
หลักการกำหนดแสง-เงา

วัตถุประสงค์ของบทเรียน

เพื่อให้เกิดความรความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่อง
แสงและเงา ในการวาดภาพหุ่นนิ่ง

การกำหนดแสง-เงา

การกำหนดแสงเงาในวัตถุเป็นส่วนสำคัญจะทำให้การเขียนภาพ
นูนงามความน่าสนใจ

ทิศทางแสงตกกระทบหนสามารถกำหนดแสงได้

การกำหนดแสง-เงา

- แสงสว่างทสด (Highlight)
อยู่ในส่วนทรับแสงโดยตรง
 - แสงสว่าง (Light)
อยู่ในส่วนรอบอทธิพลของแสง
 - เงา (Shadow)
อยู่ในส่วนรอบอทธิพลของแสงนอยม
าก
-

การกำหนดแสง-เงา

- เงามืด (Core of Shadow)
อยู่ในส่วนที่ไม่ได้รับผลกระทบของแสงเลย
- แสงสะท้อน (Reflects Light)
บริเวณของวัตถุที่ไม่ได้รับแสงโดยตรง
แต่เป็นการสะท้อนของแสงจากวัตถุใกล้เคียง
- เงาตกทอด (Cast Shadow)
บริเวณที่เงาของวัตถุนั้น ๆ
ตกทอดไปตามพื้นหรือตามวัตถุอื่นทรงรับนา
หนักแกกว่าบริเวณแสงสะท้อน

อุปกรณ์การเขียนหนังสือ

- เฟรมผ้าใบ
 - สนามน
 - ภาคน
 - จานส์
 - ลนซีดออย
-

ภาพต้นแบบการเขียน



กิจกรรมฝกปฏิบัติ

นศศึกษาฝกปฏิบัติเขียนภาพหนนงจากหนจรทจดให
โดยเนนทักษะ และมมมอง การเขียนภาพในเรอของ แสง และ เงา
