

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 10/2: โครงการออกแบบตัวละครเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในงานนิเทศศิลป์



-ตัวอย่าง-

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 10/2: โครงการออกแบบตัวละครเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในงานนิเทศศิลป์



แนวทางที่ 1

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

สาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์ คณะศิลปกรรมศาสตร์ มรภ.สวนสุนันทา 1

การออกแบบคาแรกเตอร์

EXERCISE 10/2: โครงการออกแบบตัวละครเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในงานนิเทศศิลป์



แนวทางที่ 2

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

สาขาวิชาการออกแบบนิเทศศิลป์ คณะศิลปกรรมศาสตร์ มรภ.สวนสุนันทา 2