

# การออกแบบคาแรกเตอร์

## EXERCISE 10/1: โครงการออกแบบตัวละครเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในงานนิเทศศิลป์

แบบสรุปข้อมูลเพื่อการออกแบบคาแรกเตอร์

ที่มา: .....

.....

.....

วัตถุประสงค์:

1. ....

2. ....

กลุ่มเป้าหมาย:

เพศ.....อายุ.....สถานภาพ.....

การศึกษา.....ภูมิฐานะ.....

รายได้/รายรับต่อเดือน.....

ทัศนคติ.....

แนวคิดการใช้ชีวิต.....

มโนทัศน์/แนวความคิด: .....

เหตุผลสนับสนุน: .....

ขอบเขตในการออกแบบ:

1. คาแรกเตอร์ จำนวน 1 ตัว/กลุ่ม

2. ฉากเหตุการณ์ จำนวน 3 ภาพ

ข้อห้าม: ไม่ขีดสีธรรมดา ไม่ยุ่งเกี่ยวกับการเมือง

(รูปถ่าย)หน้าตากลุ่มเป้าหมาย	(รูปถ่าย)การใช้ชีวิตของกลุ่มเป้าหมาย
(รูปถ่าย)ที่อยู่อาศัยของกลุ่มเป้าหมาย	(รูปถ่าย)ไอดอลของกลุ่มเป้าหมาย

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....

# การออกแบบคาแรกเตอร์

## EXERCISE 10/1: โครงการออกแบบตัวละครเพื่อใช้เป็นสื่อกลางในงานนิเทศศิลป์

ข้อมูลตัวละคร:

ชื่อ (TH).....  
(EN).....

กายภาพตัวละคร:

เชื้อชาติ..... สัญชาติ..... อายุ.....  
รูปร่างหน้าตา.....  
อาชีพ..... ตำแหน่ง.....  
ที่อยู่/ถิ่นอาศัย.....  
สถานภาพ.....

จิตภาพตัวละคร:

นิสัยดี..... นิสัยเสีย.....  
สิ่งที่รัก..... สิ่งที่เกิดภัย.....

ศัตรู/คู่ปรับ.....  
ปัญหาชีวิต.....  
เป้าหมายของชีวิต.....

เรื่องราวโดยย่อ.....  
.....  
.....  
.....  
.....

(รูปถ่าย)มินิทัศน์ตัวละครที่เหมาะสม	(รูปถ่าย)ตัวละครที่น่าจะเป็น
(รูปถ่าย)นิสัยตัวละครที่น่าจะเป็น	(รูปถ่าย)ฉากเหตุการณ์ที่น่าสนใจ

ชื่อ..... สกุล..... รหัส นศ. .... หมู่เรียน.....