

<p>หัวข้อเนื้อหา: การสร้างคาแรกเตอร์ วัตถุประสงค์: กำหนดองค์ประกอบย่อยด้านการสร้างคาแรกเตอร์ได้</p> <p>โจทย์: ให้นักศึกษาแต่งเรื่องราวและข้อมูลตัวละคร รวมทั้งกำหนดภาพต้นแบบและรูปแบบของตัวละครให้สมบูรณ์ เพื่อนำไปใช้เป็นข้อมูลพื้นฐานของการออกแบบ (เลือก <input checked="" type="checkbox"/> ในช่องว่างด้านล่าง) ในสัปดาห์ต่อไป</p> <p><input type="checkbox"/> คาแรกเตอร์สำหรับเรื่องราว⁽¹⁾ <input type="checkbox"/> คาแรกเตอร์สำหรับเป็นมาสคอตบริษัท/สินค้า⁽²⁾ <input type="checkbox"/> คาแรกเตอร์สำหรับผลิตภัณฑ์⁽³⁾</p>	
<p>เรื่องราว (story): คาแรกเตอร์สำหรับเรื่องราว⁽¹⁾ เรื่องราว: คาแรกเตอร์เป็นมาสคอตบริษัท/สินค้า⁽²⁾ หรือ คาแรกเตอร์สำหรับผลิตภัณฑ์⁽³⁾</p> <p>1. แก่นเรื่อง (Theme).....</p> <p>2. โครงเรื่อง (Plot).....</p> <p>.....</p> <p>3. เรื่องย่อ (Synopsis).....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>1. ความเชื่อของบริษัท/สินค้า.....</p> <p>2. วิสัยทัศน์และพันธกิจของบริษัท/สินค้า.....</p> <p>.....</p> <p>3. ความเป็นมาของบริษัท/สินค้า.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	
<p>ข้อมูลตัวละคร (character profile):</p> <p>ชื่อ (TH).....(EN).....</p> <p>กายภาพตัวละคร:</p> <p>เพศ..... อายุ..... ศาสนา.....</p> <p>น้ำหนัก..... ส่วนสูง..... กรุ๊ปเลือด.....</p> <p>เชื้อชาติ..... สัญชาติ..... ภูมิลำเนา.....</p> <p>อาชีพ..... ตำแหน่ง..... สถานภาพ.....</p> <p>จิตภาพตัวละคร:</p> <p>นิสัยส่วนดี 1).....2).....</p> <p>นิสัยส่วนเสีย 1).....2).....</p> <p>สิ่งที่รัก 1).....2).....</p> <p>สิ่งที่เกลียด 1).....2).....</p> <p>ศัตรู/คู่อริ.....</p> <p>ปัญหาชีวิต.....</p> <p>เป้าหมายของชีวิต.....</p>	<p>ต้นแบบตัวละคร (archetypes):</p> <p>บทบาทของตัวละครในจินตนาการ (เลือก <input checked="" type="checkbox"/> เพียงคำตอบเดียว)</p> <p><input type="checkbox"/> วีรบุรุษ <input type="checkbox"/> นักปราชญ์</p> <p><input type="checkbox"/> ผู้วิเศษ <input type="checkbox"/> นักรบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผู้แสวงหา <input type="checkbox"/> ผู้ช่วยเหลือ</p> <p><input type="checkbox"/> มารดา <input type="checkbox"/> นักรัก</p> <p><input type="checkbox"/> ผู้ไร้เดียงสา <input type="checkbox"/> เพื่อนสนิท</p> <p><input type="checkbox"/> ราชา <input type="checkbox"/> เจ้าเสน่ห์</p> <p><input type="checkbox"/> จอมเจ้าเล่ห์/ตัวตลก</p> <p><input type="checkbox"/> ผู้สันโดษ/คนธรรมดา</p> <p><input type="checkbox"/> ขบถ/นอกกฎหมาย</p>
<p>ต้นแบบตัวละคร (archetypes): บทบาทของตัวละครในจินตนาการ (เลือก <input checked="" type="checkbox"/> เพียงคำตอบเดียว)</p> <p><input type="checkbox"/> วีรบุรุษ <input type="checkbox"/> นักปราชญ์ <input type="checkbox"/> ผู้วิเศษ <input type="checkbox"/> นักรบ</p> <p><input type="checkbox"/> จอมเจ้าเล่ห์/ตัวตลก <input type="checkbox"/> ผู้แสวงหา <input type="checkbox"/> ผู้ช่วยเหลือ <input type="checkbox"/> มารดา</p> <p><input type="checkbox"/> นักรัก <input type="checkbox"/> ผู้ไร้เดียงสา <input type="checkbox"/> เพื่อนสนิท <input type="checkbox"/> ราชา</p> <p><input type="checkbox"/> ผู้สันโดษ <input type="checkbox"/> เจ้าเสน่ห์ <input type="checkbox"/> ขบถ</p>	
<p>รูปแบบของตัวละคร (character style): รูปแบบทางลักษณะกายภาพของตัวละคร (เลือก <input checked="" type="checkbox"/> เพียงคำตอบเดียว)</p> <p><input type="checkbox"/> สมจริง (realistic) <input type="checkbox"/> กึ่งสมจริง (semi-realistic) <input type="checkbox"/> สไตล์ไลซ์ (stylized)</p>	