



## รายละเอียดของรายวิชา (Course Specification)

รหัสวิชา PAI 2204 รายวิชา จิตกรรรม 4

สาขาวิชา จิตกรรรม คณะวิทยาลัย คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

ภาคการศึกษา 2 ปีการศึกษา 2564

### หมวดที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

#### ๑. รหัสและชื่อรายวิชา

รหัสวิชา	PAI 2204
ชื่อรายวิชาภาษาไทย	จิตกรรรม 4
ชื่อรายวิชาภาษาอังกฤษ	Painting 4

#### ๒. จำนวนหน่วยกิต

3 (2-2-5)

#### ๓. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา

๓.๑ หลักสูตร	ศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (สาขาวิชาจิตกรรรม)
๓.๒ ประเภทของรายวิชา	บังคับ

#### ๔. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

๔.๑ อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา	อาจารย์จิรวัฒน์ วันทา
๔.๒ อาจารย์ผู้สอน	อาจารย์จิรวัฒน์ วันทา

#### ๕. สถานที่ติดต่อ/ E – Mail      อาคาร 58 คณะศิลปกรรมศาสตร์/ cheerawat.wa@ssru.ac.th

#### ๖. ภาคการศึกษา / ชั้นปีที่เรียน

๖.๑ ภาคการศึกษาที่	2/2564 / ชั้นปีที่ 2
๖.๒ จำนวนผู้เรียนที่รับได้	ประมาณ 35 คน

#### ๗. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี) จิตกรรรม 3

#### ๘. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites) (ถ้ามี) ไม่มี

#### ๙. สถานที่เรียน      ห้อง 58307 สาขาวิชาจิตกรรรม คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

#### ๑๐. วันที่จัดทำหรือปรับปรุง      พ.ศ. 2563

รายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

## หมวดที่ ๒ จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

### ๑. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

- เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจและเทคนิคการเขียนภาพด้วยสีน้ำมัน
- เพื่อสร้างทักษะและประสบการณ์ในการถ่ายทอดภาพจากหุ่น泥 คนและทิวทัศน์ ด้วยเทคนิคสีน้ำมัน
- เพื่อสามารถใช้แนวทางการสร้างสรรค์ของศิลปะในยุคต่าง ๆ มาประยุกต์เพื่อสร้างแนวทางในการเขียนของตนเอง

### ๒. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

เพื่อปรับปรุงรูปแบบ เนื้อหาและการจัดการเรียนการสอน ให้มีความสอดคล้องกับสถานการณ์การเปลี่ยนแปลงของสังคมในยุคที่เกิดวิกฤตการณ์ COVID-19 ยึดทั้งเพื่อเป็นการพัฒนารายวิชาให้มีความทันสมัยมากยิ่งขึ้น

## หมวดที่ ๓ ลักษณะและการดำเนินการ

### ๑. คำอธิบายรายวิชา

ปฏิบัติการเขียนภาพด้วยสีน้ำมันจากหุ่น泥 หุ่นคนและทิวทัศน์ โดยวิเคราะห์เทคนิคการเขียนสีน้ำมันในยุคต่าง ๆ หรือลักษณะต่าง ๆ มาเป็นแนวทางเพื่อให้เกิดทักษะที่ชำนาญยิ่งขึ้น

To practice oil painting technique based on still life, portrait and landscape by analyzing oil painting techniques from each art period or styles in order to improve painting skill

### ๒. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย (ชั่วโมง)	สอนเสริม (ชั่วโมง)	การฝึกปฏิบัติ/งาน ภาคสนาม/การฝึกงาน (ชั่วโมง)	การศึกษาด้วยตนเอง (ชั่วโมง)
2 ชั่วโมง/สัปดาห์	ไม่มี	2 ชั่วโมง/สัปดาห์	5 ชั่วโมง/สัปดาห์

### ๓. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล

(ผู้รับผิดชอบรายวิชาโปรดระบุข้อมูล ตัวอย่างเช่น ๑ ชั่วโมง / สัปดาห์)

๓.๑ ปรึกษาด้วยตนเองที่ห้องพักอาจารย์ผู้สอน ห้อง 58311 ชั้น 3 อาคาร 58

คณะ/วิทยาลัย คณะศิลปกรรมศาสตร์

๓.๒ ปรึกษาผ่านโทรศัพท์ที่ทำงาน / มือถือ หมายเลข 02 160 1388-94 ต่อ 301

๓.๓ ปรึกษาผ่านจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-Mail) cheerawat.wa@ssru.ac.th

๓.๔ ปรึกษาผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ (Facebook/Twitter/Line)

Facebook :Cheerawat Wanta

๓.๕ ปรึกษาผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Internet/Webboard) [http://www.teacher.sru.ac.th/cheerawat\\_wa/](http://www.teacher.sru.ac.th/cheerawat_wa/)

## หมวดที่ ๔ การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

### ๑. คุณธรรม จริยธรรม

#### ๑.๑ คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

- (๑) มีความซื่อสัตย์สุจริต มีวินัย ตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม
- (๒) เศร้าพลิกชีวิตรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าศักดิ์ศรีในความเป็นมนุษย์
- (๓) เศร้าพกภูระเบียบและข้อบังคับขององค์กรและสังคม
- (๔) มีจรรยาบรรณทางวิชาชีพ

#### ๑.๒ วิธีการสอน

- (๑) อธิบายรายละเอียด คุณสมบัติของอุปกรณ์เพื่อให้เกิดความเข้าใจในการใช้งาน
- (๒) นำเสนอตัวอย่างผลงานพร้อมทั้งการสาธิตในแต่ละครั้ง
- (๓) มอบหมายงานตามหัวข้อที่กำหนด พร้อมทั้งค่อยควบคุม ดูแล และแนะนำ

#### ๑.๓ วิธีการประเมินผล

- (๑) ประเมินผลจากการเข้าเรียนในระบบออนไลน์
- (๒) ประเมินผลจากการส่งงานที่ได้รับมอบหมายตรงเวลา

### ๒. ความรู้

#### ๒.๑ ความรู้ที่ต้องพัฒนา๒.๑ ความรู้ที่ต้องพัฒนา

- (๑) มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการสำคัญของเนื้อหารายวิชา
- (๒) สามารถประยุกต์ความรู้ ทักษะ ไปใช้ได้อย่างเหมาะสมกับสถานการณ์
- (๓) สามารถสร้างสรรค์ ออกแบบ หรือ ปรับปรุงผลงานทางคิดประการแสดงได้
- (๔) สามารถติดตามความเปลี่ยนแปลง วิวัฒนาการลังคอมกับรูปแบบของงานศิลปะ และสามารถนำมาใช้ให้เข้ากับบริบททางสังคม

#### ๒.๒ วิธีการสอน

- (๑) การบรรยาย พร้อมยกตัวอย่างและให้แนวทางในการฝึกปฏิบัติ
- (๒) นักศึกษาไปค้นคว้าและทดลองปฏิบัติให้เกิดความชำนาญ
- (๓) นักศึกษาปฏิบัติงานตามที่ได้รับมอบหมายและนำเสนอผลงานในชั้นเรียน

#### ๒.๓ วิธีการประเมินผล

- (๑) ประเมินจากการมีส่วนร่วมในชั้นเรียน
- (๒) ประเมินจากผลงานส่วนบุคคลที่ได้รับมอบหมาย

### ๓. ทักษะทางปัญญา

#### ๓.๑ ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

- (๑) เข้าใจแนวคิด หลักการ กระบวนการ ทฤษฎี และสามารถคิดอย่างมีวิจารณญาณและเป็นระบบ
- (๒) สามารถค้นคว้า ตีความ และประเมินข้อมูล เพื่อใช้ในการแก้ปัญหาได้อย่างสร้างสรรค์
- (๓) สามารถรวม ตีกษา วิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ
- (๔) สามารถบูรณาการความรู้เนื้อหารายวิชา กับศิลปะ และ/หรือความรู้ในศาสตร์ อื่น ๆ ได้

#### ๓.๒ วิธีการสอน

- (๑) นำเสนอรูปแบบงานเขียนเพื่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ โดยอยู่บนพื้นฐานของความรู้ความเข้าใจ

**๓.๓ วิธีการประเมินผล**

- (๑) ดูจากผลงานการออกแบบและการมีส่วนร่วมในชั้นเรียน การเสนอข้อคิดเห็นในชั้นเรียน

**๔. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ**

**๔.๑ ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา**

- (๑) ภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นกลุ่มและแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นได้
- (๒) มีความรับผิดชอบต่อตนเองและลังคอม
- (๓) มีความรับผิดชอบในการวางแผนการเรียนรู้ด้วยตนเอง
- (๔) สามารถสร้างความสัมพันธ์ขึ้นดีกับกลุ่มบุคคลหลากหลาย

**๔.๒ วิธีการสอน**

- (๑) ให้นักศึกษาปฏิบัติงานพร้อมกันเพื่อสร้างสังคมของการทำงานร่วมกันและช่วยเหลือกัน

**๔.๓ วิธีการประเมินผล**

- (๑) ประเมินจากการทำงาน

**๕. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ**

**๕.๑ ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา**

- (๑) สามารถประยุกต์ใช้ทักษะเชิงตัวเลข คณิตศาสตร์ และข้อมูลทางสถิติมาแก้ปัญหาอย่าง สร้างสรรค์
- (๒) สามารถใช้ภาษาสื่อสารความคิดได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- (๓) สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ และ/หรือ โปรแกรมทางคอมพิวเตอร์เพื่อเป็นเครื่องมือ ในการ สื่อสารและนำเสนอผลงานได้อย่างเหมาะสม

**๕.๒ วิธีการสอน**

- (๑) แนะนำแหล่งค้นคว้าข้อมูลต่าง ๆ เพื่อสร้างแนวทางที่หลากหลาย ในการเรียนรู้เพื่อพัฒนาความคิด สร้างสรรค์

**๕.๓ วิธีการประเมินผล**

- (๑) ประเมินจากการใช้ข้อมูลที่ได้รับมาพัฒนาผลงานอย่างเป็นuurปูรวม

**๖. ทักษะพิสัย**

**๖.๑ ทักษะพิสัย**

- (๑) มีทักษะการปฏิบัติคิลปะการแสดงตามเนื้อหารายวิชาและสามารถพัฒนาทักษะ ของตนเองอย่างมีประสิทธิภาพ
- (๒) นำความรู้ทางทฤษฎีมาใช้ในการปฏิบัติงานด้านคิลปะการแสดงได้
- (๓) มีทักษะทางการแสดงและ การสื่อสารต่อสาธารณะ
- (๔) มีทักษะความชำนาญเฉพาะทางตามความถนัดของผู้เรียน

**๖.๒ วิธีการสอน**

- (๑) บรรยาย  
(๒) ให้นักศึกษาอภิปรายตามหัวข้อที่เกี่ยวข้องกับการเรียน

**๖.๓ วิธีการประเมินผล**

- (๑) การสังเกตความสนใจในการเรียนและการร่วมแสดงความคิดเห็นอภิปราย  
(๒) การตรวจสอบงานเขียน

หมายเหตุ

สัญลักษณ์ ● หมายถึง ความรับผิดชอบหลัก

สัญลักษณ์ ○ หมายถึง ความรับผิดชอบรอง

เงื่อนว่าง หมายถึง ไม่ได้รับผิดชอบ

ซึ่งจะปรากฏอยู่ในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)

**หมวดที่ ๕ แผนการสอนและการประเมินผล****๑. แผนการสอน**

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียน การสอน/สื่อที่ใช้	ผู้สอน
๑	แนะนำเนื้อหารายวิชาและ ทดสอบพื้นฐานความรู้	๔	๑.การบรรยายประกอบสื่อนำเสนอ (Powerpoint media) ผ่านระบบ Google Meet	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๒	หลักการจัดภาพและการใช้ องค์ประกอบ	๔	๑.การบรรยายประกอบสื่อนำเสนอ (Powerpoint media) ผ่านระบบ Google Meet ๒.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๓	หุ่น泥 1	๔	๑.การเรียนรู้แบบกรณีศึกษา ๒.Google App for Education ๓.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๔	หลักการกำหนดแสงเงา	๔	๑.การบรรยายประกอบสื่อนำเสนอ (Powerpoint media) ผ่านระบบ Google Meet ๒.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน(ล่างงาน หุ่น泥 1)	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๕	หุ่น泥 2		๑.การเรียนรู้แบบกรณีศึกษา ๒.Google App for Education ๓.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๖	การสร้างระยะในภาพ (Perspective)	๔	๑.การบรรยายประกอบสื่อนำเสนอ (Powerpoint media) ผ่านระบบ Google Meet ๒.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน(ล่างงาน หุ่น泥 2)	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๗/	สอบกลางภาค			
๘	ทิวทัศน์ 1	๔	๑.บรรยายochibayถึงหลักการสำคัญ ๒.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๙	การใช้สีในบรรยายภาพ	๔	๑.บรรยายochibayถึงหลักการสำคัญ ๒.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน(ล่างงาน ทิวทัศน์ 1)	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๑๐	ทิวทัศน์ 2	๔	๑.บรรยายochibayถึงหลักการสำคัญ ๒.นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน	อ.จิรวัฒน์ วันทา

ลับด้าห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียน การสอน/สื่อที่ใช้	ผู้สอน
๑๑	การเขียนภาพหน้าคน (Portrait)	๔	๑. การบรรยายประกอบลีื่อนนำเสนอ (Powerpoint media) ผ่านระบบ Google Meet ๒. นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน(ส่วน ทิวทัศน์ 2)	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๑๒	คน 1	๔	๑. การบรรยายประกอบลีื่อนนำเสนอ (Powerpoint media) ผ่านระบบ Google Meet ๒. นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๑๓	คน 2	๔	๑. การบรรยายประกอบลีื่อนนำเสนอ (Powerpoint media) ผ่านระบบ Google Meet ๒. นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๑๔	การเขียนภาพคนและการ สร้างความรู้สึกในภาพคน	๔	๑. บรรยายอธิบายถึงหลักการสำคัญ ๒. นักศึกษาทดลองปฏิบัติงานเขียน - ตรวจงานคน 1 คน 2	อ.จิรวัฒน์ วันทา
๑๕			สอบปลายภาค	
๑๖-๑๗	สรุปการปฏิบัติงาน	๔	- ให้คำแนะนำ เสนอแนะ และแนะนำ แนวทางเพื่อพัฒนาผลงานในอนาคต	อ.จิรวัฒน์ วันทา

#### ๒. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

( ระบุวิธีการประเมินผลการเรียนรู้ทั่วไปอย่างเดียวทั่วๆ ตามที่ปรากฏในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบของรายวิชา (Curriculum Mapping) ตามที่กำหนดในรายละเอียดของหลักสูตร ลับด้าห์ที่ประเมิน และสัดส่วนของการประเมิน )

ผลการเรียนรู้	วิธีการประเมินผลการเรียนรู้	ลับด้าห์ที่ ประเมิน	สัดส่วน ของการประเมินผล
เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความ เข้าใจและเทคนิคการเขียนภาพ ด้วยสีน้ำมัน	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การเขียนรีเย็น</li> <li>- การติดตามผลการทำงาน</li> <li>- การอภิปรายและแสดงความคิดเห็น</li> <li>- การสังเกตพฤติกรรม</li> <li>- การสอบถามภาคและปลายภาค</li> </ul>	ตลอดภาค การศึกษา	๓๐%
เพื่อให้นักศึกษามีทักษะและ ประสบการณ์ในการวาดภาพ จากหุ่น泥  คนและทิวทัศน์ ด้วย เทคนิคสีน้ำมัน	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การตรวจสอบผลงาน</li> <li>- การวิจารณ์ชิ้นงาน</li> <li>- การเขียนรีเย็น</li> <li>- การติดตามผลการทำงาน</li> <li>- การอภิปรายและแสดงความคิดเห็น</li> <li>- การสังเกตพฤติกรรม</li> </ul>	ตลอดภาค การศึกษา	๓๐%

เพื่อให้นักศึกษาสามารถประยุกต์แปร換ทางการสร้างสรรค์ของศิลปะในยุคต่างๆ เข้ากับการสร้างแนวทางใน การวางแผนของตนเอง	- การเข้าชั้นเรียน - การติดตามผลการทำงาน - การอภิปรายและแสดงความคิดเห็น - การสังเกตพฤติกรรม	๙,๑๓,๑๕	๓๐%
เพื่อให้นักศึกษาเห็นคุณค่าในงานศิลปะ	- การสังเกตพฤติกรรม - การพูดคุยกับผู้เชี่ยวชาญ	ตลอดภาค การศึกษา	๑๐ %

## หมวดที่ ๖ ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

### ๑. ตำราและเอกสารหลัก

- (๑) จำจาร สุนพงษ์ศรี. ศิลปะawanสมัยกรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2528.
- (๒) ชุด นิมเสมอ, ศ.เกียรติคุณ. องค์ประกอบของศิลปะ : Composition of Arts. กรุงเทพฯ : อัมรินทร์พิรินติ้ง.  
2531.

### ๒. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

- (๑) จิระพัฒน์ พิตรบุรีชา, ร.ศ.. โลกศิลปะศตวรรษที่ 20 . กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์เมืองโบราณ, 2545.
- (๒) สุชาติ เถาทอง, หลักการทัศนศิลป์. กรุงเทพฯ: นำอักษรการพิมพ์, 2536.

### ๓. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

- (๑) โกสุม สายใจ, สีแลกการใช้สี. กรุงเทพฯ: สายใจพิรินติ้ง, 2540.
- (๒) สุทธิน ตันติภาสน์. คู่มือการเขียนทัศนียภาพ : Perspective Drawing. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์สิปประจำ, 2548

## หมวดที่ ๗ การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

### ๑. กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา

ให้นักศึกษาประเมินประสิทธิผลของรายวิชา ได้แก่ วิธีการสอน การจัดกิจกรรม เนื้อหารายวิชาพร้อมข้อเสนอแนะในการปรับปรุง

### ๒. กลยุทธ์การประเมินการสอน

ประเมินโดยคณะกรรมการวิชาการของคณะ

### ๓. การปรับปรุงการสอน

คณะกรรมการฯ ให้อาจารย์ผู้สอนทบทวนและปรับปรุงกลยุทธ์และวิธีสอนจากผลการประเมินประสิทธิภาพรายวิชา สาขาวิชาสนับสนุนผู้สอนทำการวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน

### ๔. การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา

คณะกรรมการฯ ประเมินความเหมาะสมของผลการให้คะแนนโดยการสุ่มรายวิชาภายในรอบเวลาหลักสูตร

### ๕. การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา

(อธิบายกระบวนการในการนำข้อมูลที่ได้จากการประเมินจากข้อ ๑ และ ๒ มาวางแผนเพื่อปรับปรุงคุณภาพ)

ผู้สอนนำเสนอแนวทางในการปรับปรุงและพัฒนาในรายวิชาในกลุ่มคณะกรรมการองค์ความรู้เพื่อแลกเปลี่ยนความรู้และแนวทางการปรับปรุงร่วมกัน

\*\*\*\*\*

## แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping) ตามที่ปรากฏในรายละเอียดของหลักสูตร (Programme Specification) มคอ. ๒

รายวิชา	คุณธรรม จริยธรรม	ความรู้	ทักษะทางปัญญา	ทักษะ ความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล และความรับผิดชอบ ระหว่างบุคคล และความรับผิดชอบ	ทักษะการวิเคราะห์ เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยี สารสนเทศเชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยี สารสนเทศ	ทักษะด้านอื่น ๆ
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		๑ ๒ ๓ ๔ ๕ ๖ ๗/	๑ ๒ ๓ ๔ ๕ ๖ ๗ ๘/	๑ ๒ ๓ ๔ ๕ ๖ ๗ ๘ ๙/	๑ ๒ ๓ ๔ ๕ ๖ ๗ ๘ ๙ ๑๐/	๑ ๒ ๓ ๔ ๕ ๖ ๗ ๘ ๙ ๑๐ ๑๑/
รหัสวิชา PAI 2204 ชื่อรายวิชา จิตกรภาพ 4 Painting 4	●		● ○	●	● ● ●	

ความรับผิดชอบในแต่ละด้านสามารถเพิ่มลดจำนวนได้ตามความรับผิดชอบ