapt/use differently) <input type="checkbox"/> การทำให้เล็ก <sup>4</sup> (Minify) /ใหญ่ <sup>5</sup> (Magnify) ปรับโฉม <sup>6</sup> (Modify) <input type="checkbox"/> การนำไปใช้งานอย่างอื่น <sup>7</sup> (Put to other uses) <input type="checkbox"/> การตัดทิ้ง/กำจัดออกไป <sup>8</sup> (Eliminate) <input type="checkbox"/> กลับทิศทาง <sup>9</sup> /จัดใหม่ <sup>0</sup> (Reverse/Rearrange)		

คำอธิบายเกี่ยวกับเทคนิคที่เลือกใช้.....

ความคิดเห็นและข้อเสนอแนะ.....